



full circle

НЕЗАВИСИМЫЙ ЖУРНАЛ СООБЩЕСТВА UBUNTU
ВЫПУСК #38 — Июнь 2010



НОВАЯ СЕРИЯ СТАТЕЙ
О ВИРТУАЛИЗАЦИИ

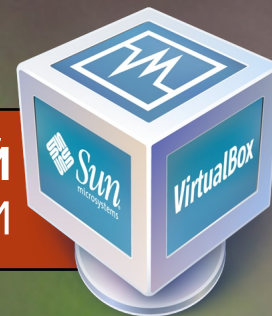
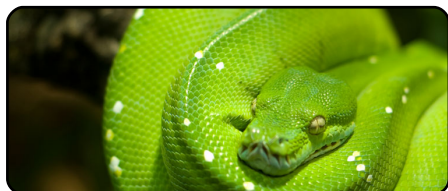


Photo by: Tambako the Jaguar (Flickr.com)

ОБЗОР - UBUNTU 10.04 - LUCID LYNX

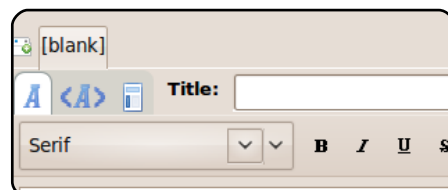
Журнал full circle magazine не является частью или проектом компании Canonical.



Программа на Python 07



Инструкция по виртуализации 12



Ведём блог из браузера 15

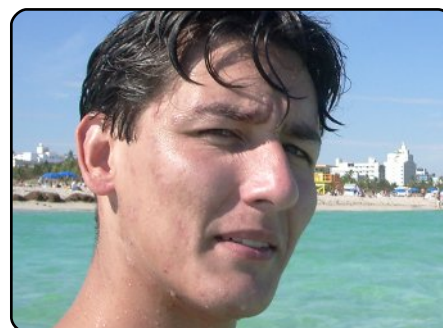


Моя история 18

Прочитайте как один пользователь начал с OpenSolaris, а другой перешёл с Freespire.



Обзор — Ubuntu 10.04 23



MOTU Интервью 28

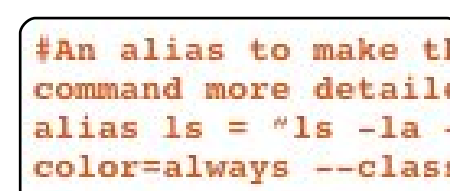
В этом выпуске — Андрес Родригес (Andres Rodriguez) из США.



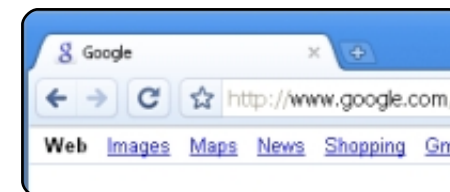
Письма 30



Игры Ubuntu 32



Покоряй и властвуй 05



Топ 5 38



Все статьи, опубликованные в данном журнале, распространяются под лицензией Creative Commons Attribution-Share Alike 3.0 Unported. Это означает, что вы можете адаптировать, копировать, распространять и передавать статьи только при соблюдении следующих условий: вы обязаны ссылаться на оригинальную работу и автора (например, указав имя, адрес email или URL), а также указывать название этого журнала ('full circle magazine') и его адрес www.fullcirclemagazine.org.

Если вы изменяете, трансформируете или создаёте что-то на основе данного материала, вы обязаны распространять результат вашей работы под этой, похожей или совместимой лицензией.



СЛОВО РЕДАКТОРА

Full Circle.

Этот выпуск открывает новую серию статей о виртуализации. Если вы всегда хотели попробовать новую операционную систему, но без использования двойной загрузки, или если вы просто хотите использовать Windows для выполнения критичного приложения, то эта серия для вас. В первой части Лукас Вестерманн поможет вам в установке виртуальной машины. В следующем выпуске вы доберётесь до собственно установки ОС.

Да, 10.04 вышла несколько месяцев назад, но в этом месяце у нас есть обзор её плюсов, да и минусов тоже, а автор предусмотрительно добавил обширный список приложений, которые он считает полезными. Может быть, у вас появится новое любимое приложение.

Я хотел бы поблагодарить тех из вас, кто прислал свой список Топ 5 для этого выпуска. В отсутствие Эндрю Мина я смог напечатать только один, но будьте уверены, в следующий раз, когда освободится Эндрю, я использую и остальные списки Топ 5.

Кстати, о материалах. Господа, помните, мы всегда рады новым идеям для статей, колонок и так далее. У нас нет ограничений на количество страниц в FCM, так что не стесняйтесь написать несколько статей о том, в чём чувствуете себя искушённым.

!

Ронни
Редактор, журнал Full Circle
ronnie@fullcirclemagazine.org

Этот журнал создан с помощью :



Ubuntu?

Ubuntu — полностью свободная операционная система, которая превосходно подходит для ноутбуков, компьютеров и серверов. Дома, в школе или на работе Ubuntu содержит всё, что вам может понадобиться, включая текстовый редактор, почтовый клиент и веб-браузер. Вам не нужно платить за лицензию. Вы можете свободно загружать, работать и делиться Ubuntu с вашими друзьями, семьёй, коллегами.

Сразу после установки система с полным набором приложений готова для работы с интернетом, графикой и играми.

: используйте
ссылку «содержание» для
перехода к содержанию!





SCO Linux

Novell:

Шестилетнее дело Novell против SCO закончено: судья постановил, что Novell действительно является обладателем авторских прав на Unix, которые компания SCO не сумела запатентовать должным образом, поэтому дело закрыто.

Судья Тед Стюарт сказал: «Присяжные могли отвергнуть показания свидетелей от SCO по многим причинам, в число которых входят: малая активность в составлении АРА, недостаточное количество показаний, касающихся дискуссий о передаче авторских прав, а также финансовая заинтересованность многих свидетелей».

Компания SCO перестала быть просто источником юридических писем и рассматривалась многими как заклятый враг развития Linux.

: theregister.co.uk

Nvidia Display Driver 256.35 Linux



22 июня, после долгих месяцев тяжёлой работы, Nvidia наконец-то анонсировала стабильную

256.x версию драйвера для своих графических адаптеров. Nvidia 256.35 включает множество исправлений и улучшений — больше, чем в предыдущих релизах. Была добавлена неофициальная поддержка GLX для нескольких расширений OpenGL, а также улучшения в системе оповещений Thermal Settings, поправки для Compiz, множество улучшений VDPAU и многое другое.

Подробнее об изменениях читайте в анонсе релиза: <http://www.nvidia.co.uk/object/linux-display-ia32-256.35-driver-uk.html>.

: softpedia.com

SystemRescueCd 1.5.6

GParted



System Rescue Cd

Разработчики SystemRescueCd выпустили шестое обновление для ветки 1.5.x своего дистрибутива

Linux. Основанный на Gentoo LiveCD, SystemRescueCd сконфигурирован как инструмент для администрирования или восстановления операционной системы и данных после системного сбоя. Поддерживаются следующие файловые системы: Ext2, Ext3, Ext4, ReiserFS, XFS, JFS, VFAT, NTFS, ISO9660 и Btrfs.

SystemRescueCd 1.5.6 использует ядро Linux версии 2.6.32.15 или, как альтернатива, 2.6.34 и предоставляет новую версию GParted 0.6.0 с корректной поддержкой дисков с размером сектора больше 512 байт. С помощью Gparted пользователь может с лёгкостью создавать, настраивать и удалять дисковые разделы, используя графический интерфейс.

SystemRescueCd 1.5.6 доступен для скачивания по адресу: <http://www.sysresccd.org/Download>. Руководство пользователя можно загрузить с <http://www.sysresccd.org/Online-Manual-EN>.

: h-online.com

Каким-то образом Робину Кэтлингу удалось убедить меня (Ронни) появиться на Full Circle Podcast 10, чтобы дать ответы на вопросы, касающиеся FCM, поэтому, если у вас есть ко мне какие-либо вопросы по FCM, пишите на: podcast@fullcirclemagazine.org





Перед тем, как начать статью, я хочу упомянуть письмо одного читателя: Alexander любезно подсказал мне приложение `gstm` с графическим интерфейсом, которое осуществляет `ssh`-туннелирование. Находка для тех читателей, которые предпочитают использовать приложения с графическим интерфейсом везде, где это возможно. Приложение доступно в репозитории `universe`. А читатель (или читательница?), который, к сожалению, не представился (но Вы знаете, о ком я сейчас!), указал на упущение в моей статье из FCM №37 в разделе C&C: я не указал, что надо заменить «localhost» на IP-адрес вашего сервера (команда выглядела как «`ssh -D 8080 lswest@localhost`», где «`lswest@localhost`» надо было заменить на «`имя_учётной_записи@IP_адрес_сервера`»). Простите, если я кого-то запутал.

В этом месяце я занимался переписыванием нескольких патчей для DWM (Dynamic Window Manager), чтобы они

работали с патчем `rango`, который добавляет поддержку `xft`-шрифтов для панели статуса DWM. Занимаясь этим, я немного изучил `diff` и решил поделиться своими достижениями с вами, дорогие читатели. Вы можете спросить: «Зачем мне изучать `diff`, если я не использую DWM и не создаю патчи?» Дело в том, что `diff` может пригодиться во многих ситуациях. Допустим, вы пишете сценарий и хотите дополнить его, но для этого нужна старая версия, для другого компьютера. Вместо создания и хранения двух разных сценариев можно создать скрипт, скопировать его, внести изменения в копию и создать `diff`-файл. Затем сохранить оригинал и `diff`-файл, избавив себя от лишней работы в будущем. Или вы хотите помочь другу, но по каким-то причинам не можете переслать файл, над которым работали. Зато вы можете переслать `diff`-файл для внесения изменений. Найдётся множество других примеров использования (подгонка файлов конфигурации и т. д.), над которыми я ещё не думал.

По умолчанию утилита `diff` установлена в большинстве дистрибутивов. Если её нет в вашей Ubuntu, то установить её можно следующей командой:

```
sudo apt-get install diff
```

После этого всё готово. Для создания `diff`-файла требуется два файла: «оригинал» (с этого момента я так и буду его называть) и «изменённый».

Для простоты давайте условимся, что у меня файл, который содержит:

VirtualBox How-To
(подготовка, установка и настройка виртуальной машины).

Цикл «Виртуализация»:
Каждый месяц писать по статье на дистрибутив, со снимками экрана и прочим.

C&C:
Описать полезные вещи, которые можно сделать с помощью `curl`, `wget` и прочего? А `diff`?

И я хочу изменить это на:

VirtualBox How-To
(подготовка, установка и настройка виртуальной машины).

Цикл «Виртуализация»:
Каждый месяц писать по статье на дистрибутив, со снимками экрана и прочим.

C&C:
Diff (`wget` и `curl` в следующем месяце).

Надо внести изменения в «изменённый» файл. Я добавляю «-patched» к имени файла в конце. После внесения изменений я создаю `diff`-файл, набирая в терминале следующее:

```
diff -up оригинал изменённый > articles/list/update.diff
```

Замените «оригинал» и «изменённый» реальными именами файлов и путями. Если вы не хотите, чтобы `diff`-файл создавался в текущей директории, то вам нужно добавить путь к имени файла справа от «>». Символ «>» указывает оболочке перенаправить весь вывод туда, куда вы укажете (в



ПОКОРАЙ И ВЛАСТВУЙ

данном случае — в diff-файл). Если нужно применить изменения к другой копии «оригинала» (на другом компьютере, например), то надо выполнить одну из двух команд в директории, которая содержит нужный файл:

```
patch -p1 < /путь/к/diff-файлу
```

```
patch -Np1 -i /путь/к/diff-файлу
```

Разумеется, «/путь/к/diff-файлу» следует заменить на реальный путь к файлу.

Я, конечно, понимаю, что мой пример недостаточно убедителен, чтобы вы решили использовать diff, но я выбрал его для простоты. А вот ещё один случай, где может пригодиться diff: допустим, у вас два файла (в моём случае это обычно файлы конфигурации), и вы хотите узнать, чем они отличаются. Для этого достаточно выполнить команду:

```
diff /путь/к/первому/файлу  
/путь/к/второму/файлу
```

Не забудьте заменить пути из примера на свои. Вывод должен выглядеть примерно так:

5c5

< - Описать полезные вещи, которые можно сделать с помощью curl, wget и прочего? А diff?

> - Diff (wget и curl в следующем месяце).

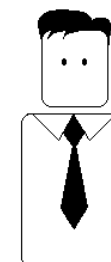
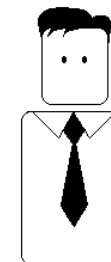
Сейчас я объясню всё это по порядку. «5c5» — это (как я полагаю) сравнение строчек в первом и втором файлах. Я в этом не уверен, но, кажется, так оно и есть. Далее отображена удалённая строчка («<» означает «удалено»), а под ней — что было добавлено (таким образом, получилась замена оригинальной строки), на что указывает символ «>».

Как видите, это очень даже полезный инструмент для того, чтобы обнаружить различия между двумя файлами, особенно если они большие. Для удобства можно «обернуть» вывод утилитами more или less или перенаправить его в текстовый файл. Формат будет прежним, если не менять опции команды diff.

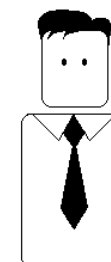
Надеюсь, это ознакомление с diff помогло вам представить подходящий случай для его применения. Также надеюсь, что diff упростит жизнь любому, кто решил его использовать.

Как всегда, любые вопросы или комментарии можно присылать мне на lswest34@gmail.com. Не забудьте добавить «C&C» или «FCM» к теме письма — в таком случае я быстро вам отвечу (это также поможет мне с лёгкостью упорядочить мою почту!).

We're launching a campaign
against social networking sites.



Be the first of your friends
to join us!



Lucas научился всему, что знает, ломая систему, которую приходилось учиться восстанавливать. Вы можете написать Лукасу (Lucas) по адресу: lswest34@gmail.com.





FCM#27-37 - Python Части 1 - 11

ubuntu kubuntu xubuntu



Как и для текущих погодных условий, для прогноза существует свой веб-адрес. Ссылка на XML-страницу прогноза:

<http://api.wunderground.com/auto/wui/geo/ForecastXML/index.xml?query=80013>

Как и раньше, вы можете сменить «80013» на код вашего города или почтовый индекс. В ответ от сервера придёт около 600 строк XML кода. Вы получите корневой элемент «forecast» и затем четыре вложенных элемента: «termsofservice», «txt_forecast», «simpleforecast» и «moon_phase». Для работы нам понадобятся в основном элементы «txt_forecast» и «simpleforecast».

Так как мы уже ознакомились с секциями usage, main и «if __name__», займитесь ими самостоятельно. Я же сконцентрируюсь на вещах, необходимых в данный момент.

Так как я показал вам фрагмент txt_forecast, давайте начнём разбирать его.

Ниже показана небольшая часть txt_forecast для моего

региона.

Элемент txt_forecast включает в себя элементы: date, number, forecastday. Контейнер forecastday, в свою очередь, содержит элементы: period, icon, icons, title и что-то под названием fcttext... Далее структура повторяется. Первое, что стоит заметить, — это то, что в txt_forecast элемент date содержит не дату, а время. Оно показывает, когда прогноз был создан. Тег <number> показывает, сколько имеется прогнозов на ближайшие 24 часа. Я не припоминаю, чтобы

это значение было меньше 2. Для каждого суточного прогноза указывается номер периода, несколько наборов иконок, заголовок («Днём», «Вечером», «Завтра») и краткое описание. Обычно такой текст содержит обзор прогноза на ближайшие 12 часов.

Прежде чем мы начнём работать над нашим кодом, посмотрим на элемент <simpleforecast> нашего XML-файла. Он показан справа.

Каждый день прогноза (обычно их 6, включая

```
<txt_forecast>
  <date>3:31 PM MDT</date>
  <number>2</number>
  -<forecastday>
    <period>1</period>
    <icon>nt_cloudy</icon>
    +<icons></icons>
    <title>Tonight</title>
    -<fcttext>
      Mostly cloudy with a 20
      percent chance of thunderstorms in the evening...then
      partly cloudy after midnight. Lows in the mid 40s.
      Southeast winds 10 to 15 mph shifting to the south after
      midnight.
    </fcttext>
  </forecastday>
  +<forecastday></forecastday>
</txt_forecast>
```

В нашем прошлом уроке мы рассмотрели API сервиса wunderground и написали немного кода для получения текущих погодных условий. Сейчас мы займёмся той частью API, которая отвечает за прогноз. Если вы пропустили два последних выпуска, рассказывающих об XML, в особенности последний, то, возможно, вам потребуется с ними ознакомиться, прежде чем продолжить.



