



# full circle

НЕЗАВИСИМЫЙ ЖУРНАЛ СООБЩЕСТВА UBUNTU  
ВЫПУСК #37 - Май 2010

ОБЗОР ИГРЫ  
OSMOS

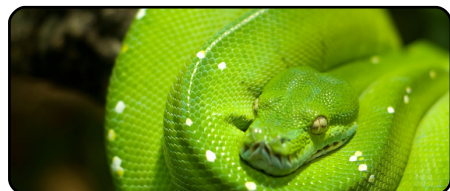


## СКРИНЛЕТЫ: УКРАСЬ СВОЙ РАБОЧИЙ СТОЛ



Моё мнение

18



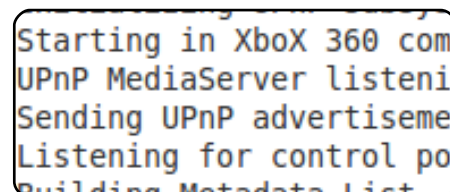
Программа на Python

07



Скринлеты

12



Потоковые данные

14



# full circle

НЕЗАВИСИМЫЙ ЖУРНАЛ СООБЩЕСТВА UBUNTU LINUX



Моя история

15

Узнайте, как один пользователь начал обратный путь к ядру 1.2, а другой начал в 80-е с Tandy TRS 80-III.



Обзор — Lubuntu

19



Интервью

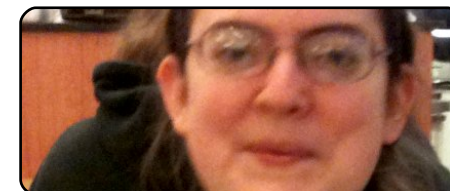
20

В этом выпуске — Стефан Ласичник (Stefan Lesicnik) из ЮАР.



Письма

21



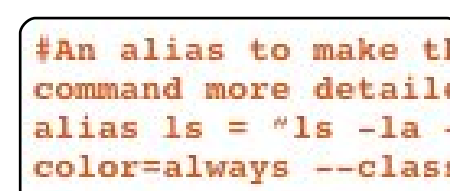
Ubuntu Women

23



Игры Ubuntu

25



Покоряй и властвуй

05



Топ 5 — Фреймовые

31

оконные менеджеры



Все статьи, опубликованные в данном журнале, распространяются под лицензией Creative Commons Attribution-Share Alike 3.0 Unported. Это означает, что вы можете адаптировать, копировать, распространять и передавать статьи только при соблюдении следующих условий: вы обязаны ссылаться на оригинальную работу и автора (например, указав имя, адрес email или URL), а также указывать название этого журнала ('full circle magazine') и его адрес [www.fullcirclemagazine.org](http://www.fullcirclemagazine.org).

Если вы изменяете, трансформируете или создаёте что-то на основе данного материала, вы обязаны распространять результат вашей работы под этой, похожей или совместимой лицензией.

**Журнал Full Circle является полностью независимым от компании Canonical, спонсора проектов Ubuntu, поэтому взгляды и мнения в журнале могут не совпадать со взглядами и мнениями компании Canonical.**



# СЛОВО РЕДАКТОРА

## Приветствуем вас на страницах очередного выпуска Full Circle.

У меня для вас хорошие новости, если в этом месяце вы ищете лёгкий и компактный дистрибутив для своего ноутбука. У нас обзор не только **Lubuntu** (Ubuntu со средой LXDE), но и **MeeGo** (Moblin с Maemo), первая версия которого только что вышла. Если этого недостаточно — новая версия Lucid Puppy (5.0) теперь основывается на Ubuntu! Я всегда был неравнодушен к **Puppy**, так что я определённо попробую установить «Lucid Puppy» на свой старый EEE 701 PC. В следующем выпуске я расскажу, что из этого выйдет.

Я хотел бы поблагодарить всех тех, кто отправлял нам свои пожелания о выпуске на наш третий день рождения. Это действительно стоящие послания: они дали понять, что помочь сообществу могут не только программисты.

Надеюсь, все вы купите последний выпуск **Ubuntu User**, как только он выйдет в вашей части света. Рикки из Ubuntu User был так добр, что подарил нашему журналу рекламу на всю страницу! Взамен мы теперь поддерживаем Ubuntu User. Так что, если вы не сможете найти этот журнал, оставьте письмо на их сайте.

### Всего наилучшего!

Ронни

Редактор, журнал Full Circle  
[ronnie@fullcirclemagazine.org](mailto:ronnie@fullcirclemagazine.org)



Этот журнал создан с помощью :



### Что такое Ubuntu?

Ubuntu — полностью свободная операционная система, которая превосходно подходит для ноутбуков, компьютеров и серверов. Дома, в школе или на работе Ubuntu содержит всё, что вам может понадобиться, включая текстовый редактор, почтовый клиент и веб-браузер. Вам не нужно платить за лицензию. Вы можете свободно загружать, работать и делиться Ubuntu с вашими друзьями, семьёй, коллегами.