сегодняшний день) представлен тегом `<forecastday>`. Он содержит информацию о дате в различных форматах (мне лично нравится тег `<pretty>`), значения температур по Фаренгейту и по Цельсию, общий прогноз, различные иконки, значок неба (показывающий облачность в районе метеорологической станции) и тег `<pop>`, что расшифровывается как «вероятность осадков» (Probability Of Precipitation). Тег `<moon_phase>` предоставляет информацию о закате и восходе солнца и фазах луны.

Теперь мы начнём писать код. Вот необходимые директивы импорта:

```
from xml.etree import  
ElementTree as ET
```

```
import urllib
```

```
import sys
```

```
import getopt
```

Теперь нам необходимо разработать наш класс. Создадим процедуру `__init__` для настройки и обнуления переменных, как показано вверху справа на следующей странице.

Если вам не требуется представлять данные и по Цельсию, и по Фаренгейту, можете исключить соответствующий набор переменных. Моё решение — использовать оба.

Далее мы реализуем основную функцию для извлечения данных о прогнозе. Код показан внизу справа на следующей странице.

Он практически идентичен коду процедуры, разработанной нами в прошлый раз. Основное отличие — это используемый URL. Дальше начинается интересное. Поскольку у нас есть несколько потомков, которые имеют одинаковые теги внутри родительского элемента, мы должны сделать разбор немного по-другому. Код в левом верхнем углу на следующей странице.

Заметьте, что в этот раз мы используем `tree.find`, а для обхода данных применяются циклы `for`. В отличие от других языков, в Python отсутствует конструкция `SELECT/CASE`. Вместо неё используются выражения `IF/ELIF`, хоть они и чуть более громоздки. Начнём разбирать код. Мы присваиваем переменной `fcst` содержимое тега `<txt_forecast>`, тем самым

```
<simpleforecast>  
  --<forecastday>  
    <period>1</period>  
    --<date>  
      <epoch>1275706825</epoch>  
      <pretty_short>9:00 PM MDT</pretty_short>  
      <pretty>9:00 PM MDT on June 04, 2010</pretty>  
      <day>4</day>  
      <month>6</month>  
      <year>2010</year>  
      <yday>154</yday>  
      <hour>21</hour>  
      <min>00</min>  
      <sec>25</sec>  
      <isdst>1</isdst>  
      <monthname>June</monthname>  
      <weekday_short/>  
      <weekday>Friday</weekday>  
      <ampm>PM</ampm>  
      <tz_short>MDT</tz_short>  
      <tz_long>America/Denver</tz_long>  
    </date>  
    --<high>  
      <fahrenheit>92</fahrenheit>  
      <celsius>33</celsius>  
    </high>  
    --<low>  
      <fahrenheit>58</fahrenheit>  
      <celsius>14</celsius>  
    </low>  
    <conditions>Partly Cloudy</conditions>  
    <icon>partlycloudy</icon>  
    +<icons>  
      <skyicon>partlycloudy</skyicon>  
      <pop>10</pop>  
    </forecastday>  
    ...  
</simpleforecast>
```



```

=====
# Get the forecast for today and (if available)
tonight
=====
fcst = tree.find('.//txt_forecast')
for f in fcst:
    if f.tag == 'number':
        self.periods = f.text
    elif f.tag == 'date':
        self.date = f.text
    for subelement in f:
        if subelement.tag == 'period':
            self.period=int(subelement.text)
        if subelement.tag == 'fcttext':
            self.forecastText.append(subelement.text)
        elif subelement.tag == 'icon':
            self.icon.append( subelement.text)
        elif subelement.tag == 'title':
            self.Title.append(subelement.text)

```

```

class ForecastInfo:
    def __init__(self):
        self.forecastText = [] # Today/tonight forecast
information
        self.Title = [] # Today/tonight
        self.date = ''
        self.icon = [] # Icon to use for conditions
today/tonight
        self.periods = 0
        self.period = 0
=====
# Extended forecast information
=====
        self.extIcon = [] # Icon to use for extended
forecast
        self.extDay = [] # Day text for this forecast
("Monday", "Tuesday" etc)
        self.extHigh = [] # High Temp. (F)
        self.extHighC = [] # High Temp. (C)
        self.extLow = [] # Low Temp. (F)
        self.extLowC = [] # Low Temp. (C)
        self.extConditions = [] # Conditions text
        self.extPeriod = [] # Numerical Period
information (counter)
        self.extpop = [] # Percent chance Of
Precipitation

```

```

def GetForecastData(self,location):
    try:
        forecastdata = 'http://api.wunderground.com/auto/wui/geo/ForecastXML/index.xml?query=%s' % location
        urllib.socket.setdefaulttimeout(8)
        usock = urllib.urlopen(forecastdata)
        tree = ET.parse(usock)
        usock.close()
    except:
        print 'ERROR - Forecast - Could not get information from server...'
        sys.exit(2)

```



получив все данные этой группы. Затем обращаемся к тегам <date> и <number>, поскольку это метки «первого уровня», и загружаем их в наши переменные. Теперь всё становится немного сложнее. Посмотрите ещё раз на пример XML-ответа. Там два вхождения тега <forecastday>, у каждого есть дочерние элементы: <period>, <icon>, <icons>, <title> и <fcttext>. С помощью цикла мы обходим их и используем оператор IF, чтобы сохранить их в наши переменные.

Далее нам необходимо обработать данные расширенного прогноза на следующие X дней. Мы используем ту же технику, чтобы присвоить значения нашим переменным. Это показано в правом верхнем углу.

Теперь надо создать метод для вывода данных. Как и в прошлый раз, он будет достаточно общим. Код показан справа на следующей странице.

И здесь тоже, если вы не хотите получать информацию и в градусах Цельсия, и в градусах Фаренгейта, измените код для показа того, что вам нужно. В итоге получаем

следующий вид метода «DoIt»:

```
def
DoIt(self, Location, US, Include
Today, Output):

self.GetForecastData(Location
)

self.output(US, IncludeToday, O
utput)

forecast = ForecastInfo()

forecast.DoIt('80013', 1, 0, 0)
# Укажите ваш собственный
индекс
```

Теперь мы можем вызвать наш метод следующим образом:

Вот и всё на сегодня. Обработку данных о штормовых предупреждениях я оставляю вам, если вы захотите разобраться с ними.

Здесь можно посмотреть полностью рабочий код: <http://pastebin.com/wsSXMxOx>

!

```
=====
# Now get the extended forecast
=====
fcst = tree.find('..//simpleforecast')
for f in fcst:
    for subelement in f:
        if subelement.tag == 'period':
            self.extPeriod.append(subelement.text)
        elif subelement.tag == 'conditions':
            self.extConditions.append(subelement.text)
        elif subelement.tag == 'icon':
            self.extIcon.append(subelement.text)
        elif subelement.tag == 'pop':
            self.extpop.append(subelement.text)
        elif subelement.tag == 'date':
            for child in subelement.getchildren():
                if child.tag == 'weekday':
                    self.extDay.append(child.text)
        elif subelement.tag == 'high':
            for child in subelement.getchildren():
                if child.tag == 'fahrenheit':
                    self.extHigh.append(child.text)
                if child.tag == 'celsius':
                    self.extHighC.append(child.text)
        elif subelement.tag == 'low':
            for child in subelement.getchildren():
                if child.tag == 'fahrenheit':
                    self.extLow.append(child.text)
                if child.tag == 'celsius':
                    self.extLowC.append(child.text)
```



(Greg Walters)

является владельцем консалтинговой компании «RainyDay Solutions, LLC» (Аврора, штат Колорадо) и программирует с 1972 г. Он любит готовить, слушать музыку, ходить в походы и проводить время с семьёй.




```

def output(self,US,IncludeToday,Output):
    # US takes 0,1 or 2
    # 0 = Centigrade
    # 1 = Fahrenheit
    # 2 = both (if available)
    # Now print it all
    if Output == 0:
        for c in range(int(self.period)):
            if c <> 1:
                print '-----'
                print 'Forecast for %s' %
self.Title[c].lower()
                print 'Forecast = %s' %
self.forecastText[c]
                print 'ICON=%s' % self.icon[c]
                print '-----'
            print 'Extended Forecast...'
            if IncludeToday == 1:
                startRange = 0
            else:
                startRange = 1
            for c in range(startRange,6):
                print self.extDay[c]
                if US == 0: #Centigrade information
                    print '\tHigh - %s(C)' %
self.extHigh[c]
                    print '\tLow - %s(C)' % self.extLow[c]
                elif US == 1: #Fahrenheit information
                    print '\tHigh - %s(F)' %
self.extHigh[c]
                    print '\tLow - %s(F)' % self.extLow[c]
                else: #US == 2 both(if available)
                    print '\tHigh - %s' % self.extHigh[c]
                    print '\tLow - %s' % self.extLow[c]
                if int(self.extpop[c]) == 0:
                    print '\tConditions - %s.' %
self.extConditions[c]
                else:
                    print '\tConditions - %s. %d%% chance
of precipitation.' %
(self.extConditions[c],int(self.extpop[c]))

```



Russian Ubuntu Podcast

Russian Ubuntu Podcast — это подкаст о семье операционных систем Ubuntu и жизни сообщества.

7 —

- RedHat vs Canonical — 16:1
- Нас всех посчитают?
- Новая звуковая тема
- uTouch
- Новое в Maverick
- Владимир Крюков ответил на вопросы
- Инсталлфест в Перми
- Как вы лодку назовёте

[СКАЧАТЬ](#)





N/A

Dev Graphics Internet M/media System

CD/DVD HDD USB Drive Laptop Wireless



Я всегда был поклонником виртуализации. Это позволяет мне запускать различные ОС, создавать конфигурационные файлы оконных менеджеров, не борясь с полуфункциональными промежуточными стадиями. Я могу смело устанавливать операционные системы, с которыми бы в реальной жизни никогда не столкнулся, и попробовать понять их лучше в «реальных условиях». Например, сейчас на моём компьютере соседствуют 5 виртуальных машин: Arch Linux i686, Crunch Bang, Open BSD (64 бит), OpenSolaris 2008.11 и Ubuntu 9.10. В этой серии я хотел бы охватить вниманием установку Virtual Box, его настройку для работы с устройствами USB, а также процесс добавления и удаления виртуальных машин. Каждый месяц я планирую писать инструкции для новых дистрибутивов, с которыми мне удобно работать (и, возможно, даже с которыми неудобно), пока каждый из них не удостоится заслуженного внимания. Сегодня же мы просто настроим всё надлежащим образом, наметив

направление для последующих статей.

1 —

Вполне логично, что первым делом необходимо установить Virtual Box. Это можно сделать двумя способами. Если вы не планируете использовать какие-либо устройства USB совместно с виртуальными машинами, для вас подойдёт версия OSE (Open Source Edition). Она доступна из репозитория и устанавливается следующей командой:

```
sudo apt-get install
virtualbox-ose
```

Однако если вы планируете использовать такие функции, как Удалённый рабочий стол (RDP), устройства USB, а также работать с устройствами USB через RDP, то вам нужна версия, выпускаемая под лицензией Personal Use and Evaluation License (PUEL), которую можно загрузить отсюда: http://www.virtualbox.org/wiki/Linux_Downloads

Вы можете просто добавить

репозиторий и следовать инструкциям по установке Virtual Box. Если же вы предпочитаете установку из deb-файлов, то можете загрузить deb-файл и дважды кликнуть по нему для установки; или, если вы предпочитаете командную строку, вы можете установить его с помощью этой команды:

```
sudo dpkg -i /путь/к/пакету/
```

где «/путь/к/пакету» следует заменить на реальный путь, например, «~/Загрузки», если он находится в каталоге «Загрузки» домашней папки.

2 —

USB

(только для лицензии PUEL)

Если вы обнаружите, что монтирование устройств USB не работает «из коробки» (обычно — должно), первым делом выполните следующие инструкции:

Добавьте следующую строку в файл /etc/fstab:



ИНСТРУКЦИЯ ПО ВИРТУАЛИЗАЦИИ

```
none /proc/bus/usb usbfs
auto,busgid=108,busmode=0775,
devgid=108,devmode=0664 0 0
```

Важно отметить, что «108» нужно заменить на ID группы vboxusers на вашем компьютере. Чтобы его узнать, введите команду:

```
grep vboxusers /etc/group
```

После добавления этой строки выполните команду:

```
mount -a
```

Теперь вы можете использовать устройства USB.

3 —

Итак, последний на сегодня шаг, где я опишу, как создать виртуальную машину.

Во-первых, вы захотите знать, какую ОС/дистрибутив устанавливаете. Для простоты будем считать, что мы устанавливаем 32-битную Ubuntu 9.10. Как только будете готовы начать, нажмите кнопку «Создать» в верхнем левом углу окна — это позволит открыть мастер создания новой виртуальной машины. Чтобы пропустить страницу приветствия и перейти на

страницу с названием и типом устанавливаемой ОС, нажмите «Далее», после чего введите:

```
                : Ubuntu 9.10
Linux           :
                : Ubuntu
```

После того как введёте информацию, опять нажмите «Далее». Рассматривая ползунок в появившемся окне, вы наверняка задумаетесь, сколько же отдать оперативной памяти виртуальной машине. Я обычно использую такие значения:

```
Unix — 384 Мбайт
(без графического интерфейса,
иначе — от 512 Мбайт)
Linux — 512 Мбайт
(с Compiz — от 768 Мбайт)
Windows XP — 768 Мбайт
```

В рамках этой демонстрации я оставлю значение по умолчанию — 512 Мбайт. После нажатия кнопки «Далее» вам будет предложено создать новый жёсткий диск или же использовать существующий. Ничего не меняя, просто нажмите «Далее» ещё раз, соглашаясь с предложением по умолчанию «создать новый жёсткий диск». В новом окне сразу переходите ко второй странице (Тип образа виртуального жёсткого диска),

где у вас есть два варианта, вкратце объясню их:

(1) **Динамический образ** первоначально занимает очень мало места на физическом жёстком диске, он будет расти (до заданного размера) по мере того, как гостевая ОС использует дисковое пространство. Например, если вы зададите размер образа 10 Гбайт, то первоначальный размер составит 100 Кбайт и увеличится до 3 Гбайт, как только вы что-нибудь установите, и так далее. (Я предпочитаю этот вариант, так как он позволяет сохранить дисковое пространство).

(2) **Образ фиксированного размера** содержится в файле заданного вами размера; это значит, что вы не столкнётесь с проблемами, если ваш жёсткий диск будет полностью занят и динамически расширяющийся образ не сможет увеличиться (хотя вряд ли это случится в наше время). Выберите вариант, который вам подходит, и нажмите «Далее».

Размеры моих жёстких

дисков для виртуальных машин указаны ниже:

```
Unix — 5-8 Гбайт
(без графического
интерфейса, иначе — 8-10
Гбайт)
Linux — 10-12 Гбайт
Windows XP — 15-20 Гбайт
```

Поэтому и в нашем случае я увеличиваю размер жёсткого диска до 10 Гбайт и жму «Далее», затем «Готово», чтобы завершить выбор жёсткого диска. Ваша виртуальная машина создана и готова к работе. Чтобы закончить, вам просто нужно нажать «Готово» ещё раз. Если кто-то из вас захочет двигаться дальше и попытаться что-нибудь установить, вам нужно просто запустить машину и выбрать ISO образ / CD диск из мастера первоначального запуска.

...работа виртуальной машины не будет такой же быстрой, как работа приложений на реальном оборудовании

Следует отметить, что работа виртуальной машины не будет такой же быстрой, как

работа приложений на реальном оборудовании. Например, Compiz, устанавливаемый в гостевой ОС, может запуститься, а может и нет (зависит от GPU



видеокарты); и конечно Virtual Box будет потреблять много памяти, так как при старте он выделяет установленный размер памяти виртуальной машине. (Я не уверен, что в последней версии есть динамическое распределение памяти). Поэтому если у вас меньше 2 Гбайт ОЗУ, то не запускайте других приложений, пока работает виртуальная машина.

Я надеюсь, что начало моего цикла о виртуализации было понятным и полезным. Если вы столкнулись с какими-либо проблемами или у вас возникли вопросы, отправляйте их на lswest34@gmail.com с пометкой «FCM» или «Virtualization Series» в теме письма. В следующем выпуске вас ждёт статья об установке нашего первого дистрибутива Linux, а также о создании моментальных снимков (snapshot), которые позволяют избежать потери системы.



Lucas научился всему, что знает, ломая систему, которую приходилось учиться восстанавливать. Вы можете написать Лукасу (Lucas) по адресу: lswest34@gmail.com.

Около шести месяцев назад я разместил пост на форуме Ubuntu с рассказом о моём первом впечатлении от использования Ubuntu в качестве операционной системы. То, что написано ниже — лишь дополнение к тому посту.

Первое знакомство с Ubuntu произошло после заказа мною Live CD версии 8.10. Это было потрясающе, первое впечатление привело меня в восторг, но уже при первом использовании я столкнулся с проблемами, которые мне пришлось решать: звук, интернет-соединение, Flash, Java.

Желая решить возникшие проблемы, я устанавливал множество программ, выбирая для себя более подходящую. Чуть позже вышла версия Ubuntu Jaunty, её установка значительно улучшила качество звука, работу Flash и Java. Используя Jaunty, я испробовал различные окружения рабочего стола, оконные менеджеры, темы и настройки рабочего стола.

Сейчас я пользуюсь Ubuntu 9.10 с Emerald и Compiz. Я также возглавляю проект на Launchpad и являюсь постоянным участником форума, IRC и списков рассылки. Ещё у меня есть сервер, основанный на Ubuntu, который работает уже 127 дней.

Уверен, мне ещё многому придется научиться, но теперь я не переживаю по этому поводу. Мне больше не нужно скачивать взломанное проприетарное программное обеспечение, не нужно обнаруживать и удалять сотни вирусов в день или даже тратить кучу времени на поддержку и управление своей системой. Теперь я понимаю, что есть время для гораздо большего, и чувствую, что это только начало.

Никаких больше «чёрт, я должен сделать это задание» — я говорю: «Да! Я могу пользоваться OpenOffice!»

В заключение хотелось бы отметить, что Ubuntu действительно изменила мою жизнь. Увеличилась скорость вычислительных операций, стало проще и интереснее работать, сейчас я наслаждаюсь решением предоставленных мне задач.

nisshh





N/A

ubuntu kubuntu xubuntu



Dev Graphics Internet M/media System

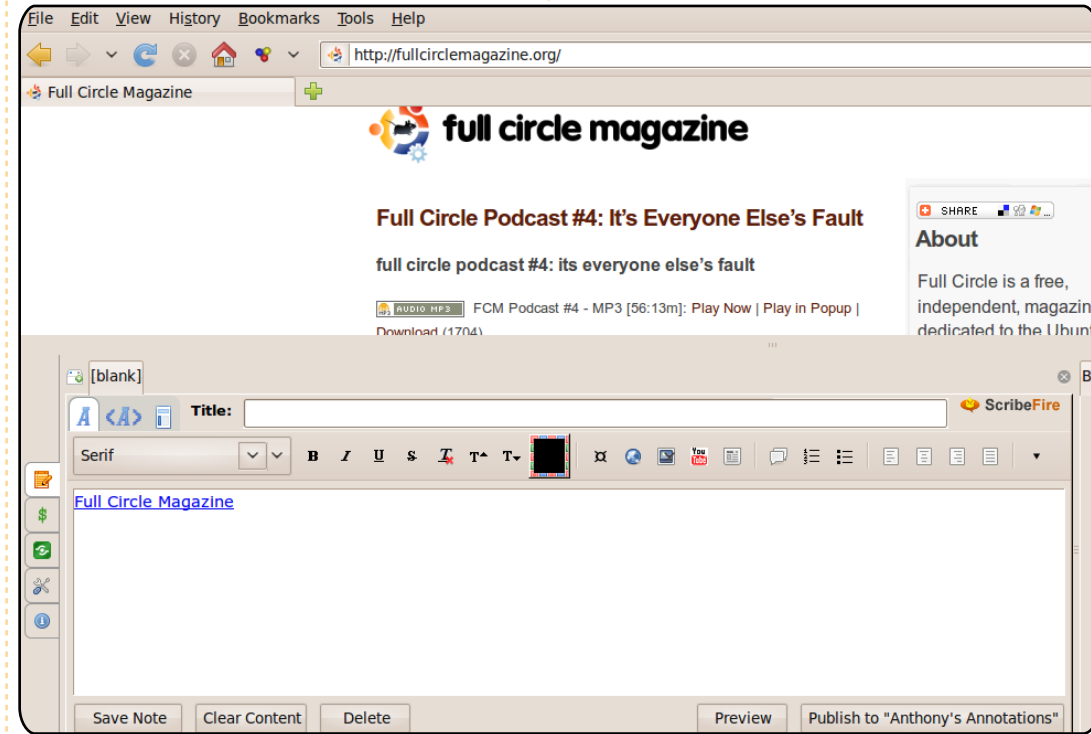


CD/DVD HDD USB Drive Laptop Wireless

позволяет размещать сообщения в блоге прямо из браузера и предлагает набор возможностей для блогера (справа).

Для установки ScribeFire в Firefox перейдите в Инструменты > Дополнения, затем в Поиск дополнений и в строку поиска введите «ScribeFire». Firefox должен отобразить нужное нам расширение. Нажмите «Добавить в Firefox», перезапустите браузер, и ScribeFire будет установлен. Вызвать ScribeFire можно, щёлкнув по маленькой оранжевой иконке, напоминающей блокнот, которая находится в правом нижнем углу окна браузера. Вы увидите интерфейс расширения, установленный по умолчанию, — как показано на первой картинке. ScribeFire также можно запускать по правому щелчку в окне Firefox, выбрав «ScribeFire» во всплывающем меню. Там доступно несколько пунктов, включая «Добавить страницу в блог», что позволяет начать

На протяжении многих лет я веду личный блог, где записываю мысли обо всём: от объяснения нюансов из комиксов до описания того, как я провёл отпуск. Вместе с тем я постоянно менял инструментарий, с помощью которого делал записи. Я использовал и различные расширения Firefox, и стандартный интерфейс Blogger.com, но в конце концов остановился на ScribeFire (<http://www.scribefire.com>). Это расширение для Firefox, которое



статью с уже введённой ссылкой на текущую страницу.

В интерфейсе ScribeFire слева есть пять вкладок: Редактор (интерфейс по умолчанию), Монетизация, Продвижение, Настройки и О расширении. Также несколько вкладок расположены справа в Редакторе: Блог, История, Категории и Опции.

Благодаря мастеру настройки для добавления новых блогов, настроить ScribeFire для работы с собственным блогом довольно легко. Для использования мастера выберите «Добавить» на вкладке Блог в Редакторе. Следуйте указаниям, которые могут меняться в зависимости от потребностей вашего блога, его хостинга и так далее.



Как упоминалось выше, главные вкладки ScribeFire расположены слева, и в каждой есть свои особенности.

Вкладка Редактор является интерфейсом по умолчанию. Она, как показано на первой картинке, предоставляет окно для ввода сообщения в блоге. Сверху находится панель инструментов, которая, как и аналогичная панель в текстовых редакторах, содержит кнопки базового форматирования текста (жирный, наклонный, подчёркивание), добавления изображений и вставки ссылок в текст. Вкладки в верхнем левом углу предоставляют инструменты для расширенного форматирования (по умолчанию), редактирования и форматирования HTML и предпросмотра сообщения в блоге. Также представлены и другие инструменты, например, маркированные списки и цитаты.

Правая часть панели Редактора включает следующие вкладки:

: Для добавления или удаления блогов, используемых в ScribeFire.



: Для просмотра и редактирования предыдущих записей в блогах, сделанных в ScribeFire.

: Для отметки записей поисковыми тегами; например, запись в блоге о мультфильме «Bugs Bunny» может сопровождаться тегами «Looney Tunes», «Bugs Bunny», «кролики» и «мультфильм».

: Несколько параметров редактируемого сообщения, включая изменение времени его написания и некоторые возможности по отслеживанию сайтов, таких как Technorati или delicio.us.

: Вкладка «Монетизация» предоставляет настройки для тех, кто хотел бы размещать у себя в блоге рекламу. Эта возможность базируется на плагине с сайта InLinks.com, с которым сотрудничает ScribeFire, и совместима только с блогами на Wordpress.org, Drupal или MoveableType.

: Вкладка «Продвижение» предлагает использовать ссылки на сообщения в блоге в различных онлайн-службах, включая StumbleUpon, delicio.us, Technorati и Facebook.

: Эта вкладка предоставляет расширенные настройки ScribeFire, включая настройку шаблонов сообщений для блогов, некоторые настройки отображения ScribeFire и функции импорта/экспорта для блогов.

: Вкладка «О расширении» отображает домашнюю страницу ScribeFire с последними новостями проекта и информацией о доступных обновлениях.

Как видите, ScribeFire предлагает мощный интерфейс

для ведения блогов из Firefox. Это расширение, с его возможностью щёлкнуть правой кнопкой в Firefox и сделать запись в блоге о просматриваемой странице, оказалось для меня довольно полезным. Хотя я не использую возможности продвижения или монетизации, которые он предоставляет, они могут быть полезны для пользователей, ищущих удобный способ связать запись в блоге с Facebook или delicio.us либо использовать рекламу в своём блоге.

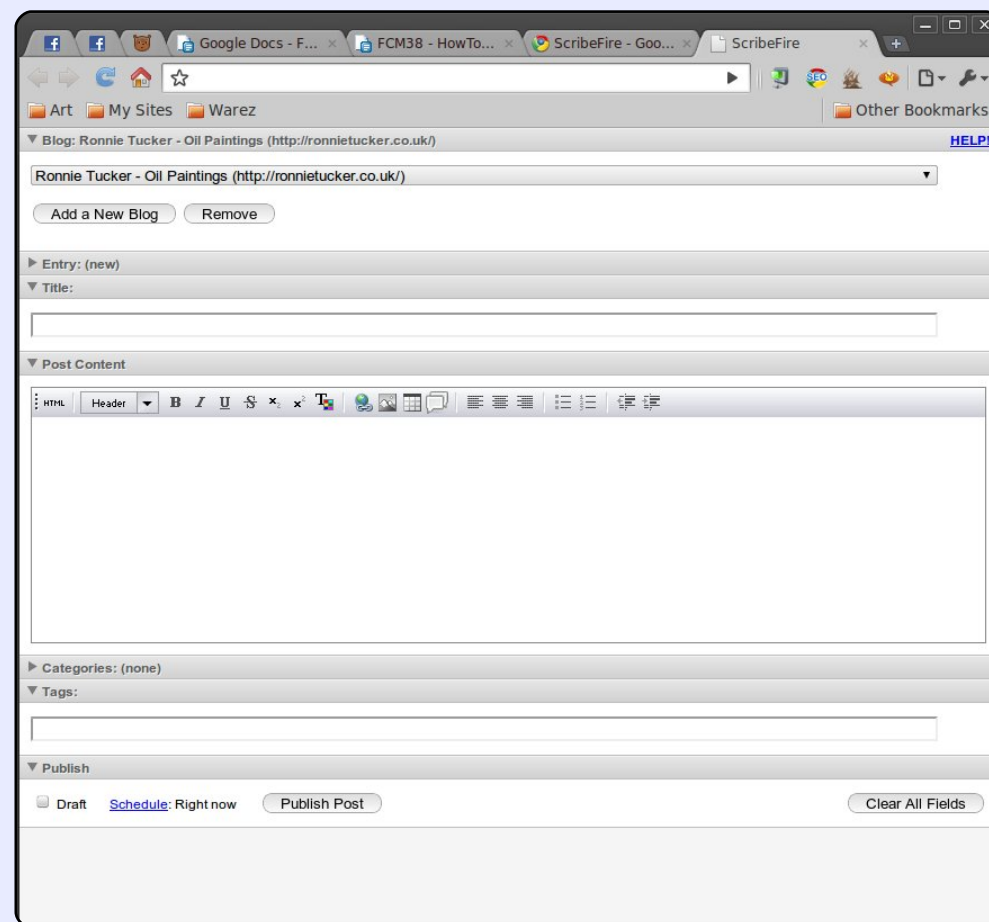


(Anthony Dean) использует Ubuntu с версии 5.04 (Hoary). Связаться с ним можно по электронной почте: adean33@gmail.com. Адрес его блога: <http://adean.blogspot.com>.



Google Chrome

ScribeFire также доступен как расширение для Google Chrome по ссылке <http://goo.gl/greo>.



Я студент второго курса факультета информатики, так что ПО играет немаловажную роль в моей жизни. Компьютера у меня дома изначально не было, поскольку в нашей стране — Индии — это роскошь, а вовсе не обыденность. В январе 2009 года я купил для учёбы новый ноутбук Acer Aspire 4930. В то время это был лучший ноутбук. Я сам установил Windows XP, которая, хоть и устарела к тому времени, по-прежнему была широко распространена и использовалась у нас в университете. Честно говоря, в нашем городе легко достать пиратские копии Windows. Тяжело как раз-таки найти подлинную. Всё же, вместо перехода на новую версию, я продолжал работать в XP.

Я слышал, как многие студенты и преподаватели говорили о Linux. Наконец, я понял, что они имеют в виду операционную систему. Но я Linux игнорировал, так как считал, что он, должно быть, скучный или бесполезный, и не видел, чтобы кто-то его использовал — практически все

учебные заведения и бизнес в Индии ориентированы на Windows. Самой Windows к началу второго курса я был уже сыт по горло, но никак не мог прекратить ей пользоваться. Однажды, читая приложение к местной газете, я наткнулся на статью про свободное и открытое программное обеспечение. Оба понятия были мне знакомы, но раньше я не придавал им особого значения. В статье не только рассказывали об операционных системах, но и упоминали некоторые из них: OpenSolaris, Ubuntu, Fedora и openSUSE. Все эти имена были мне в новинку; я не знал, что это — разные версии Linux. В конце концов я решил достать любую из них. У меня дома нет подключения к интернету, поскольку «хорошие» и «недорогие» услуги у нас предоставляет государственная телефонная компания, BSNL. Плохо то, что эти «хорошие» услуги не работают по 10 дней в месяц, а «недорогие» означает, что ты платишь приличную сумму за неограниченный трафик при низкой по сравнению с другими странами скорости (156 Кбит/с). Всё же, Индия — развивающаяся страна. Есть и другие

провайдеры, которые обеспечивают более высокую скорость, но они недоступны в нашем городе. Так что у меня не было выбора, кроме как пользоваться интернет-кафе.

Сначала я посетил сайт OpenSolaris и загрузил версию 2009. В интернет-кафе, с их низкими скоростями, на загрузку понадобилось целых три часа. Я также посетил сайт Ubuntu, но не стал её загружать, поскольку был более знаком с Sun Microsystems, нежели с Canonical. После того, как загрузка завершилась, я отправился домой и записал ISO-образ на диск. Я был очень взволнован, ведь мне впервые предстояло увидеть систему, отличную от Windows. Но погодите, мой ноутбук загружался с CD, но не смог запуститься с LiveCD. Я сделал ещё несколько попыток — всё безуспешно. Я был весьма разочарован, в

частности потому, что мой ноутбук подходил под все требования OpenSolaris. Попытал счастья с ноутбуком друга — результат тот же. После этого я сдался, хоть это и не в моём духе.

Спустя несколько дней друг дал мне диск с Ubuntu 6.06. Я не знал, самая ли новая это версия, но диск произвёл на меня впечатление, поскольку



он поступил через Shiplt. Я испробовал диск, но получил тот же результат, что и раньше. Ситуация начала меня раздражать. На следующий же день я пошёл в интернет-кафе, зашёл на сайт Ubuntu и обнаружил, что новейшая версия — 9.04. Я попытался загрузить её, но загрузка началась с ужасно низкой скоростью (5 Кбит/с). Я не стал ждать, пока она закончится, и вместо этого загрузил PDF с документацией по Ubuntu 6.06. В ту же ночь я начал читать её в надежде найти решение своей проблемы. Я прочитал в руководстве об особенностях Ubuntu — как она работает, какие программы установлены и многое другое, и впал в настоящее отчаяние из-за того, что не смог установить её на свой ноутбук.