Сразу после установки система с полным набором приложений готова для работы с интернетом, графикой и играми.

**Совет:** используйте ссылку «содержание» для перехода к содержанию!





## Вышел MeeGo v1.0 для нетбуков

**Н**а этой неделе Linux Foundation выпустил открытую ОС MeeGo для нетбуков на базе Intel Atom. По словам Linux Foundation, «супер-платформа для следующего поколения компьютерных устройств» может быть установлена на USB-диск.

MeeGo v1.0 нацелен на разработчиков и обеспечивает их «стабильной платформой для разработки приложений и делает работу на нетбуках полноценной», заявляет Linux Foundation. Инструменты для разработки «MeeGo Handset user experience» станут доступны в следующем месяце.

Платформа появилась в результате объединения проектов Intel's Moblin и Nokia's Maemo. Она содержит ядро версии 2.6.33; 2D/3D графический пакет, включающий установку режима ядра и работу среды X без



прав суперпользователя; универсальную поддержку plug-and-play; передачу голоса и данных при помощи диспетчера соединений Connman, пакета телефонии Ofono и BlueZ Bluetooth и будет использовать файловую систему нового поколения BTRFS по умолчанию.

ОС содержит приложения для быстрого доступа к почте, синхронизации календаря, задач, встреч, последних файлов, а также обновления статусов социальных сетей в режиме реального времени со стартового экрана, поддерживает множество языков.

**Источник:** InformationWeek.com

## Puppy Linux v 5.0 использует Ubuntu

**П**роjekt Puppy Linux выпустил версию 5.0 своего быстрого небольшого дистрибутива Linux, впервые основанную на Ubuntu. Puppy Linux 5.0 построен при помощи бинарных пакетов Ubuntu 10.04 Lucid Lynx и впервые включает в себя пакет приложений «Quickpet», возможность выбора браузер и опцию boot-to-desktop.

Puppy Linux 5.0, получивший имя «Lup», или «Lucid Puppy» (светящийся щенок), это «обычный Puppy, лёгкий и быстрый, дружелюбный и забавный», заявляют разработчики. Puppy высоко ценят те, кто любит лёгкие и быстрые дистрибутивы Linux.

Puppy Linux 5.0 — основной член растущей семьи разновидностей

Puppy Linux, построенных на основе среды сборки проекта Woof. Запущенный в ноябре 2008-ого Woof в прошлом году объединился с родственным проектом Puppy Package Manager (PPM) и позволяет построить Puppy из пакетов любого дистрибутива Linux, включая Debian, Ubuntu, Arch, Slackware и T2, согласно проекту.

**Источник:** DesktopLinux.com





Если у вас есть ноутбук, то вам наверняка часто приходилось проверять свою электронную почту, читать новости или делать что-нибудь в интернете во время путешествий. Возможно вы, как и я, чувствуете при этом сильный дискомфорт, прекрасно зная, что кто-то ещё может быть подключён к бесплатной/открытой точке доступа с запущенным sniffером пакетов в надежде получить несколько паролей и банковских данных. Для себя и своей семьи я установил твёрдое правило: «никаких банковских операций в дороге», но я также беспокоюсь о других паролях и личных данных. Это именно тот случай, когда SSH-туннелирование может быть чрезвычайно полезным. Эта технология использует SSL для шифрования всех посылаемых данных, при этом общедоступный wifi используется лишь как связующее звено между ноутбуком и вашим SSH-сервером (это может быть домашний сервер, домашний ПК, рабочий сервер, виртуальный выделенный сервер и т.д.), а также происходит защита трафика в обоих направлениях от большинства

снифферов и от атак «человек посередине».

Первое, что вам необходимо сделать, это установить SSH-сервер на ваш ПК или зарегистрировать где-нибудь shell-аккаунт/виртуальный выделенный сервер, если вы до сих пор этого не сделали. Если у вас уже есть доступ к аккаунту SSH, переходите к шагу 7.

## Первый шаг:

Установите сервер OpenSSH на вашу систему с Ubuntu:

```
sudo apt-get install openssh-server openssh-client
```

## Второй шаг:

Сделайте резервную копию /etc/ssh/sshd\_config

```
cp /etc/ssh/sshd_config ~
```

## Третий шаг:

Измените файл sshd\_config. О возможных параметрах вы можете узнать на странице [man](#):

```
man sshd_config
```

Базовая конфигурация должна просто отключать вход из-под root и ограничивать список пользователей, которые могут войти через SSH. Чтобы сделать это, откройте файл /etc/ssh/sshd\_config:

```
sudo vim /etc/ssh/sshd_config
```

В открытом файле измените строку «PermitRootLogin yes» на «PermitRootLogin no» и добавьте где-нибудь строку «AllowUsers user1,user2,user3». Измените «user1» на существующее имя пользователя, а user2 и user3 следует заменить на имена других учетных записей, которым разрешено подключаться к серверу. У меня, например, эта строка выглядит так:

```
AllowUsers lswest
```

Поскольку у меня один пользователь и одна учетная запись, я ввёл такую строку.