Хорошо, что я прочитал про Shiplt на том диске Ubuntu, который был у меня. Я заказал бесплатный диск с новой версией на сайте. Через неделю всё тот же друг дал мне диск с Ubuntu, который, по его словам, можно было использовать для установки через Windows. Это была версия 8.10, и она действительно установилась через Windows. Так я впервые увидел Ubuntu — ОС, отличную от Windows, запущенную на

моём ноутбуке. Отлично помню тот день и час: 31 июля 2009, 12:47 дня. На первый взгляд Ubuntu выглядела неземной, но я продолжил её исследовать. Меня сильно поразило то, что ей не понадобилось никаких драйверов для моего ноутбука, в отличие от того, с чем я столкнулся в Windows XP.

Неделю спустя я уже освоился в Ubuntu: безупречно работал в терминале, выполнял критические изменения системы, такие, как автоматическое монтирование жёстких дисков при загрузке, создание файла подкачки и изменение меню загрузки

GRUB. Все эти вещи я узнал из разных источников: Ubuntu Pocket Guide, Ubuntu Kung Fu Beta и Ubuntuforums.org. Наконец, в одно прекрасное утро пришёл по почте заказанный на Shiplt диск. Для меня это был счастливый день. Я установил новейшую версию любимейшей мне Ubuntu. Однако, я понял, что многое в ней нереально сделать без подключения к интернету, которого у меня не было. Но я продолжал пользоваться Ubuntu, ограничиваясь изменением тем через gnome-look, пусть даже и не мог воспроизвести ни один из моих медиафайлов.

Тогда я принялся изучать мир Linux. Я узнал, что Linux представлен целым рядом дистрибутивов, но, несомненно, Ubuntu был лучшим из них. Я познакомился с «отпрысками» Ubuntu: Kubuntu, Xubuntu и Edubuntu. Кроме того, я теперь уже знал, что значит GNOME, KDE, XFCE и т. д. Ещё я обнаружил потрясающую вещь про Ubuntu: журнал Full Circle. Фактически, однажды я загрузил все его выпуски и читал их в свободное время. Это в значительной степени расширило мои знания об Ubuntu и Linux благодаря всем тем людям, которые выпускают этот журнал своими драгоценными усилиями.

Ещё я уговорил владельца интернет-кафе разрешить мне подключать там к интернету свой ноутбук. И вот тогда я наконец-то получил максимум от Ubuntu. Я почувствовал, что вполне смогу стать мастером использования Ubuntu и командной строки Linux. Испробовал я и несколько других дистрибутивов, таких как Mint и openSUSE, но они не смогли с ней сравниться. Используя Comriz, я обнаружил, что Windows не может обеспечить даже 10% тех графических эффектов, которые предоставляет Ubuntu.



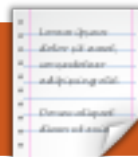
Безопасность, конечно же, является большим достоинством Linux и Ubuntu — вирусы для Windows, скорее всего, терялись в догадках, куда же они попали, когда оказывались у меня в Ubuntu.

Я многое получил от Ubuntu, которая разрабатывается сообществом таких же пользователей, как и я. Я твёрдо решил, что не могу продолжать ей пользоваться, пока не внесу свой вклад в её развитие. Я начал думать, в чём могу быть полезным. У меня много возможностей, ведь я — студент-программист. Я уже изучил C, C++, JavaScript, HTML, Visual Basic и базу данных FoxPro. Ещё я талантливый фотограф, поэтому хочу помочь с художественным оформлением.

Я распространял Ubuntu в своём кругу, и многие из моих друзей стали ей пользоваться. Сейчас у меня установлены Windows 7 RC и Ubuntu 9.10. Я использую Windows только для разработки своих проектов в Visual Basic и для игр. Надеюсь, что в Ubuntu скоро тоже будут реализованы игровые возможности. Мне хотелось бы знать о любой хорошей документации по изучению Python и Perl, поскольку я

обнаружил, что большинство программ для Ubuntu создаётся на этих двух языках. Так что, уважаемые читатели, пожалуйста, посоветуйте мне, как их лучше изучать, чтобы я смог эффективно вносить свой вклад. Отправляйте советы мне на kush.creator@gmail.com.

Таким был мой путь к Ubuntu. Мой опыт убедил меня, что эра Linux/Ubuntu настанет в компьютерном мире.



Я знал о существовании операционной системы Linux с 90-х, когда она стала появляться на дисках от PC Magazine. В то время среди дистрибутивов на таких дисках преобладал Red Hat. Не будучи специалистом по ПК, имея разве что навыки работы с Windows (в то время 3.xx), установкой и изучением новой операционной системы я не заинтересовался.

Приблизительно с 2002 года я стал смелеть и при поддержке нескольких технически подкованных друзей начал погружаться в мир модернизации ПК. Я собрал себе компьютер. И тогда я осознал стоимость Windows XP, ведь мне пришлось потратить £100 на диск OEM и на лицензию. Приблизительно в то же время на работе я познакомился с парнем, который принёс собой ноутбук с установленным Linux. Но тот Linux слишком зависел от командной строки, и это было не для меня.

К 2006 году я стал обращаться с Windows уверенней и даже мог немного работать в командной строке.

Примерно в это же время в журнале PC Magazine, который я регулярно читал, в разделе для новичков в Linux, был упомянут новый дистрибутив под названием Ubuntu. В статье говорилось, что процесс его установки куда более удобен для пользователя. Я достал копию (не помню, был ли это диск из журнала или я скачал ISO-образ из интернета), запустил её в режиме Live CD и был поражён. Я также экспериментировал с ныне покойной Freespire, которая тогда была одной из самых лёгких в установке систем. Меня настолько впечатлила Ubuntu, что я научился устанавливать её в режиме двойной загрузки. Но на данном этапе мне всё ещё было неясно, как в ней управляться с DVD, MP3 и другими видами мультимедиа.

Следующие несколько месяцев я с удовольствием возился с Ubuntu. С помощью форумов и нескольких новых знакомых, которые тоже её использовали, я наконец-то разобрался с Flash, MP3 и DVD — главным образом, благодаря подключению репозитория

Medibuntu и установке пакета restricted-extras. Но для некоторых вещей мне всё ещё нужна была Windows, так что я не отказался от неё полностью.

В 2008 году мне отдали старый компьютер. Я привёл его в рабочий вид, и мне захотелось установить на него надёжную и безопасную операционную систему. XP была плохим вариантом, потому что стоила больше, чем сам ПК — он был старый, и памяти у него было мало. Я установил на него Xubuntu, и это вдохнуло в него новую жизнь. Позже я отдал его в сеть Freegle (в прошлом Freecycle) в моём регионе. Во время летних каникул в университете мне удалось восстановить множество компьютеров, получая детали от Freegle. Я устанавливал на них вариации Ubuntu с учётом специфики ПК и возвращал их обратно. Чаще всего я устанавливал Xubuntu. Тем летом я отдал владельцам около 12 компьютеров с Ubuntu (или её производными, такими как Mint). С тех пор я продолжаю этим заниматься, и на моём счету больше 25 ПК.

В мае 2009 года я понял, что очень редко обращаюсь к разделу с XP, предпочитая вместо этого загрузиться в

Ubuntu. В результате Ubuntu стала единственной системой на диске. Однако чуть позже я услышал о Virtualbox и установил XP виртуальной системой в Ubuntu, которую я иногда запускаю в случае необходимости работы с XP.

В городе Блекпул (Великобритания), где я живу, есть группа пользователей Linux, но в основном она бездействовала. Однако в начале этого года основатель группы начал организовывать утренние встречи по субботам, с периодическим успехом. Я стал посещать их, и они начинают привлекать небольшие группы пользователей, которые делятся опытом использования Linux (в основном Ubuntu или её производных). Моя уверенность в себе и знания об Ubuntu выросли настолько, что, хоть я до сих пор и новичок, но стал понимать, что могу помогать другим пользователям. Я увереннее ищу решения собственных проблем на форумах и в более продвинутых книгах. Я даже осмелился слегка отредактировать конфигурационные файлы в текстовом редакторе. Я выписываю несколько компьютерных журналов, один из которых специализируется

на Linux, и продолжаю учиться.

Что касается Ubuntu, то мне понадобилось чуть более 3 лет, чтобы добиться того, на что с Windows у меня ушло 10 лет. Я пишу эти строки неделю спустя после установки и вытряхивания нескольких багов из Karmic Koala на трёх ПК. Мой десктоп (P4(D) 3,4 ГГц с 2 Гбайт ОЗУ), старый ноутбук Toshiba Equium (Celeron 1,4 ГГц с 2 Гбайт ОЗУ) и нетбук Acer все имеют стандартную десктопную версию со всем необходимым для работы с мультимедиа. И мне это нравится, несмотря на использование 32-битной версии ОС, которая не позволяет использовать всю мощь 64-битной архитектуры моих ПК. Ну, не всё сразу!

Моя следующая задача состоит в том, чтобы постепенно заставить моего напарника признать, что Windows — это не Альфа и Омега в мире ПК, но на это может понадобиться много времени.

nixp

Русскоязычный интернет-портал, посвящённый операционным системам семейств UNIX и GNU/Linux, а также Free / Libre / Open Source Software. Уже на протяжении многих лет является одним из популярнейших в рунете новостных сайтов по соответствующей тематике.

The logo for 'freespire' features the word 'freespire' in a blue, lowercase, sans-serif font. Above the 'i' in 'spire', there is a stylized blue graphic element resembling a mountain peak or a flame. The background is white with a subtle shadow effect.



И вот в январе, когда терпение людей было на исходе, Стив вышел на сцену в Сан-Франциско и провозгласил нового идола цифровой эпохи; после двух лет различных слухов и догадок никто и не был согласен на что-либо меньшее. Один единственный взгляд на сверкающий планшет (звучат напевы божественного хора) — и эксперты торжественно возвещают о вступлении в новый век.

Однако мы получили не совсем то, чего ожидали. Эта статья — не обзор. В обзорах бесконечно говорят о том, чего не хватает в очередном устройстве Apple: экран не OLED и не e-ink, слишком большой вес, срок работы от батареи невелик, нет стилуса и т.д. Мы хотели очередного Wii-контроллера, очередного мультитача, очередной точки отсчёта с GPS, гироскопом и голосовым управлением — лёгкий и мощный аппарат среднего ценового диапазона.

Что же насчёт цены? Выберите ли вы дешёвое устройство с ограниченным

объёмом для хранения данных и ограниченным набором средств связи или более дорогое, но в котором также мало места для данных и которому нужен 3G для связи с внешним миром? Можете ли вы сёрфить по Фэйсбуку в ванной?

Этот парень, Стив, по-прежнему намерен продать несколько миллионов этих устройств детям-переросткам из развитых регионов мира, пресыщенных фетишизмом к игрушкам, гаджетам и статусным вещам, показывающим доход их владельцев. Стив отказался от нетбуков, так как это крайне маломощные ноутбуки, которые ни на что не способны. Это не новая категория между компьютерами и смартфонами, это просто дешёвенький ноутбук. Простите, любители Linux, ваш поезд ушёл. Планшетам дан зелёный свет, так сказал Стив.

Может быть, я что-то упустил. Может быть, дело не в этом устройстве. Может быть, дело в сфере услуг, прилагающихся к планшету Стива.

Видеомагнитофон принёс фильмы людям, которые

перестали ходить в кинотеатры. Когда рынок пришёл в упадок, появился DVD-плеер и всё началось сначала. Sony Walkman дал нам возможность слушать музыку на ходу, теперь iPod лучше справляется с этой задачей. Wii заставил играть в компьютерные игры тех, кто никогда раньше в них не играл. Парень по имени Стив создал новый рынок из традиционных старых составляющих. i-Устройство имеет шарм и притягательность. Оно доставит газеты, журналы, периодику и художественную литературу прямо на ваш экран. Принесёт университетские учебники, технические руководства, сервисные журналы и каталоги. Оно будет более удобным, чем нетбук, более разносторонним, чем читалка для электронных книг. Подумайте обо всех этих инженерах, риэлторах, медсёстрах, автомеханиках и студентах юридических факультетов. Если Стив сможет перетянуть издателей на свою сторону, мы, быть может, будем читать спортивные новости вместе с повторами интересных моментов, голов, нокаутов и т.д. По специальной цене Стив расскажет вам, что к чему, и

вот вы уже в его онлайн-магазине покупаете все эти записи, приложения, газеты и книги. Поскольку в планшете используются свои собственные микрочипы Apple, вы не сможете так просто взломать его; а если вам всё-таки это удастся, следующее обновление ПО моментально вернёт всё на свои места. Единая программно-аппаратная платформа и растущая гора платежей за красивые услуги. О, человечество!

Я собираюсь произнести ересь. Последнее i-Устройство — не пророк цифрового мира. Это ещё одно искусственное чудо из кремния и пластика. Оно не собирается дать вам свободу или спасти вашу душу. Я знаю: я беден, проклят и уродлив. Но я буду держаться на стороне Linux.

Я дам Стиву один совет. Сделать планшет водонепроницаемым. Многие из них ещё упадут в ванну.





Всю прошлую неделю я использовал дистрибутив Lucid Lynx от Canonical, и, хоть я и ужасный скептик, вынужден признать, что это впечатляющая ОС.

Чтобы не занимать место, скажу только, что установка ничем не отличается от предыдущих версий. Если вы будете искать там что-то новое, единственное, что вы заметите, — отсутствие предыдущего меню «попробовать или установить». Вместо него появилось новое меню, использующее для выбора кнопки вместо курсорных клавиш.

Обычно после установки приходится загружать набор обновлений ОС, что типично для пользователей Windows, Mac и Linux. В моём случае своего часа ожидали около 350 МБайт обновлений, что несколько больше, чем обновления для моих Windows 7 и OS X Snow Leopard. Странно, что установка Ubuntu занимает 20 минут, а обновления загружаются более часа. Поди тут разберись!

Сократилось ли время загрузки, как заявляет Canonical? Да, и очень заметно. Версии 9.10 обычно требовалось 45 секунд на загрузку, включая BIOS и POST, но Lynx срезает время по крайней мере на 15 секунд. С момента нажатия мной кнопки включения до готового рабочего стола проходит около 30 секунд. Заметьте, я сказал «до готового» вместо «вижу, но не могу работать», как это обычно происходит в Windows. Никаких песочных часов или задержек в Ubuntu.

К сожалению, BIOS на моём компьютере не позволяет выполнять быструю загрузку, иначе я срезал бы ещё 10 секунд.

Когда появится рабочий стол, вы заметите, что коричневый цвет уступил место оттенкам фиолетового. По правде говоря, я всегда стараюсь побыстрее заменить его на что-нибудь более энергичное, как и в этот раз. Изменение приятно, но оставляет ли кто-то из нас то, что мы получаем после установки с диска?

Кроме изменения цветов говорить почти не о чем; однако самое заметное изменение на рабочем столе — индикатор подключения к беспроводной сети. Теперь вместо обычных возрастающих «палочек» мощности сигнала на их месте перевёрнутые дуги в стиле Apple, но это не единственное отличие. Поверьте мне, кое-что ещё изменилось в лучшую сторону.

В предыдущих версиях Ubuntu я был недоволен беспроводной сетью. Она всё время случайно появлялась и обрывалась, особенно при длительных загрузках. Что ещё хуже, система просила заново ввести WEP-код и продолжала требовать ввода, пока не обнаруживала сигнал. Во многих случаях было проще перезагрузиться и соединиться заново.

В Lynx что-то изменилось. Всё тот же компьютер, на котором я использовал Heron, Ibex и Jaunty, и всё та же беспроводная сеть. Lynx ни разу не потеряла сигнал и не запросила уже введённый код. Всё работает даже на пределе

дальности сигнала.

Помимо того, что можно заметить на рабочем столе, изменилось ещё несколько вещей. Ubuntu One теперь больше нет в главном меню — теперь оно в «Переходе» вместо «Стандартных», но вы также можете вызвать его через Rhythmbox — ведь теперь у вас есть встроенный музыкальный магазин «а-ля iTunes». Более того, если у вас есть iPod, теперь его проще подключить (даже Touch), хотя обмен музыкой всё ещё остаётся тяжёлой задачей. Теперь вы можете поддержать Ubuntu, загружая песни через этот сервис, и, если у вас есть аккаунт в One, песни даже будут сохраняться онлайн — на случай, если с ними что-нибудь случится в будущем или вам понадобится доступ к ним с другого компьютера. Этого не предоставляет даже iTunes.