## Четвёртый шаг:

Перезапустите SSH-сервер, после того как закончите редактировать

конфигурационный файл:

```
sudo /etc/init.d/ssh restart
```

## Пятый шаг:

Создайте по желанию ключ SSH. Так как этот шаг не является обязательным, то я не буду на нем останавливаться. О том, как сгенерировать ключ, вы можете прочитать на [wiki](#) (смотрите ссылку в разделе «Читайте дальше»).

## Шестой шаг:

Настройте ваш сервер/ПК для доступа в интернет, а также необходимо настроить dyndns. Ранее я не настраивал динамический DNS для компьютеров, поэтому эти инструкции я оставляю для вашего самостоятельного прочтения на [wiki](#) (вторая ссылка в разделе «Читайте дальше»). Быстрым решением может послужить создание события cron, выполняющее следующую команду:

```
curl http://www.whatismyip.org
```

а если еще и перенаправить



результат в ваш Dropbox или папку Ubuntu One, то вы сможете в дальнейшем просмотреть IP сервера с других компьютеров:

```
curl  
http://www.whatismyip.org >  
~/Dropbox/IP.txt
```

Если вы хотите подробнее познакомиться с работой cron, то посмотрите выпуск 24, там я уже писал о нём. Если нет, то выполните следующие шаги для настройки cron на выполнение вышеприведённой команды каждый день в 12 часов (в полдень):

```
crontab -e $USER
```

Добавьте следующую строку в файл:

```
00 12 * * * curl  
http://www.whatismyip.org >  
~/Dropbox/IP.txt
```

После завершения этих действий вы готовы для выполнения последующих шагов.

## Седьмой шаг:

Вам будет необходима следующая информация:

IP-адрес вашего сервера, имя пользователя и пароль или имя пользователя и ключ (из шага 5)

Для соединения и перенаправления всего трафика через порт 8080 на ваше SSH-соединение выполните следующую команду:

```
ssh -D 8080 lswest@localhost
```

Вам будет предложено принять ID RSA с сервера, на что надо ответить «да», а затем вам нужно будет ввести свой пароль (если у вас нет сгенерированного файла ключа). После ввода пароля вы увидите приглашение командной строки SSH. Вам нужно оставить соединение активным/окно открытым (а если вы запускаете его через screen или tmux, то можете просто отделить сессию).

## Восьмой шаг:

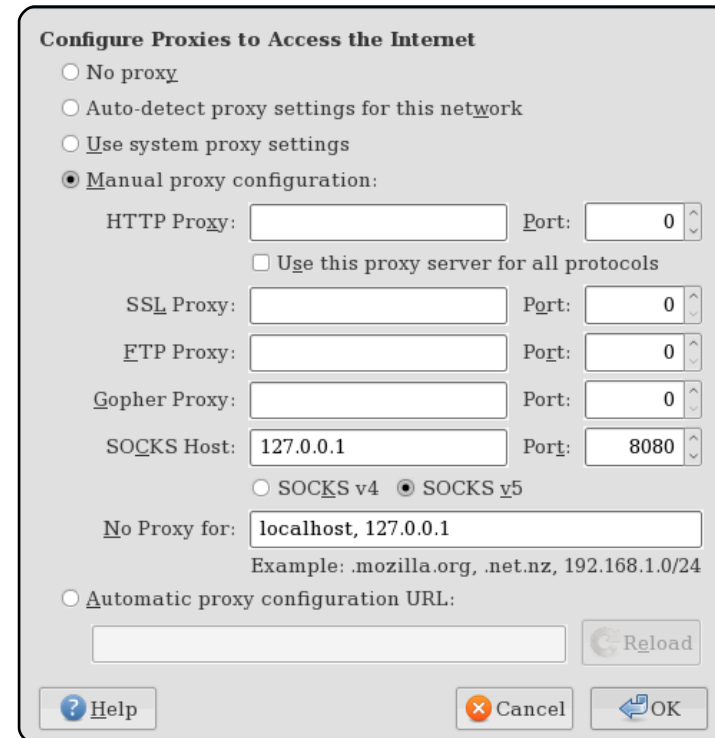
Настройте прокси SOCKS в Firefox. Это легко сделать через Правка > Настройки > вкладка Дополнительно > вкладка Сеть > Параметры соединения. Далее настройте параметры так, как показано на картинке справа.

## Девятый шаг:

Отключение от прокси-сервера SOCKS. Просто измените параметры соединения на «Автоматически определять настройки

прокси для этой сети» или «Без прокси», и отключитесь от сервера SSH.