А как насчёт массы кодеков, необходимых для воспроизведения видео и MP3? У вас по-прежнему их не будет, но, во всяком случае, Lynx загрузит их для вас, подмигнув напоминанием, как только вы



откроете Rhythmbox (прошлые версии ждали, пока вы запустите видео- и/или аудио-«изменника»). Это напоминание в последний момент расстраивало пользователей, так что изменение полезно.

Грустной потерей для многих стал GIMP. Его убрали из дистрибутива, поскольку кто-то посчитал его сложным в использовании. Тем не менее, его легко загрузить; он, кстати, на удивление компактен для программы с его возможностями. Отправляйтесь в источники приложений — и найдёте его там, тихо сидящего в ожидании вашей команды на загрузку.

Явным отличием, заметным многим, стало перемещение кнопок управления размером окна в программах в левый верхний угол вместо правого. Раньше я пользовался компьютером Apple, поэтому не ощутил особой разницы; кроме того, это легко изменить по вашему выбору, но некоторые пользователи выразили недовольство. Почему это изменили? Кто знает, лично я не вижу ничего особенного в этом изменении.

Возможно, одним из самых заметных, хоть и незначительных изменений стала замена

поисковой системы в Firefox с Google на Yahoo. На заметку, вы по-прежнему можете выбрать одну из 8 или около того поисковых систем, используя поле с раскрывающимся списком в Firefox. Google всё ещё там, но теперь вам придётся его поискать. Кстати, если вы выберете другую поисковую систему, Firefox сохранит ваш выбор до следующего изменения.

Любопытно, что в качестве домашней страницы в Firefox установился Google. Это какая-то шутка? У вас установлена Yahoo как основная поисковая система, но домашняя страница браузера — Google! Должно быть, это месть разработчика.

Я заметил, что в некоторых обзорах хвалят Центр Приложений Ubuntu, но не нашёл, чем он отличается от версии из 9.10. Может, я что-то и пропустил, но я не увидел особых отличий. Конечно же, для тех из вас, кто предпочитает эклектичный набор программ, недоступных из Центра Приложений, по-прежнему доступен Менеджер Пакетов Synaptic. Обе программы понятны и просты в использовании, как и добавление источников приложений по вашему желанию.

Есть ли какие-либо особенности, над которыми придётся поработать? Да, никакая ОС не безупречна «из коробки». Тем не менее, большинство из найденных мной — сущие пустяки (но затруднительны для исправления).

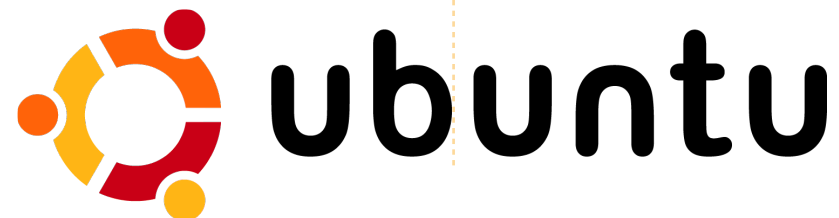
Например, что случилось с прокруткой на моём тачпаде? Она пропала, хотя она и включена в настройках мыши. Тонкая настройка не помогла, а рекомендации с форумов ничем не помогли, при том что тот же тачпад работает в предыдущих версиях. На форумах это вызвало большое недовольство.

Также есть проблема с Ubuntu One. Оно то работает, то нет, по настроению. Я не знаю, то ли причина в подозрительном программировании, то ли в перегруженности системы, но обычно на соединение уходит несколько минут (за это время я обычно забываю, что хотел сделать). У меня есть предчувствие, что в Canonical просто не ожидали такого спроса, так что, возможно, это

вскоре исправят.

Наконец, что произошло со временем выключения? То, что занимало 5 секунд, теперь занимает 15, и я не вижу причин, по которым это случилось. Мне кажется, это забавно, что Ubuntu сократила время загрузки, ровно на столько же увеличив время выключения.

Из 10 баллов я определённо поставлю этой версии твёрдую 9. На мой взгляд, она проще в использовании и обслуживании, чем мой компьютер с OS X, и моим рабочим компьютерам с Windows 7 есть чему поучиться у Ubuntu.



Lucid Lynx (10.04) — лучшая во всей линии довольно внушительных версий Ubuntu. Она, возможно, оснащена больше, чем нужно обычному пользователю; однако всегда занятно поэкспериментировать с разными программами.

Вот список моих любимых программ, которые я бы посоветовал пользователям, в произвольном порядке.

Ubuntu Tweak. Знаю, это скорее рутинная программа, но задумывались ли вы, что означает красный восклицательный знак на панели? Вы будете удивлены, но большинство пользователей, которых я встречал, не имели об этом понятия, хотя, если просто навести на него курсор, появится облачко с поясняющим текстом.

Ubuntu Tweak. Как уже понятно из названия, программа предназначена для тонкой настройки Ubuntu, но делает она не только это. Вы можете добавлять программы и источники приложений и даже удалять ненужные файлы и ядра, засоряющие ваш жёсткий диск. Она включена по умолчанию в Super OS, а не в обычную Ubuntu. Её можно

использовать в окружениях KDE и Xfce, но тогда некоторые функции будут недоступны. Большое достоинство программы в том, что, если вы следуете инструкциям, сломать что-то в Ubuntu действительно сложно — в отличие от других программ, которые выдают вам отвратительный отказ от ответственности как раз перед обвалом системы.

Ubuntu Tweak. Многие не знают, что можно добавлять приложения на верхнюю и нижнюю панели, щёлкнув по ним правой кнопкой мыши и выбрав «Добавить на панель». Среди моих любимых приложений: погода, принудительный выход и системные мониторы. Подшутите над новичками, добавив бегающие глазки, которые следят за перемещениями курсора. Также вы можете увеличить панели, что полезно для нас, стариков, у которых зрение уже не то.

GIMP. Хотя его убрали из стандартных программ в 10.04 из-за жалоб пользователей на его сложность, его всё ещё можно найти в репозиториях. Если вы найдёте лучший клон Photoshop менее, чем за 600\$, — берите не раздумывая! Picasa идёт на втором месте: возможно, она более проста в

использовании, но не так богата функционально.

Swiftfox. Firefox хорош, но иногда работает медленно. А эта отлично настроенная версия не имеет никаких проблем со скоростью. При большом количестве установленных дополнений окно просмотра страницы уменьшается до размера с почтовую марку, но в целом вы не найдёте лучшего браузера. Он необычайно быстро запускается, и часто открывает тяжёлые страницы на несколько секунд быстрее, чем Firefox.

Opera. Во многом похожа на вышеупомянутый браузер. Хотя с некоторыми сайтами она ведёт себя не так нервно, как Swiftfox, она всё ещё нуждается в настройке для избежания незапланированных закрытий программы, когда сайт не торопится отвечать.

Screenlets. Для тех, кто не может жить без часов и разных приятных для глаз вещей на рабочем столе. Лучше, чем Google Gadgets, которые могут выглядеть глуповато, или Google Desktop, который потребляет уйму памяти и несколько назойлив.

Nero Lite. Да, это та же компания, что выпускает дорогую полную версию; однако эта версия для Linux бесплатна. Странно, что Nero не выпускает полную версию для Linux; но, возможно, я просто о ней не слышал. Заменой является Brasero.



Skype. Бесплатные звонки с компьютера на компьютер — этим всё сказано. Общайтесь с человеком в Китае, если пожелаете, или надоедайте пользователям, находящимся в сети.

Cheese. У вас есть веб-камера? Эта программа включит её и по вашему желанию добавит особые эффекты.

Thunderbird. Я использую веб-интерфейс для почты, от чего

стандартные программы не испытывают особого восторга. Те, о которых я сейчас пишу, совсем другие. Почтовый интерфейс для Firefox/Swiftfox делает то же самое, что и подобные дополнения для этих браузеров, но без необходимости открывать сам браузер.

Desktop Drapes.

Справедливости ради стоит сказать, что стандартный рабочий стол довольно скучен. Установите эту программу — и сможете менять фон рабочего стола, к примеру, раз в пару минут. Но не жадничайте и не добавляйте сразу все фоны, доступные на Ubuntu Art: только их загрузка займёт час-другой.

Wine. Это не эмулятор (Wine Is Not an Emulator). По крайней мере, так нам сообщает этот рекурсивный акроним. Он находится в стадии бета-версии почти 10 лет, но кто это считает? Wine неплохо работает с некоторыми Windows-программами и становится отличным подспорьем для тех, кто не хочет устанавливать ОС Windows на Virtual Box (см. ниже). Play On Linux (POL) — это дочерний проект, который позволяет запускать некоторые

Windows-игры в Ubuntu.

VirtualBox. Дань Linux от компании Sun, виртуальная машина для пользователей, которые жить не могут без Windows. С некоторой периферией он работает не очень надёжно, но лучше уживаться с его мелкими недостатками, чем выкладывать кучу денег за другие эмуляторы. Если решите остановиться на нём, то лучше устанавливать версию из Ubuntu Tweak, так как в ней больше возможностей, чем в версии из репозитория.

Homebank. Для тех, кому нравится Quicken, но не хочется запускать его под Wine. GNUCash немногим хуже Homebank, но несколько запутан. Теперь, если мне нужно будет заняться личными финансами, я незамедлительно открою Homebank.

Hulu Desktop. Отличная программа для просмотра фильмов и телевидения, избавляющая от необходимости платить за кабельное и спутниковое телевидение. И нестрашно, что иногда нужно посмотреть рекламу. На мой взгляд, работает лучше большинства программ из репозитория Ubuntu. Те, кто

живут в США, могут посмотреть полную версию сериала Archer.

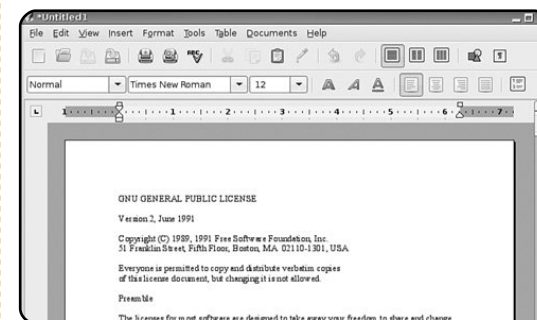
Frozen Bubble. Да, эта игра — удовольствие, достойное порицания. Если играть в неё долго, можно заработать кистевой туннельный синдром, но оторваться невозможно.

Google Earth. Большой Брат смотрит на тебя, и эта программа доказывает то, о чём уже несколько лет говорят параноики. То, что я могу использовать, чтобы найти летающую тарелку на крыше соседского дома, слишком заманчиво, чтобы от этого отказываться. Программа была исключена из стандартных репозитория и даже из Ubuntu Tweak, поэтому придётся поохотиться за ней на просторах Интернета.

Pidgin. Заменён на Empathy. Тем не менее, для нужд общения я предпочитаю его. Оригинальный и самый лучший, даже если разработчики и не могут этого сказать.

Writer's Café. Бесплатная версия несколько урезана, но более чем достаточна для тех из нас, кто хотел бы почувствовать себя драматургом. Ах, если бы я только умел писать сценарии...

Exaile. Приятный проигрыватель, действительно приятный. Если бы в Rhythmbox не было Ubuntu Music Service, я бы использовал только Exaile.



Abiword. Для тех, кому нужен быстрый текстовый редактор без выкрутасов. Многие его игнорируют — стыд им и позор. Он загружается и откликается быстрее, чем OpenOffice Writer, а предоставляет всё то же самое, что и Microsoft Office Word, за исключением ценника на нём.

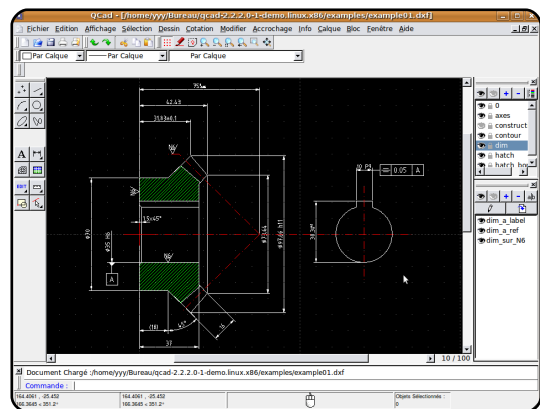
Basket Note Pads. Более продвинутый, чем большинство подобных программ для заметок, хотя и немногие знают об этой драгоценности.

Symphony. Никогда не задумывались, что случилось с Lotus? Он перешёл на сторону бесплатного программного обеспечения, но провал произошёл по другому поводу, когда Lotus в конце 90-х

выпустил диски Lotus Smart Suite, на которых название компании было напечатано как «Louts». Для тех, кто считает, что продукция IBM лучше, чем OpenOffice.org, эта программа предоставит текстовый редактор, инструменты для работы с таблицами и презентациями за цену на \$99 меньшую, чем требовали за Louts. И да, в этот раз название продукта на дисках напечатано верно.

Netbeans. Требуется программа для быстрого создания веб-сайтов, для понимания которой не нужна книга в 1000 страниц? Вот она.

QCAD. Небольшой аналог AutoCAD, стоящего около 800\$.



Electric — программа для проектирования электрических схем.

Buoh Comic Reader. Где вы ещё бесплатно достанете около

75 комиксов в день, не покупая бумажной версии? Малоизвестная программа, заслуживающая уважения: хоть она и не обновлялась 5 лет, по-прежнему выглядит свежей.

Hydrogen. Если бы меня заставили играть на барабанах, чтобы спасти свою жизнь, я бы провалил этот тест, но эта программа сможет мне помочь. Нажми сюда, нажми туда и затем прослушай свою композицию и, может быть, станешь виртуозным барабанщиком. Hydrogen — это безобидный убийца времени.

Freemind. Программа для построения майндмапов (диаграмм связей) для тех, кто хочет что-то спланировать.

Terminator. Нет, не фильм, а программа, которая предоставляет окно с четырьмя терминалами для нас, гиков, которым вечно не хватает одной командной строки.

Fonts. Это не программа, а скорее новое дополнение к Центру Приложений Ubuntu. Теперь вы можете загрузить множество неизвестных шрифтов, о существовании которых никто и не знал, включая даже те, которые подозрительно напоминают мой

неразборчивый почерк.

Bibus. Это не программа для просмотра Библии, она формирует библиографии, так же как, например, EndNote.

ClamAV. Linux безопасен и неуязвим для вирусов под Windows, но вы всё же можете подцепить какую-нибудь гадость через почту. Обязательно скачайте и графический интерфейс, иначе придётся работать в командной строке. Стоит также загрузить Firestarter — аналог файрвола.

« ». Я использую рабочую среду GNOME, но мимо некоторых программ для KDE просто невозможно пройти мимо. Вы должны восхищаться разработчиками, придумывающими имена, начинающиеся на «К», сохраняя при этом серьёзное выражение лица. Многие из этих программ, обойдённых вниманием пользователей GNOME, поражают своими возможностями. Большинство из них будет работать в GNOME.

Хотя в этом параграфе я буду говорить не о программе, но это должно быть у любого пользователя Ubuntu. Я говорю о книге Keir Thomas «**Ubuntu Kung Fu**». Заголовок, без

сомнения, глупый, и он становится ещё глупей, если посмотреть на котёнка на обложке издания, но советы в книге варьируются от глуповатых до действительно хардкорных, а между ними — лишь правдивая и полезная информация. По-моему, это лучшая книга по Ubuntu.

И, наконец, *Центр приложений Ubuntu*. Кнопка « ». Никогда не видели такого? Честно говоря, я тоже не видел, но жду этого. Это точно намного упростит жизнь, пусть даже загрузка займёт день или два.

А как насчёт 1000 или около того калькуляторов из репозитория, которые вычислят всё о событиях в ближайшем времени? И не забудьте добавить к этому дюжину музыкальных плееров, готовых воспроизвести любую музыкальную композицию. И сотни программ для пересчёта величин из американской системы мер в метрическую и обратно. И, конечно же, есть программы для создания ваших собственных дисков с Ubuntu и/или программами и даже для создания USB-дисков с вашей любимой версией Ubuntu.

А как насчёт...





ИНТЕРВЬЮ

behindmotu.wordpress.com

Андрес Родригес

Behind MOTU —

«Masters of the Universe»
(MOTU).

Universe
Multiverse.

: 24 года

: Майами,
штат Флорида,
США

IRC: RoAkSoAx



Как долго ты используешь Linux, и какой был твой первый дистрибутив?