Надеюсь, эта статья будет полезна для тех, кто понимает важность безопасности, а другим, возможно, поможет осознать некоторые повседневные проблемы безопасности. Конечно, использование безопасного соединения не ограничивается одним браузером, прокси могут быть использованы в Evolution/Thunderbird, а также во многих других программах, но я полагаю, что это самый универсальный/более полезный вариант использования данного метода. Как всегда, я рад ответить на конкретные вопросы или принять просьбы о написании статей по электронной почте. Любые отзывы, вопросы и тому подобное жду на [lswest34@gmail.com](mailto:lswest34@gmail.com) со словами «Command & Conquer» (или просто C&C) в теме сообщения.



## Читайте дальше:

<https://help.ubuntu.com/6.10/ubuntu/serverguide/ru/openssh-server.html> — wiki-статья описывающая установку OpenSSH

<http://www.openkazan.info/Dynamic-DNS-linux/> — статья об установке и настройке Dynamic DNS



**Lucas** научился всему, что знает, ломая систему, которую приходилось учиться восстанавливать. Вы можете написать Лукасу (Lucas) по адресу: [lswest34@gmail.com](mailto:lswest34@gmail.com).



## СМОТРИ ТАКЖЕ:

FCM#27-36 - Python Части 1 - 10

## ПРИМЕНИМО К:

ubuntu kubuntu xubuntu

## КАТЕГОРИИ:



## УСТРОЙСТВА:



программой. Возьмём импортируемые библиотеки. Некоторые из них могут быть запущены как самостоятельные приложения, но если импортировать их как библиотеку, то можно использовать множество их функций в нашей собственной программе, то есть мы получаем возможность использовать чужой код. В данном случае, мы будем использовать специально сформированный URL для запроса на сайте wunderground информации о погоде без использования веб-браузера. Можно сказать, что API — это нечто вроде потайного чёрного хода в другую программу, который программист намеренно оставляет для нашего использования. Иными словами, это расширение одной программы, поддерживаемое для её использования в другой.

Звучит интригующе? Продолжай чтение, мой юный падаван.

Запустите ваш браузер и откройте [www.wunderground.com](http://www.wunderground.com). Теперь введите ваш почтовый индекс

или город и штат (или страну) в поисковую строку, и получите массу полезной информации. Затем, давайте, перейдём на страницу API: [http://wiki.wunderground.com/index.php/API\\_-\\_XML](http://wiki.wunderground.com/index.php/API_-_XML).

Первое, что вы заметите, это условия предоставления услуг API. Пожалуйста, прочтите и следуйте им. Они не являются обременительными, и их действительно просто соблюдать. Вот, что нас интересует: вызовы *GeoLookupXML*, *WXCurrentObXML*, *AlertsXML* и *ForecastXML*. Потратьте время на их изучение.

Я пропущу подпрограмму *GeoLookupXML* и позволю вам разобраться с ней самостоятельно. Мы сфокусируемся на двух других командах: на *WXCurrentObXML* (текущие погодные условия) в этот раз и *ForecastXML* (прогноз) – в другой.

Вот ссылка на *WXCurrentObXML*: <http://api.wunderground.com/auto/wui/geo/WXCurrentObXML/index.xml?query=80013>

Замените ZIP-код США 80013 на ваш почтовый индекс или, если вы за пределами США, попробуйте город, страну – например, Chelyabinsk, Russia или London, England.

А вот и ссылка на *ForecastXML*: <http://api.wunderground.com/auto/wui/geo/ForecastXML/index.xml?query=80013>

Как и в предыдущем случае, 80013 можно заменить на почтовый индекс или город, страну.

Итак, начнём с текущих погодных условий. Вставьте адрес в браузер, вы увидите значительный объём информации. Что из этой информации для вас важно, решайте сами, но мы рассмотрим несколько элементов.

Например, мы уделим внимание следующим тэгам:

```
display_location
observation_time
weather
temperature_string
relative_humidity
wind_string
```

В прошлый раз я обещал вам, что мы будем использовать познания в XML для получения сведений о погоде с веб-сайта и вывода в терминале. Итак, время пришло!

Мы будем использовать API сайта [www.wunderground.com](http://www.wunderground.com). Я слышу возникший у вас вопрос: «Что такое API?». Термин «API» происходит от «Application Programming Interface» (интерфейс программирования приложения). Проще говоря, это способ взаимодействия с другой

`pressure_string`

Конечно, вы можете добавить другие тэги, которые вам интересны. Однако, выбранные нами тэги достаточный пример для того, чтобы вы могли двигаться дальше сами.

Выяснив, что мы ищем, давайте приступим к составлению программы. Рассмотрим в общих чертах алгоритм работы программы.

Первым делом проверим, что запросил пользователь. Если он указал местность, мы будем использовать её, в противном случае — местность, установленную по умолчанию. Затем мы передаём управление подпрограмме `getCurrents`. Местность используется для построения строки запроса и отправки её в сеть. Ответ из сети мы получаем с помощью `urllib.urlopen`, помещаем его в объект и передаём его в функцию анализа из библиотеки `ElementTree`. Затем мы закрываем соединение и приступаем к поиску нужных тэгов. Найдя интересующий нас тэг, мы сохраняем его текст в переменную, которую можно использовать для последующего вывода данных. Получив все сведения, мы

отображаем их. Довольно простая концепция.