Я использую Linux ежедневно уже три года, а начинал с Red Hat 7.1 в 2001-м году.

Как долго ты используешь Ubuntu?

Я начал использовать Ubuntu в 2005-м году, через несколько дней после выхода дистрибутива Hoary Hedgehog. Постоянным пользователем Ubuntu я стал после появления версии 6.10.

Когда и как ты присоединился к команде MOTU?

Я всегда хотел быть частью сообщества open source, а Ubuntu — хорошая отправная точка для этого. Я начал изучать документацию по разработке для дистрибутива 6.06, но времени совсем не хватало из-за учёбы и работы. Во многом потому, что нелегко присоединиться к сообществу Open Source, если живёшь в стране третьего мира — такой, как Перу, где всё завязано на продукты Microsoft.

В общем, когда Николас Валькарсел (nxvl) стал MOTU, я сказал себе: «Я тоже хочу быть в MOTU» и запросил Менторство в программе разработки дистрибутива Intrepid. Но по личным причинам я не смог завершить эти начинания. Мне пришлось дожидаться начала разработки версии Karmic, в которую я вложил все свои силы. Вот и всё.

Что помогло тебе научиться создавать пакеты и понять, как работают команды Ubuntu?

Моё желание и готовность делать это. Конечно, не без

помощи документации, моих наставников и всех тех, кто тестировал мои пакеты и помогал мне. Однажды мне сказали, и все вы это знаете, что пока ты MOTU, ты всегда будешь учиться чему-нибудь новому.

Что тебе больше всего нравится в работе с MOTU?

Неважно, кто ты, чем занимаешься по жизни, где живёшь и который час сейчас, всегда найдётся тот, кто поможет тебе. Всегда можно многому научиться у других людей. Кроме того, очень интересно работать в такой распределённой среде.

Что ты можешь посоветовать людям, желающим помочь MOTU?

Если у вас действительно есть желание помогать и стать MOTU, просто присоединяйтесь, а время, чтобы помочь, всегда найдётся. Читайте документацию, задавайте вопросы, не расстраивайтесь, если люди не смогут на них ответить. Вы можете сделать много ошибок, но вы должны быть готовы учиться на них и

слушать, что говорят другие люди! И самое главное — заниматься этим, заниматься и продолжать заниматься!

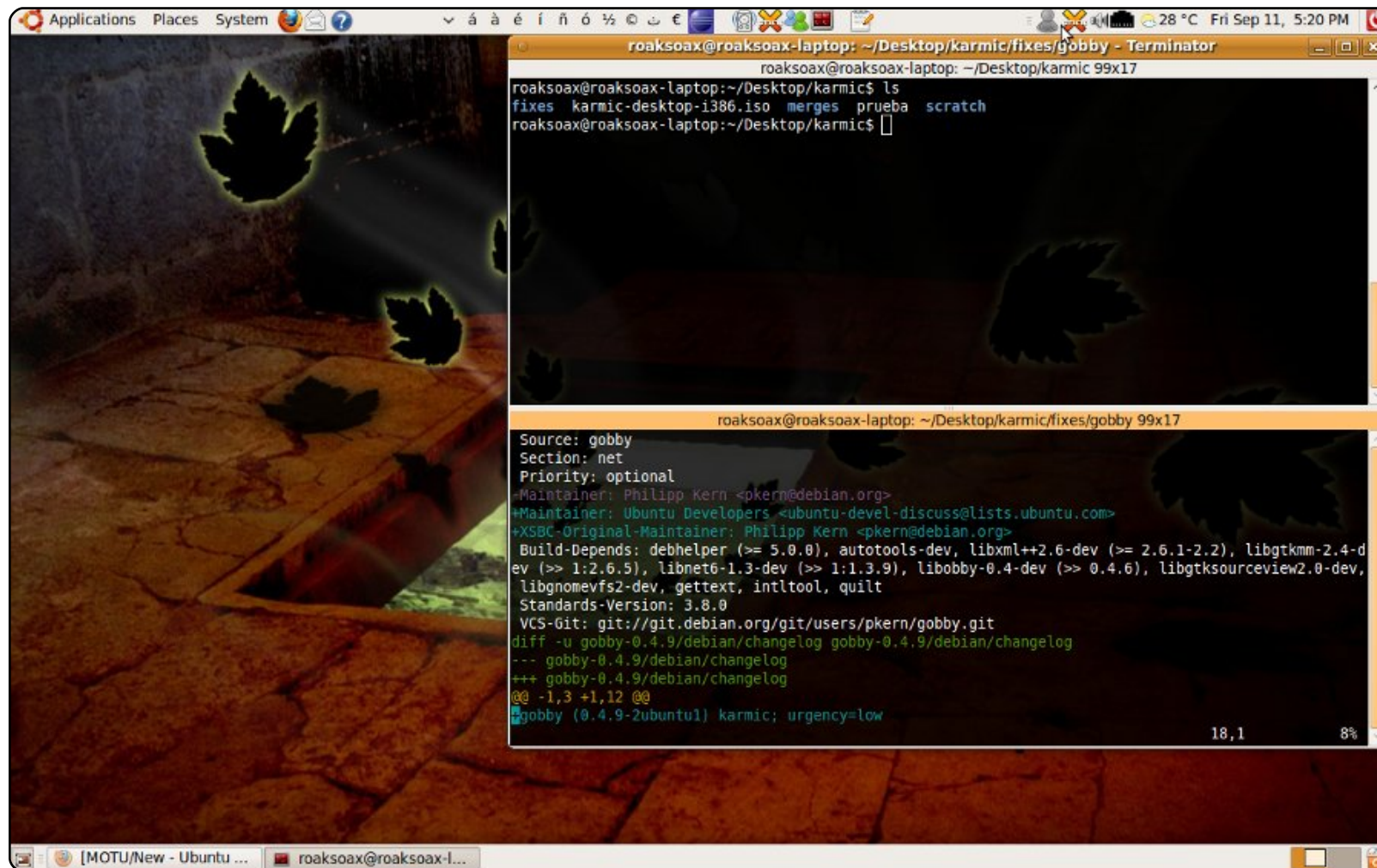
Участвуешь ли ты в работе каких-нибудь местных групп Linux/Ubuntu?

Да. Я участвовал в AQPGLUG родного города. Затем я вступил в Ubuntu LoCo, и сейчас я один из членов совета команды. После переезда в Майами я ищу новую группу пользователей Linux (LUG), чтобы присоединиться к ней.

На чём бы ты хотел сосредоточиться в Karmic и Karmic+1?

В Karmic я сосредоточусь на контроле очереди приложений и исправлении ошибок. Над Karmic+1 я буду работать в командах Server Team и Ubuntu HA team, опыт позволяет. Мне бы очень хотелось принять участие в команде безопасности (всегда хотел быть экспертом по безопасности) и команде рабочего стола (потому что я его использую каждый день, и мне хотелось бы внести свой вклад в его развитие).





Чем ты занимаешься в свободное время?

Последние несколько месяцев (с мая по июль) я посвящал всё своё свободное время MOTU. Последние три недели у меня совсем не было свободного времени. А вообще, я люблю общаться с друзьями, смотреть

кино, играть в компьютерные игры, футбол и теннис.



Russian Ubuntu Podcast

Russian Ubuntu Podcast — это подкаст о семействе операционных систем Ubuntu и жизни сообщества.

8 —

- UDS 11.04
- Ubuntu One в Android Market
- Lubuntu не войдёт в семейство
- Интервью с Дмитрием Агафоновым
- Обновилось руководство для новичков
- Прощаемся с aptitude, tasksel и synaptic
- Социальная сеть от Canonical?
- Global Jam в Новосибирске

[СКАЧАТЬ](#)





В одном из прошлых выпусков, в разделе Вопросы и Ответы, вы рассказывали о способе вернуть кнопки управления окном вправо. Несмотря на популярность, этот способ может породить проблемы в будущем. Кнопки передвинуты влево, чтобы освободить место для новых элементов, называемых оконными индикаторами (window indicators) или «виндикаторами» («windicators»): <http://habrahabr.ru/blogs/ubuntu/92668/>

Если вы сделаете изменения в `gconf`, новые функции, возможно, будут работать некорректно. «Правильный способ» вернуть кнопки назад — выбрать какую-нибудь старую тему, вроде Human, у которой кнопки управления находятся справа, и сменить все настройки по умолчанию на настройки от Radiance или Ambiance. После чего просто сохраните тему под новым именем. Так вы получите тему Ambiance или Radiance, но с кнопками справа, и у вас не

будет потенциальных проблем с введением новых функций.

(Dr. Martin G. Miller)

К вопросу из номера 37 на странице 27: «*Как можно быстро проверить, установлен ли пакет?*»

Стоит заметить, что часто имя пакета неизвестно или известна только его часть. Например, у меня был установлен Amarok, но не последняя, а более ранняя версия (v1.4), которую я переустановил, поскольку она мне больше нравится. Теперь поиск Amarok в Aptitude сообщает, что Amarok не установлен, так как моя версия называется Amarok14. Тем не менее, если в строке поиска вводить «Amarok?», то выводится именно то, что мне надо.

Помимо Aptitude читатели также могут воспользоваться отличной программой, которая

называется Synaptic. В ней поиск Amarok даёт нужную информацию: Amarok (v2.2) не установлен, но Amarok 1.4 установлен.

Вопросы и Ответы — очень информативный раздел, большое спасибо!

(David)

Alternate CD

У меня есть компьютер NEC PII 366 МГц с 512 Мбайт ОЗУ. Я пришёл к выводу, что без Alternate CD поставить на него Ubuntu не удастся, так как ни один Live CD на нём не запускается, независимо от версии Linux.

И я без проблем установил Ubuntu 10.04 на этот компьютер с помощью Alternate CD. Я использую эту старенькую машину в качестве запасного хранилища данных, потому что в ней установлен жёсткий диск объёмом 80 Гбайт. С помощью программы Giver я отправляю на него данные через Wi-Fi.

Я прочитал статью о Lubuntu и подумал, что стоит его

попробовать, так что я скачал образ и записал на диск. Первое, что я заметил, — он загрузился с Live CD, причём довольно быстро. Я не нашёл системный монитор, но нашёл программу, которая показывала загрузку оперативной памяти. Программа показывала, что занято 360 Мбайт, а свободно 142 Мбайт. Также программа показывала, что на моём компьютере установлено 502 Мбайт оперативной памяти. Теперь мне нужно принять решение: установить Lubuntu или оставить Ubuntu 10.04, которая уже установлена у меня на компьютере и отлично работает.

Спасибо Ubuntu за Alternate CD, благодаря которым компьютеры вроде моего всё ещё живут. Я надеюсь, что сообщество Linux не забудет о старых машинах, которые до сих пор способны работать с такими дистрибутивами, и продолжит создавать установочные Alternate CD с низким потреблением памяти.

(Andy Lino)



Упоминание использования PyTyle в оконных менеджерах сбило меня с толку, так как потом вы предложили использовать его с GNOME. Ведь GNOME — это не оконный менеджер. Вы хотели сказать, что можно использовать PyTyle с Metacity? Кроме того, Xmonad можно использовать в таких окружениях рабочего стола, как GNOME и KDE, если вы не хотите минималистичный xmonad. Я уже более года использую KDE + Xmonad, а до этого в течение 6 месяцев использовала GNOME + Xmonad.

(Mackenzie Morgan)

Lucas: Я упоминал PyTyle в качестве альтернативы тайловым оконным менеджерам, поскольку он представляет собой скрипт (т.е. может работать в сочетании с любым оконным менеджером/окружением рабочего стола). Вы абсолютно правы, что GNOME — это окружение рабочего стола, а не оконный менеджер, и для понятности я должен был сказать Metacity. Я понимаю, что любой из тайловых оконных менеджеров можно

использовать с окружениями рабочего стола, такими как XFCE, KDE, GNOME, поскольку они бы просто заменили оконный менеджер (xfcewm, KWin и Metacity соответственно), но упоминать это было бы излишним в списке Топ 5. Кроме того, будучи минималистом, я, как правило, забываю, что некоторые люди сочетают минималистичные оконные менеджеры с окружениями рабочего стола. Я сожалею, что мои описания оказались не такими понятными, как хотелось бы, и благодарю вас за то, что обратили на это моё внимание. Надеюсь, что смог уточнить.

Читая рубрику «Вопросы и ответы» в 37-м выпуске, я подумал, что ответ на вопрос о переворачивании экрана оказался слишком сложным, по крайней мере, если пользователь использует Lucid (а, возможно, и более ранние дистрибутивы). Гораздо проще выбрать Система > Параметры > Мониторы (System > Preferences > Monitors) и установить поворот экрана там. Я думаю, что также можно использовать графическое приложение, поставляемое с

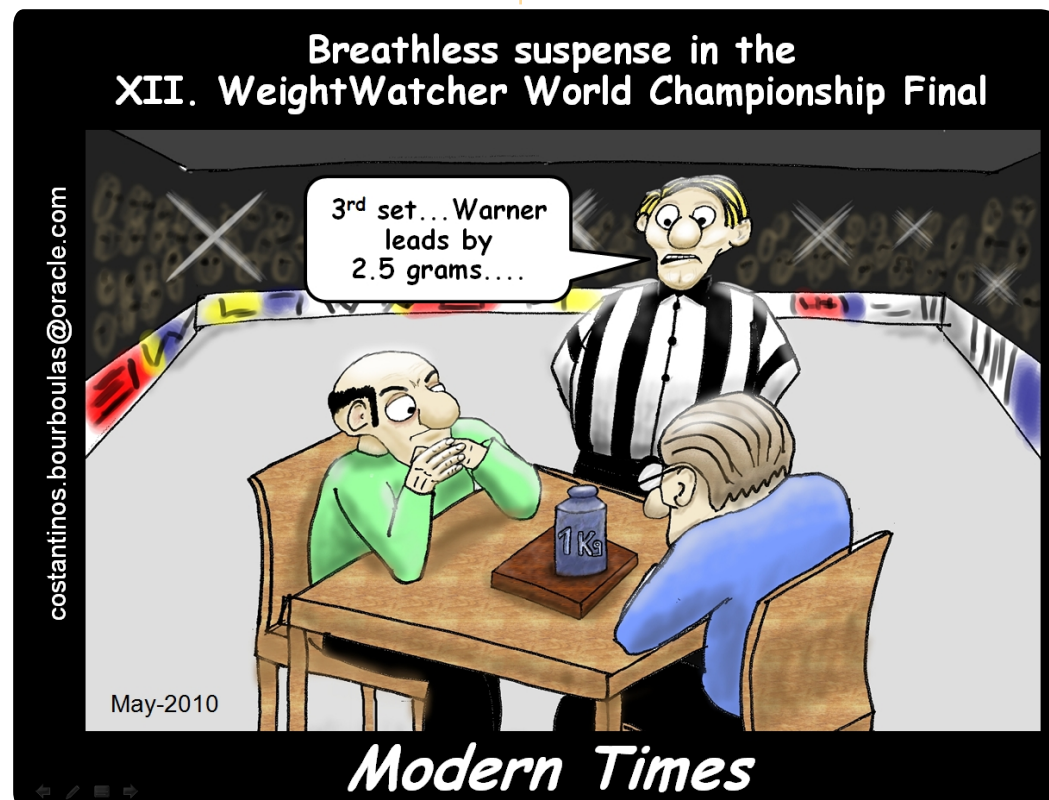
проприетарными драйверами NVIDIA, если они установлены. Также хорошо будет работать команда xrandr, и не придётся править xorg.conf. Кроме того, xorg.conf по умолчанию вообще не используется в Lucid (и, возможно, в более ранних дистрибутивах).

Full Circle, продолжайте в том же духе!

(Zachary Pletan)



Подпишись на твиттер-ленту http://twitter.com/fcm_ru и узнавай о выходе новых номеров первым!





Open Source
— после успеха Humble Indie Bundle свои исходные коды открыли *Lugaru*, *Aquaria*, *Gish* и *Penumbra*!



Пару недель назад по сети прокатилась волна, вызванная Wolfire Games и её акцией Humble Indie Bundle, дающей возможность заплатить любую сумму за 5 инди-игр. Этот номер положит начало серии из 4-х обзоров каждой из игр. В 24 номере я уже делал обзор World of Goo.