Назовём файл с кодом `w_currents.py`. Здесь часть кода с импортируемыми библиотеками:

```
from xml.etree import  
ElementTree as ET
```

```
import urllib
```

```
import sys
```

```
import getopt
```

Затем добавим строки помощи над импортированием (вверху справа).

Удостоверьтесь, что используете три двойные кавычки. Это позволит делать комментарии из нескольких строк. Мы обсудим эту часть немного подробнее.

Теперь мы создадим класс (внизу справа) и основную часть программы (на следующей странице).

Вспомните из прошлой статьи строку «`if __name__`». Если программа запускается как отдельное приложение, то выполняется подпрограмма `main`, в противном случае мы можем использовать её как часть библиотеки. В

```
""" w_currents.py  
Returns current conditions, forecast and alerts for a  
given zipcode from WeatherUnderground.com.  
Usage: python wonderground.py [options]  
Options:  
-h, --help Show this help  
-l, --location City,State to use  
-z, --zip Zipcode to use as location
```

```
Examples:  
w_currents.py -h (shows this help information)  
w_currents.py -z 80013 (uses the zip code 80013 as  
location)  
"""
```

```
class CurrentInfo:  
    """  
    This routine retrieves the current condition xml data  
    from WeatherUnderground.com  
    based off of the zip code or Airport Code...  
    currently tested only with Zip Code and Airport code  
    For location,  
    if zip code use something like 80013 (no quotes)  
    if airport use something like "KDEN" (use double-quotes)  
    if city/state (US) use something like "Aurora,%20CO" or  
    "Aurora,CO" (use double-quotes)  
    if city/country, use something like "London,%20England"  
    (use double-quotes)  
    """  
    def getCurrents(self, debuglevel, Location):  
        pass  
  
    def output(self):  
        pass  
    def DoIt(self, Location):  
        pass  
  
    #=====  
    # END OF CLASS CurrentInfo()  
    #=====
```



подпрограмме `main` мы можем проверить, было ли что-либо передано ей.

Если пользователь использует параметры «-h» или «--help», будут выведены строки помощи, заключённые в тройные кавычки вначале программного кода. К этому приводит вызов подпрограммы, указывающей приложению вывести `__doc__`.

Если пользователь использует параметры «-l» (местность) или «-z» (почтовый индекс), то это перепишет установленные по умолчанию значения. Передавая значение местности, удостоверьтесь, что используете двойные кавычки, чтобы заключить в них строку, и не используете пробелы. Например, чтобы получить текущие погодные условия в Далласе, Техас введите -l "Dallas, Texas".

Внимательный читатель заметит, что параметры -z и -l проверяются практически одинаково. Параметр -l можно дополнительно проверить на наличие пробелов и переформатировать строку перед тем, как передавать её в функцию. Это вы уже можете сделать сами.

Наконец, мы создаём экземпляр класса `CurrentInfo`. Назовём его `currents` и передадим информацию о местности в метод «`DoIt`». Напишем такой код:

```
def DoIt(self, Location):
    self.getCurrents(1, Location)
    self.output()
```

Всё очень просто. Мы передаём местоположение и уровень отладки методу `getCurrents`, после чего вызываем метод `output`. Вывод данных можно было организовать и внутри метода `getCurrents`, но так мы добиваемся гибкости, чтобы выводить данные любым нужным нам способом.

Код метода `getCurrents` приведён на следующей странице.

У метода есть параметр `debuglevel`. Если программа будет работать не так, как нам нужно, он поможет получить полезную информацию. Также он полезен, когда мы только начинаем писать код. Если вы будете довольны работой программы, то любой код, связанный с `debuglevel`, можно убрать. Если код программы будет опубликован, например,

```
def usage():
    print __doc__
def main(argv):
    location = 80013
    try:
        opts, args = getopt.getopt(argv, "hz:l:", ["help=",
            "zip=", "location="])
    except getopt.GetoptError:
        usage()
        sys.exit(2)
    for opt, arg in opts:
        if opt in ("-h", "--help"):
            usage()
            sys.exit()
        elif opt in ("-l", "--location"):
            location = arg
        elif opt in ("-z", "--zip"):
            location = arg
    print "Location = %s" % location
    currents = CurrentInfo()
    currents.DoIt(location)

=====
# Main loop
=====
if __name__ == "__main__":
    main(sys.argv[1:])
```

если программа пишется для кого-то другого, то этот код следует удалить и, прежде чем выпускать программу, её нужно протестировать ещё раз.

Теперь обернём наш код в блок `try/except`, чтобы в случае, если что-то сломается, программа не вылетела. В блоке `try` мы подготавливаем URL и устанавливаем время

ожидания восемь секунд (`urllib.socket.setdefaulttimeout(8)`). Это необходимо, потому что иногда сервис `wunderground` перегружен и не отвечает. А так нам не придётся просто сидеть и ждать ответа из сети. Если хотите изучить `urllib` подробнее, начните с чтения <http://docs.python.org/library/urllib.html>.