Lugaru — уникальная и немного необычная игра. Вы играете за кролика, который дерётся в стиле ниндзя. Очень странная идея для игры, но как только вы начнёте играть, то поймёте, что это на самом деле круто. Тёрнер — это кролик-повстанец, за которого игроку предстоит пройти кампанию и дополнительные миссии. Он обладает отличным набором приёмов, с помощью которых можно побеждать врагов: от ударов всеми конечностями до использования такого оружия, как ножи и мечи. Тёрнер очень шустрый, хорошо прыгает в высоту и в длину, быстро бегает.

Lugaru имеет два режима игры. Первый режим — кампания, история попыток Тёрнера найти тех, кто ответит за резню в его родной деревне. История разворачивается в течение нескольких миссий, которые очень похожи: убить каждого кролика и волка в границах миссии для перехода на следующую. Сама история не содержит ничего особенного; вы ничего не потеряете, пропустив её, но повествование ведётся при помощи множества различных сцен. Миссии меняют место действий — от

заснеженных гор до обширных пустынь и лесов. Режим битвы по сути повторяет режим истории: нужно убить всех врагов. Тем не менее, в этом режиме счёт идёт на очки и время. Важно закончить битву как можно быстрее и использовать специальные приемы, чтобы получить больше очков. Этот режим сильно увеличивает реиграбельность, попытайтесь побить собственный рекорд. Было бы приятно увидеть онлайн таблицу лидеров, чтобы посмотреть, насколько вы хороши по сравнению с остальным миром.

Геймплей превосходен — одна из лучших игр от третьего лица, в которые я играл. Управление очень плавное. Движение камеры мышью и управление Тёрнером очень хорошо отработаны. Я всегда жаловался на то, что игры от



третьего лица не очень хороши на ПК, но похоже, Wolfire хорошо потрудились. Управлять Тёрнером невероятно весело. Каждая миссия начинается с определенной позиции для первого удара. Вы можете тайком подкрасться или же прорываться в открытую. Прыжки очень плавны — потрясающе весело запускать себя на огромные расстояния. Драка — ключевая часть игры, но к сожалению, она немного неточна. Велик выбор приемов, которыми владеет Тёрнер: удары каратэ, удары с прыжка и смертельные схватки на ножах. Очень здорово смотреть



на то, как Тёрнер и его враг рвут друг друга в клочья, причём с добротными кровавыми эффектами (явно не для детей).

Теперь о плохом: большую часть времени идёт ожесточённая, но не очень динамичная битва. Вы будете носиться вокруг врага, пытаясь нанести удар. И когда, наконец, вам это удастся, он наверняка будет заблокирован противником, что происходит слишком часто. Ещё больше раздражает,

когда вы и ваш враг начинаете драться за нож, который был выбит у вас из рук. Если и этого не достаточно, то скорее всего противник убежит, чтобы предупредить остальных о вашем нападении. В общем, большую часть времени бои происходят не так, как бы вам этого хотелось. Обычно лучшая тактика — подкрасться и на одном дыхании вырубить врагов по очереди.

Графика вполне приличная, но устаревшая по нынешним

меркам. Игра не требовательная; Lugaгу наверняка запустится на большинстве компьютеров, даже на слабых видеокартах. Звук плотный — с хорошей музыкой и эффектами во время битвы.

Lugaгу — доставляющий удовольствие файтинг с избытком действий. Управление и дизайн уровней на высоте, но есть большой недостаток — механика боя. В эту игру определённно стоит поиграть, но будьте готовы к жестокой битве.

Lugaгу — кросс-платформенная игра с простым установщиком для Linux. Есть бесплатная демо-версия, а купить полную версию можно за \$20.

: 7/10

- Отличное управление
- Нетребовательность к ресурсам
- Изобилие действий

- Плохая механика боя
- Неплохо было бы иметь онлайн-таблицу лидеров



Ed Hewitt, (aka chewit в играх), заядлый PC-геймер, но иногда играет и в консольные игры. Он также состоит в команде разработчиков проекта Gfire (плагин Xfire для Pidgin)





ВОПРОСЫ И ОТВЕТЫ

— Gord Campbell

Если у вас есть вопросы, относящиеся к Ubuntu, присылайте их на: questions@fullcirclemagazine.org, и Gord ответит на них в следующем выпуске. Пожалуйста, опишите вашу проблему как можно более детально.

В Прежде чем обновить компьютер моей жены, я бы хотел узнать список всех установленных приложений. Существует ли простой способ сделать это?

О Да, откройте Стандартные/Терминал (Accessories/Terminal) и выполните следующую команду:

```
dpkg --get-selections "*" > Рабочий\ стол/приложения
```

На рабочем столе появится текстовый файл «приложения», содержащий полный список пакетов, установленных средствами Ubuntu. Он не будет содержать тех приложений, которые были загружены из сети.

Попробуйте также утилиту Remastersys, которая позволит создать ISO-образ со всеми вашими программами. Если образ окажется не слишком большим, его можно будет записать на DVD или флэш-накопитель необходимого размера с помощью USB Startup Disk Creator. Стоит отметить,

что полученный образ не будет содержать ваших персональных данных и настроек, их придётся сохранять и восстанавливать отдельно.

В Я только что установил Ubuntu 10.04. Что дальше?

О <http://blog.thesilentnumber.me/2010/04/ubuntu-1004-post-install-guide-what-to.html>

В Как в Ubuntu подключиться к интернету через модем?

О К сожалению, это сложный вопрос, который неоднократно

обсуждался на просторах интернета. Мой совет — поискать в Google:

[dial-up redux ubuntuforums](#)

Возможно, первая ссылка будет указывать на одну из последних страниц обсуждения; начните читать с

начала. Также рекомендуем ознакомиться со смежной темой по запросу «wvdial offline installation» в поисковике.

В После установки Ubuntu на внешний жёсткий диск Grub 1.5 выдаёт Ошибку 21. Эта проблема возникает после перезагрузки из Windows XP при отключённом внешнем диске; при его подключении всё работает как надо: я могу выбрать для загрузки и Ubuntu, и XP.

Я пробовал менять 2 на 1 в boot.ini, но это не помогло. Буду рад любой помощи!

О (Undecim) Это означает, что вы установили Grub на стационарный диск, а не на внешний.

Для решения проблемы необходимо записать Grub на внешний диск, а затем поместить загрузчик Windows обратно на стационарный диск.

Чтобы сделать это, загрузите Ubuntu, откройте терминал и наберите «mount».

Первая строка вывода должна выглядеть примерно так:

```
/dev/sda1 on / type ext4 (rw,errors=remount-ro)
```

в этом примере «/dev/sda1» означает, что Ubuntu находится на первом жестком диске (sda) и в первом разделе (1). Вы, скорее всего, увидите «/dev/sdb1», так как ваша система находится на внешнем диске.

Затем введите «sudo grub-install /dev/sda», где «/dev/sda» — это жёсткий диск, на который нужно записать Grub. В моём случае это «/dev/sda» (не /dev/sda1, /dev/sda1 — это раздел, а не диск), т.к. это диск с установленной Ubuntu. Если вы видите «/dev/sdb1 on /» после набора «mount», то напишите «/dev/sdb». Эта команда запросит ваш пароль. Запомните, при наборе пароля символы не отображаются, но пароль будет введён.

После того как всё будет сделано, вы можете восстановить загрузчик Windows при помощи диска для восстановления Windows.



ВОПРОСЫ И ОТВЕТЫ

Инструкции, как это сделать, находятся здесь:

<http://www.techzonez.com/forums/archive/index.php/t-3975.html>

В Раньше я использовал 32-битную версию Ubuntu 9.10 Karmic. Вчера я перешёл на 64-битную версию, и всё работало отлично, за исключением одной игры, в которую я люблю играть: Dofus.

Я хотел установить её, но при запуске установщика получил ошибку:

```
«/home/mike/ankama/Dofus/share/UpLauncher» ( )
```

О (Dearingj) Видимо, вам необходимо получить права на выполнение этого файла. Попробуйте выполнить в терминале следующую команду:

```
sudo chmod u+x /home/mike/ankama/Dofus/share/UpLauncher
```

В Мой ноутбук Toshiba перегревается при повышенной нагрузке, т.к. вентилятор никогда не включается.

О (Спасибо Ashima с форума Ubuntu) Вот что мне помогло. Toshiba L500, 64bit Ubuntu 10.04:

```
sudo apt-get install sensors-applet
```

```
sudo sensors-detect
```

Ответив «да» на все вопросы, перезагрузите систему.

```
sudo gedit /etc/default/grub
```

затем замените

```
GRUB_CMDLINE_LINUX_DEFAULT="quiet splash"
```

на

```
... "quiet splash acpi_osi=Linux"
```

После чего выполните:

```
sudo update-grub
```

для обновления файла /boot/grub/grub.cfg. Перезагрузите компьютер.

Большую часть времени существуют как «текущий стабильный релиз» Ubuntu, так и несколько версий следующего релиза. Например, по состо-

янию на июль 2010 стабильным является релиз 10.04 — Lucid Lynx, при этом вы можете загрузить и установить тестовую версию Ubuntu 10.10 — Maverick Meerkat. Будущие выпуски проходят через несколько стадий: Alpha, которая похожа на каркас дома до строительства стен, Beta — когда уже есть стены, но вы пользуетесь переносной лестницей, чтобы спуститься в подвал, и Release Candidate — когда дом уже почти готов к заселению, но краска еще не высохла.

Причина, по которой «сырые» версии Ubuntu являются общедоступными, заключается в том, чтобы люди могли находить ошибки и сообщать о них как можно раньше! Если вы устанавливаете такую версию, не доверяйте системе самые ценные файлы, так как её поведение может оказаться непредсказуемым. Конечно, она может содержать более новые версии некоторых приложений по сравнению со стабильным

релизом, но не следует всецело полагаться на них.

На форумах Ubuntu вы можете найти массу печальных рассказов: «Я установил (тестовую версию Ubuntu) и наслаждался новой версией (некоторого приложения), потратил (несколько десятков часов) на создание (чего-то) с помощью приложения, а затем оно исчезло! Как я могу получить его обратно? Ответ на этот вопрос таков: «Извините, никак».

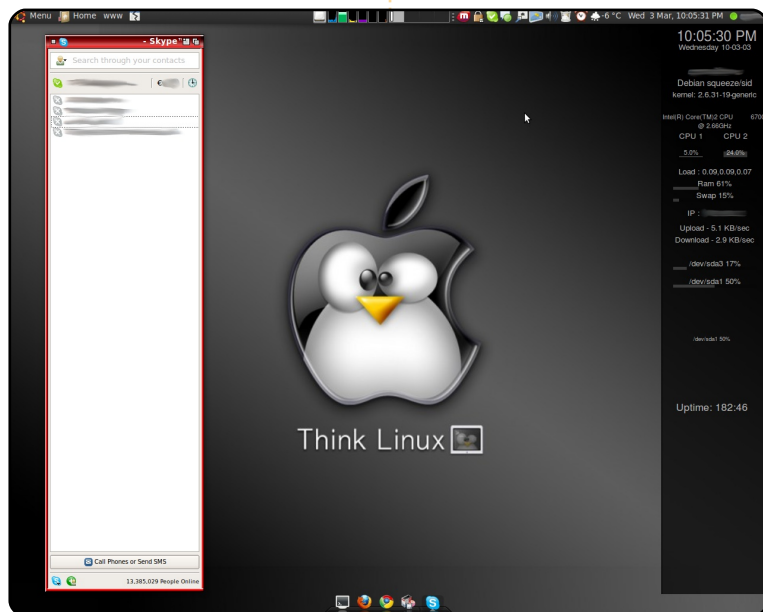
Для того, чтобы Ubuntu развивалась, люди должны испытывать тестовые версии и сообщать о найденных ошибках. Но при этом необходимо чётко осознавать и всегда помнить, что всё, что вы делаете в такой системе, может исчезнуть.





МОЙ РАБОЧИЙ СТОЛ

У вас есть шанс показать всему миру ваш рабочий стол. Отшлите изображение рабочего стола на: misc@fullcirclemagazine.org. Добавьте его краткое описание, спецификации компьютера и другие особенности ваших настроек.



Мой рабочий стол — это дань уважения к моему разнообразному компьютерному наследию. Я использую специально созданную тему Amiga OS для окон, AWN-док и преимущественно тёмные темы. Ubuntu — это свобода выбора, поэтому я подключил репозитории Linux Mint и пользуюсь только Mint menu. Miro и UPnP перенаправляют медиаданные на мои PS3 и HDTV. Это то, чего я никогда не смог бы сделать в Windows.

Ubuntu 9.10 с подключёнными репозиториями Linux Mint 8
Intel Core 2 Duo 6700 (2,66 ГГц)
2 Гбайт ОЗУ
ATI Radeon X1600
300 Гбайт HDD

(Thomas Boxall)



Это мой рабочий стол Linux Mint 8 с доком Cairo и множеством нестандартных иконок. Фоновый рисунок — Мустанг '65.

Всё это работает на Gateway 2x Pent 4 CPU 3,0 ГГц, 1,5 Гбайт ОЗУ.

Никогда ещё мой компьютер не работал так хорошо. Обратите внимание на папки с журналом Full Circle на рабочем столе (и подкаст тоже!). Продолжайте благое дело! Это были самые лучшие два года использования ПК. С Microsoft покончено!

(Randy)



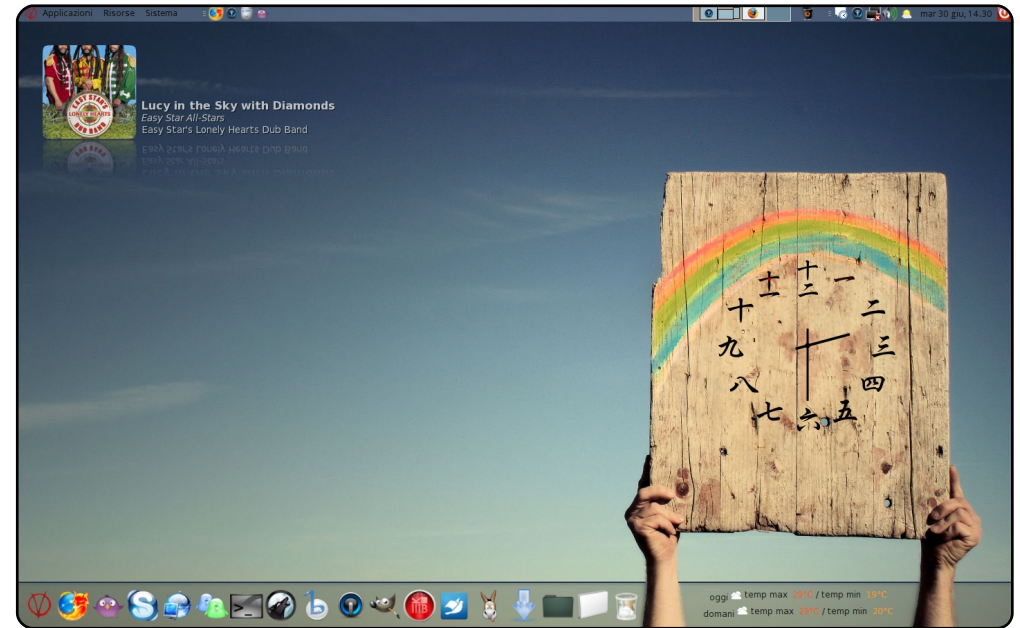


Вот мой простой, но эффектный рабочий стол.

Я совместил некоторые элементы Windows и Mac. Например, панель и оформление окна — в стиле Windows 7. Стиль Mac у меня используется в панели docky, а также в теме курсора.

Иконки взяты из темы «Gnome step into freedom». Я использую Google-гаджеты и gdesklets. Всё это работает в Karmic Koala на Compaq Presario C700 с 1 Гбайт ОЗУ и жёстким диском на 120 Гбайт. И это идеально мне подходит.

(Christian Ali)



Иконки — из известного hidroxigen, японские часы — Screenlet, между рук (на панели) — conky с прогнозом погоды. Мой док — это чудесный Cairo Dock. Это может показаться труднодостижимым, но на самом деле всё это легко сделать. Мне нравится обустраивать свой рабочий стол, но я не забываю о сохранении удобства его использования: красивый, но сложный графический интерфейс теряет свою практическую ценность.

С этим рабочим столом я стал победителем любительского конкурса на лучший рабочий стол месяца на итальянском форуме об Ubuntu. Я также создал [руководство по созданию такого рабочего стола](#).

Характеристики ПК: Intel Pentium Dual E2140 @ 1,6 ГГц; Nvidia Geforce 8600 GT silent; 2 Гбайт ОЗУ.