Если произойдёт что-то непредвиденное, мы попадём в блок `except`, чтобы вывести сообщение об ошибке и завершить работу приложения (`sys.exit(2)`).

Если всё отработало как надо, код переходит к поиску тэгов. Во-первых, нужно найти тэг `location` при помощи команды `tree.findall("//full")`. Помните, что `tree` — это объект, возвращаемый `elementree` после синтаксического разбора. Часть того, что возвращает API веб-сайта, показана ниже.

Это первый тэг `<full>`, в данном случае он содержит «Aurora, CO», что мы и будем использовать в качестве местоположения. После этого нужно найти «`observation_time`» — время наблюдения текущих погодных условий. Продолжим искать всю нужную нам информацию точно таким же

способом.

Наконец, разберёмся с методом `output`, код которого приведён в левой верхней части следующей страницы.

Мы просто выводим значения переменных при помощи `print`.

Вот и всё. Пример вывода программы с моим почтовым индексом и со значением `debuglevel` равным 1 приведён в левой нижней части следующей страницы.

Заметьте, что я решил использовать тэг, который содержит температуру по шкале Фаренгейта и по шкале Цельсия. Если вы хотите выводить, например, только шкалу Цельсия, используйте тэг `<temp_c>` вместо тэга `<temperature_string>`.

Полный код программы

```
<display_location>
<full>Aurora, CO</full>
<city>Aurora</city>
<state>CO</state>
<state_name>Colorado</state_name>
<country>US</country>
<country_iso3166>US</country_iso3166>
<zip>80013</zip>
<latitude>39.65906525</latitude>
<longitude>-104.78105927</longitude>
<elevation>1706.00000000 ft</elevation>
</display_location>
```

```
def getCurrents(self, debuglevel, Location):
    if debuglevel > 0:
        print "Location = %s" % Location
    try:
        CurrentConditions =
        'http://api.wunderground.com/auto/wui/geo/WXCurrentObXML
        /index.xml?query=%s' % Location
        urllib.socket.setdefaulttimeout(8)
        usock = urllib.urlopen(CurrentConditions)
        tree = ET.parse(usock)
        usock.close()
    except:
        print 'ERROR - Current Conditions - Could not get
        information from server...'
        if debuglevel > 0:
            print Location
            sys.exit(2)
        # Get Display Location
        for loc in tree.findall("//full"):
            self.location = loc.text
        # Get Observation time
        for tim in tree.findall("//observation_time"):
            self.obtime = tim.text
        # Get Current conditions
        for weather in tree.findall("//weather"):
            self.we = weather.text
        # Get Temp
        for TempF in tree.findall("//temperature_string"):
            self.tmpB = TempF.text
        #Get Humidity
        for hum in tree.findall("//relative_humidity"):
            self.relhum = hum.text
        # Get Wind info
        for windstring in tree.findall("//wind_string"):
            self.winds = windstring.text
        # Get Barometric Pressure
        for pressure in tree.findall("//pressure_string"):
            self.baroB = pressure.text
```

getCurrents routine



```
def output(self):
print 'Weather Information From Wunderground.com'
print 'Weather info for %s ' % self.location
print self.obtime
print 'Current Weather - %s' % self.we
print 'Current Temp - %s' % self.tmpB
print 'Barometric Pressure - %s' % self.baroB
print 'Relative Humidity - %s' % self.relhum
print 'Winds %s' % self.winds
```

можно скачать с

<http://pastebin.com/4ibJGm74>

В следующий раз мы будем работать с API для получения прогноза погоды. А пока, развлекайтесь!



### Грег Валтерс (Greg Walters)

является владельцем консалтинговой компании «RainyDay Solutions, LLC» (Аврора, штат Колорадо) и программирует с 1972 г. Он любит готовить, слушать музыку, ходить в походы и проводить время с семьёй.

```
Location = 80013
Weather Information From Wunderground.com
Weather info for Aurora, Colorado
Last Updated on May 3, 11:55 AM MDT
Current Weather - Partly Cloudy
Current Temp - 57 F (14 C)
Barometric Pressure - 29.92 in (1013 mb)
Relative Humidity - 25%
Winds From the WNW at 10 MPH
Script terminated.
```



## Russian Ubuntu Podcast

Russian Ubuntu Podcast — это подкаст о семействе операционных систем Ubuntu и жизни сообщества.

### №6 - Ехидный единорог

- Maverick Meerkat Alpha 2
- Зал Славы
- Профессия: Ubuntu + рассылка
- Ubuntu везде: HTC HD2, Google Nexus One, HTC Evo 4G
- AndroidU1
- Canonical обучает
- Ещё про Центр приложений
- Про среды рабочего стола и Ubuntu Family

**СКАЧАТЬ**





# HOW-TO

Автор — Pasha T

# Скринлеты

## СМОТРИ ТАКЖЕ:

N/A

## ПРИМЕНИМО К:

ubuntu kubuntu xubuntu

## КАТЕГОРИИ:



## УСТРОЙСТВА:



Скринлеты – это небольшие приложения, которые вы можете поместить на рабочий стол для наблюдения за разными событиями, включая использование ОЗУ, ЦП и диска, датой и временем, погодой и даже последними новостями. Они не только просты в использовании, но и не мешают в работе и не сильно нагружают систему. Мы расскажем лишь о двух, остальные вы можете попробовать сами.