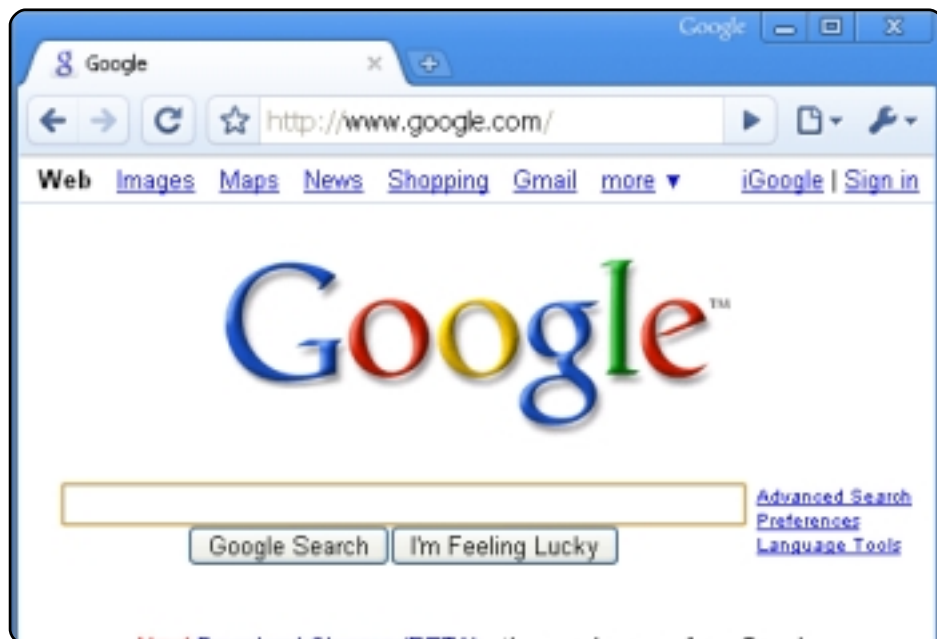
(Santiago)

Google Chrome

<http://www.google.com/chrome>

Это быстрый браузер. Он быстро запускается, быстро загружает страницы и довольно стабильный. После использования Firefox в качестве основного браузера в течение нескольких лет я был удивлён скоростью Chrome. Я постоянно использую сервисы и инструменты от Google, и интеграция с ними делает Chrome ещё более привлекательным.

Чтобы установить Chrome, зайдите на сайт <http://www.google.com/chrome> и нажмите кнопку «Скачать». Выберите подходящую версию Chrome, затем дважды щёлкните на файле .deb для его установки.



GnomeDo

<http://do.davebsd.com/>

Я очень часто пользуюсь этой программой, но почти не замечаю её. GnomeDo — быстрый, точный, красивый и в основном надёжный лаунчер.

Чтобы установить GnomeDo, найдите пакет «gnome-do» в менеджере пакетов Synaptic и установите его.

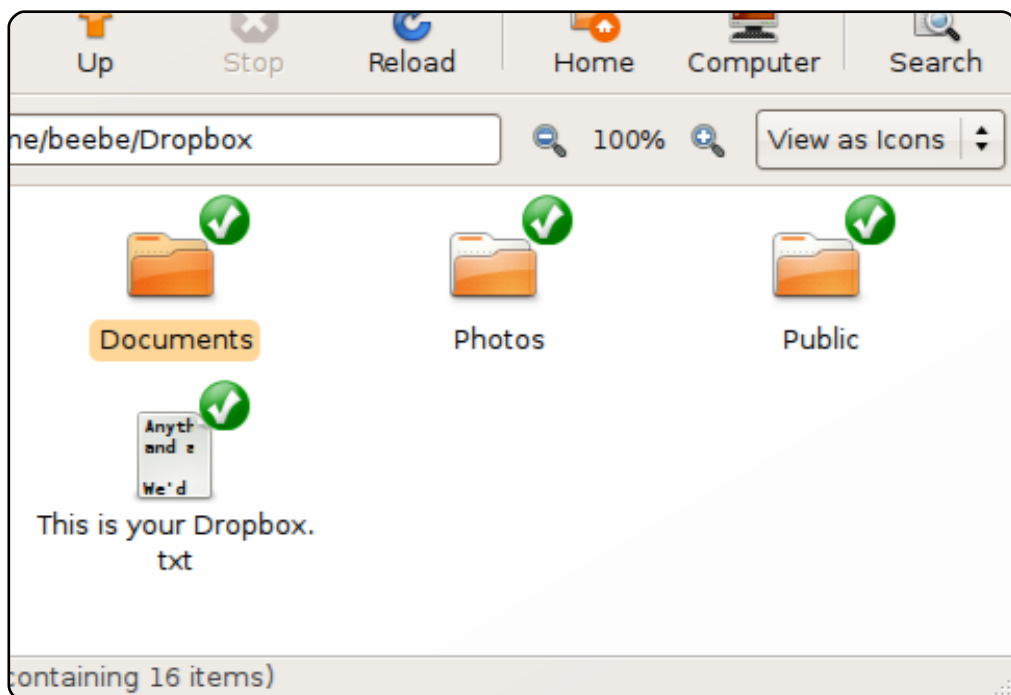


Dropbox

<https://www.dropbox.com/>

Dropbox — простейшая программа для синхронизации и хранения файлов по разумной цене. Я храню все часто используемые файлы в Dropbox, так что они доступны мне на ноутбуке и в двух других местах, где я провожу больше всего времени. Бесплатно предоставляется объём в 2 Гбайт, но его можно расширить, оплатив годовую подписку.

Чтобы установить Dropbox, зайдите на сайт <http://dropbox.com> и нажмите кнопку «Скачать» внизу страницы. Выберите подходящую версию Dropbox, затем дважды щёлкните на deb-файле для его установки.

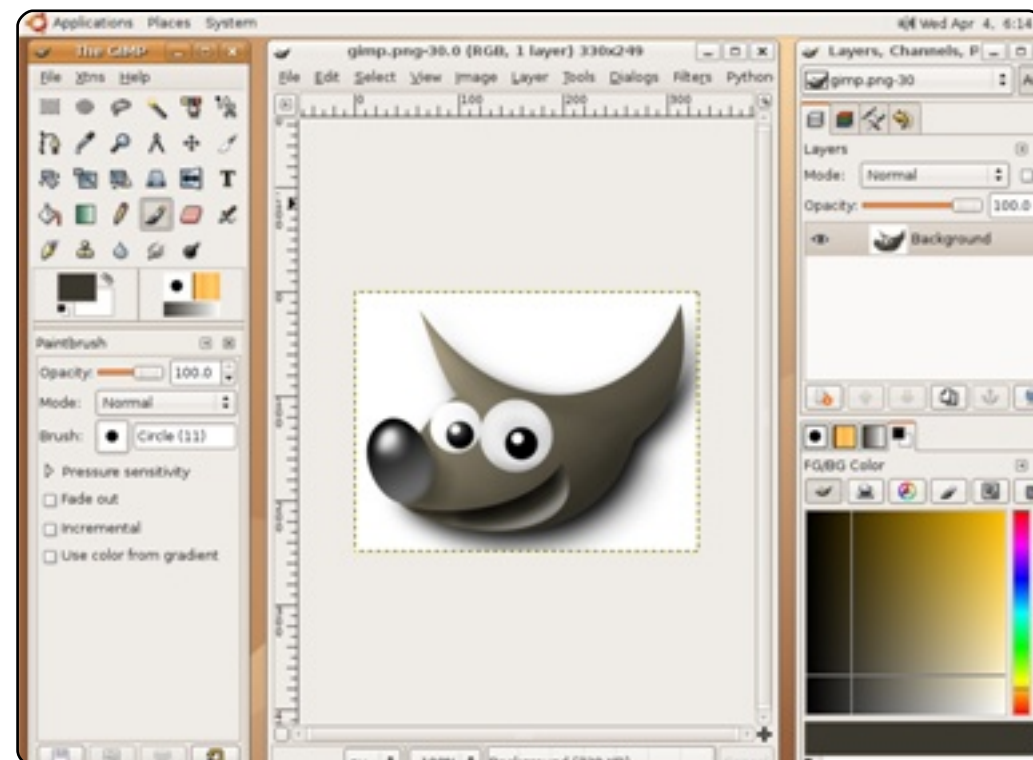


GIMP

<http://www.gimp.org/>

Мощный пакет для редактирования изображений, который отлично выполняет свою работу. В GIMP можно создавать и редактировать изображения с высоким разрешением. Он даже может импортировать PDF, что позволяет редактировать и заполнять формы. В GIMP я могу выполнять почти все виды задач: от простого редактирования изображений до сложных проектов.

Установка GIMP: в дистрибутивах Ubuntu вплоть до Lucid Lynx (версия 10.04) приложение предустановлено. Вы можете вручную установить пакет gimp в Центре программного обеспечения или Synaptic.

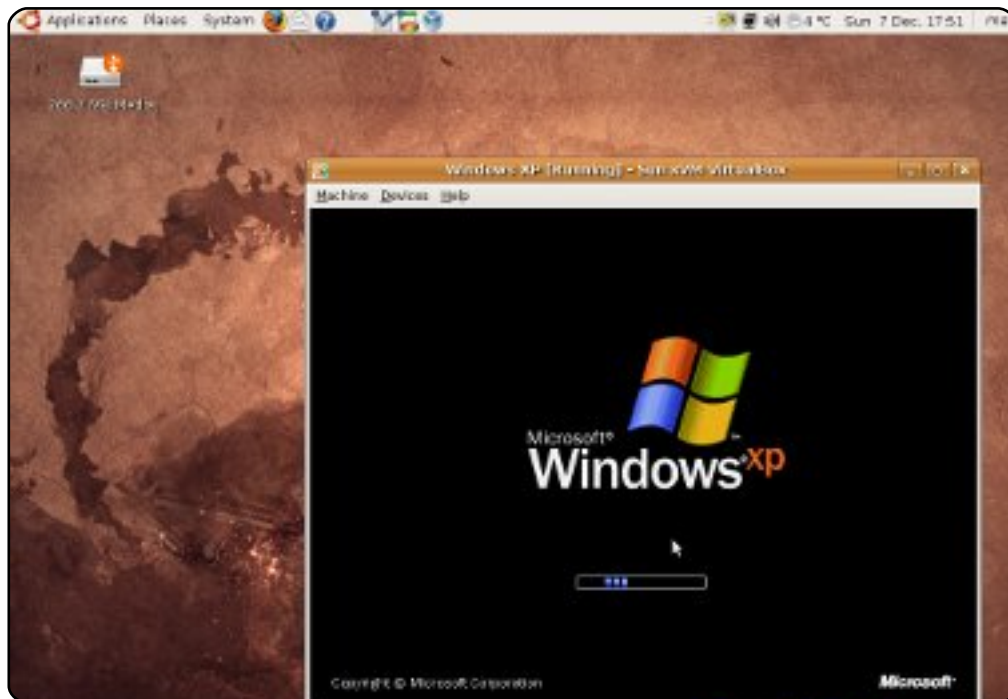


VirtualBox

<http://www.virtualbox.org/>

Посмотрим правде в глаза: бывают ситуации, когда Linux, даже такой замечательный дистрибутив, как Ubuntu, просто не справляется с задачей. Программа для работы с клиентами, которую я использую на работе, просто несовместима с Ubuntu. Единственный способ заставить её работать — использовать образ Windows XP в VirtualBox и запустить эту программу в нём. Я использую VirtualBox больше года, его производительность и совместимость устраивают меня.

Установка VirtualBox: найдите пакет «virtualbox-ose» в менеджере пакетов Synaptic и установите его. _____: ещё один невероятно полезный пакет называется «virtualbox-guest-additions».



Ubuntu UK создаётся членами сообщества Ubuntu Linux из Великобритании.

Мы стремимся предоставить актуальную тематическую информацию о пользователях и для пользователей Ubuntu Linux со всего мира. Мы обсуждаем все стороны Ubuntu Linux и свободного программного обеспечения, стараемся охватить всю аудиторию: от начинающих пользователей до закоренелых программистов; и все темы: от командной строки до самых последних графических оболочек.

Подкаст создается сообществом Ubuntu UK, соответствует Кодексу Поведения Ubuntu и подходит всем возрастам.

<http://podcast.ubuntu-uk.org/>



ubuntu uk podcast

Download

MP3 OGG Miro, iTunes,





КАК ПОМОЧЬ

Мы постоянно ищем новые статьи для публикации в журнале Full Circle. Указания по написанию статей и переводу находятся на wiki-странице: <http://wiki.ubuntu.com/UbuntuMagazine>
Пожалуйста, отправляйте статьи на: articles@fullcirclemagazine.org

Если вы хотите прислать , пишите на: news@fullcirclemagazine.org

Свои об опыте в Linux присылайте на: letters@fullcirclemagazine.org

ПО и оборудования присылайте на: reviews@fullcirclemagazine.org

для рубрики Вопрос-Ответ отправляйте на: questions@fullcirclemagazine.org

Моего Стола следует присылать на: misc@fullcirclemagazine.org

... или вы можете посетить наш : www.fullcirclemagazine.org

FULL CIRCLE!

Журнал — не журнал, если в нём нет статей, и Full Circle — не исключение. Нам нужны ваши Мнения, Рабочие столы и Истории. Ещё нам нужны Обзоры (игры, приложения и железо), статьи How-To (на любую тему о K/X/Ubuntu), любые вопросы и предложения, которые могут возникнуть. Присылайте их на: articles@fullcirclemagazine.org

Full Circle Team



- Ronnie Tucker

ronnie@fullcirclemagazine.org

-

- Rob Kerfia

admin@fullcirclemagazine.org

-

Robert Clipsham

mrmonday@fullcirclemagazine.org

- Robin Catling

podcast@fullcirclemagazine.org

Mike Kennedy

David Haas

Gord Campbell

Robert Orsino

Lucas Westermann

И мы говорим спасибо Canonical, маркетинговой команде Ubuntu и множеству команд переводчиков





РУССКАЯ КОМАНДА FULL CIRCLE

?

Страница журнала на ubuntu.ru: <http://www.ubuntu.ru/fullcircle>

Страница команды на launchpad: <https://launchpad.net/~fullcircle-ru>

Страница перевода на wiki:
<https://wiki.ubuntu.com/UbuntuMagazine/TranslateFullCircle/Russian>

Конференция на jabber.ru: fullcircle@conference.ubuntu.ru

Адрес электронной почты: fullcircle.ru@gmail.com

Ты можешь внести свой вклад в развитие журнала, сделав пожертвование на счёт yandex. 41001510090547

FULL CIRCLE RUSSIAN!

Хотите рассказать о своём проекте? Знаете новость, которая поразит русскоязычное сообщество Ubuntu и Linux? Может быть, вы знаете человека, который активно участвует в развитии Linux и opensource? Напишите нам! Мы будем очень рады статьям и идеям для нашей региональной рубрики.

Пишите на адрес электронной почты: fullcircle.ru@gmail.com

- * Сипайлов Вадим
- * Олег «Eleidan» Кулик
- * Андрей Гадюков (DroneZzZko)
- * Qwiz
- * wildwind
- * PK
- * GiBSON
- * Карина Багаева
- * Король Евгений
- * VEmpire
- * Андрей Якуш
- * Курёнышев Вячеслав
- * Дмитрий Фролов (darketalon)
- * Eraminond
- * Сафин Рустам (Snegovikufa)
- * Иван хіх Качалкин
- * Дубков Илья (Нэс)
- * Сергей Сковородкин
- * Евгений Стратоников
- * AndronKot
- * Роман Серов (lifeslider)
- * VV_Vasilenko
- * Дмитрий Перлов (DarkneSS)
- * Тимур Тимирханов (TLemur)
- * Чудинов Никита (Monory)
- * saidmir
- * BaBL
- * Антон Волошин (Zombieff)
- * Колоченков Антон
- * Любовь «Weblamer» Касьянова
- * Максим Калинин
- * sky_cat
- * Arumata
- * Dmitry
- * Дмитрий Медвинский
- * Александр Мадыянкин (OutPunk)
- * Cyrus
- * serenitatis
- * Максим Брегеда
- * Izyum97
- * Лашков Антон (lashkov_anton)
- * Алексей Полещук (Lelikk)
- * Дарья Майорова
- * Чистый & carie
- * Никульшин Виктор (frio)
- * Антипов Алексей