Чтобы установить скринлеты, откройте терминал и наберите:

```
sudo apt-get install screenlets
```

Те, кто предпочитают устанавливать программы через Synaptic или Установка/Удаление, могут найти screenlets и установить их оттуда. После этого откройте Приложения > Стандартные > Screenlets. Вы увидите набор разных предустановленных скринлетов, которые вы можете использовать. Чтобы начать использование, выберите скринлет и щёлкните по нему, затем нажмите Пуск/Стоп

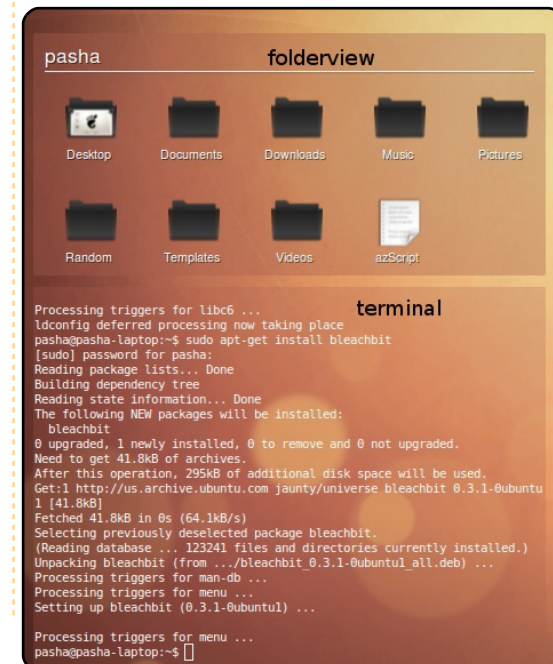
слева, и вы увидите, как он появится на рабочем столе. Поиграйте с ним немного: например, перемещайте его по экрану. Примечание: если вы хотите, чтобы скринлет запускался вместе с системой, выберите слева опцию «Запуск при входе в систему».

В дополнение к уже установленным в программе скринлетам можно найти нужные в Интернете.

## Скринлеты

Первый скринлет, который мы рассмотрим, называется Folderview Screenlet. Те из вас, кто уже видел новый рабочий стол KDE4 и полюбил апплет Folderview, возможно, захотят его использовать. Это скринлет для рабочего стола, который поможет быстро перейти к вашей домашней или любой другой директории. Пример показан на рисунке справа. Второй называется Terminal Screenlet, это просто терминал, помещённый для быстрого доступа на рабочий стол. Он показан на рисунке ниже.

Скринлеты — это маленькие приложения (обычно написанные на Python), которые можно охарактеризовать как «виртуальные образы различных предметов на столе». Наклейки, часы, линейки... продолжать можно бесконечно.



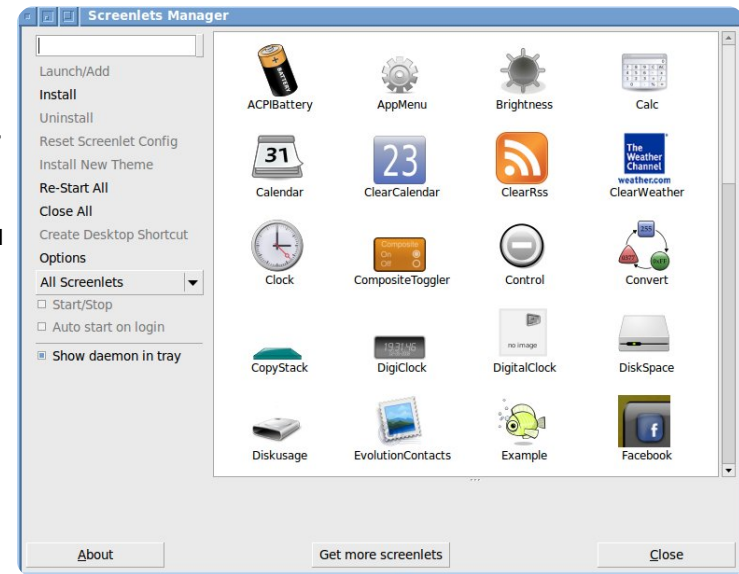
## Установка скринлетов

Мы начнём с их установки. Перейдите на [www.gnome-look.org](http://www.gnome-look.org). Слева вы увидите панель поиска. Сначала найдите Folderview, и результат приведёт вас на страницу загрузки. Загрузите его и перейдите в папку, содержащую загруженный файл. Выберите tar.gz-файл, перетащите его в менеджер скринлетов, и скринлет будет установлен. Повторите эти действия для Terminal Screenlet и установите его. Теперь запустим скринлеты и немного поупражняемся с ними.

Нашим следующим шагом будет настройка этих скринлетов. Начнём с Folderview. Нажмите правой кнопкой мыши на скринлете и выберите Свойства. Вы увидите три вкладки: О программе, Темы и Опции. Во вкладке Темы находятся различные темы для скринлетов. В нашем случае там только стандартная тема. На вкладке Опции можно увидеть текущие настройки каждого отдельного скринлета. Можно просмотреть все опции и выбрать желаемые. К примеру, я выбрал «Прикрепляться к рабочему столу», поскольку я хочу видеть этот скринлет на

всех моих рабочих столах. Я также выбрал «Сохранять позицию», чтобы избежать случайного перетаскивания скринлетов. Следующая вкладка, которую мы рассмотрим – Папки. Здесь можно задать число отображаемых иконок в скринлете и пути к выбранным папкам. При желании можно запустить несколько скринлетов Folderview с разными местами для доступа – домашней папке, загрузкам, документам и т.д. Наконец, на вкладке Вид можно настроить внешний вид скринлета – например, цвет, прозрачность, границы, размеры. Попробуйте с настройками, чтобы добиться желаемого эффекта. Помните, чтобы скринлет хорошо смотрелся при включённой прозрачности, вам нужно будет использовать compiz или включить композитинг в metacity. Лично мне больше нравится metacity, так как он легче для системы и не требует навороченных видеокарт. Таким же образом можно настроить Terminal Screenlet. Вам следует покопаться в настройках каждого скринлета, чтобы настроить его на свой вкус. В конце концов, вся суть Linux – это свобода выбора.

Наслаждайтесь скринлетами, и помните, если вам захочется большего, просто нажмите на кнопку «get more screenlets» в нижней части Screenlets Manager, которая показана справа сверху.





## СМОТРИ ТАКЖЕ:

N/A

## ПРИМЕНИМО К:

ubuntu kubuntu xubuntu

## КАТЕГОРИИ:



## УСТРОЙСТВА:



то сходу ничего не получится — консоль не увидит компьютер. Дело в том, что в Ubuntu по умолчанию не установлен распознаваемый медиа-сервер, и возможным решением будет использование программы uShare. Она является частью GeeXboX (дистрибутив Linux для домашних кинотеатров, для более подробной информации см. ссылки в конце статьи). uShare настраивает сервер UPnP (Universal-Plug-and-Play), который предоставляет Xbox 360 и другим UPnP-устройствам информацию о медиафайлах, которые есть на компьютере.

Эта программа доступна в репозиториях Ubuntu и находится в пакете ushare. После успешной установки вам нужно будет отредактировать файл конфигурации (/etc/ushare.conf) так, чтобы он соответствовал вашим пожеланиям. Ниже приведён пример настройки (только важные опции):

```
USHARE_NAME= _ _
```

```
USHARE_IFACE=wlan0
```

(тут укажите используемое сетевое устройство, например wlan0, eth0, ...)

```
USHARE_PORT=49153
```

```
USHARE_DIR=/ / / /
```

```
USHARE_ENABLE_XBOX=yes
```

Вам придётся перезапустить ваш Xbox (хоть UPnP и не требует этого) после того, как вы сохраните конфигурационный файл и запустите сервер uShare с помощью команды 'ushare -x' (опция -x нужна для поддержки Xbox). На моём компьютере, подключённом к сети через беспроводной адаптер uShare сообщил: «Interface wlan0 is down.» («Интерфейс wlan0 выключен.») Просто проигнорируйте это сообщение — несмотря на него, сервер будет работать нормально.

Как только сервер заработал, откройте видео-библиотеку на Xbox и выберите

только что созданный медиа-сервер.

Если медиа-сервер не отображён в списке, проверьте настройки фаервола и роутера (должен быть открыт порт 49153). Мой роутер блокировал все попытки, пока я не перенастроил NAT. Если всё прошло успешно, то можете наслаждаться своими любимыми фильмами, развалившись на диване и держа под рукой пульт от Xbox 360.

Ссылки:

[1] <http://ushare.geebox.org/>

Одним из основных преимуществ Microsoft Xbox 360 является возможность передачи потоковых данных (например, видео) с компьютера с системой Windows на саму консоль. Это особенно полезно в случае, если вам захотелось посмотреть фильм, сохранённый на компьютере, а ваша видеокарта не имеет ТВ-выхода.

Если попытаться связать компьютер с Ubuntu и Xbox 360,

```
Starting in Xbox 360 compliant profile ...
UPnP MediaServer listening on 192.168.2.103:49153
Sending UPnP advertisement for device ...
Listening for control point connections ...
Building Metadata List ...
Looking for files in content directory : /media/93f491f2-4a86-48b8-85d4-7271
Found 6264 files and subdirectories.
```

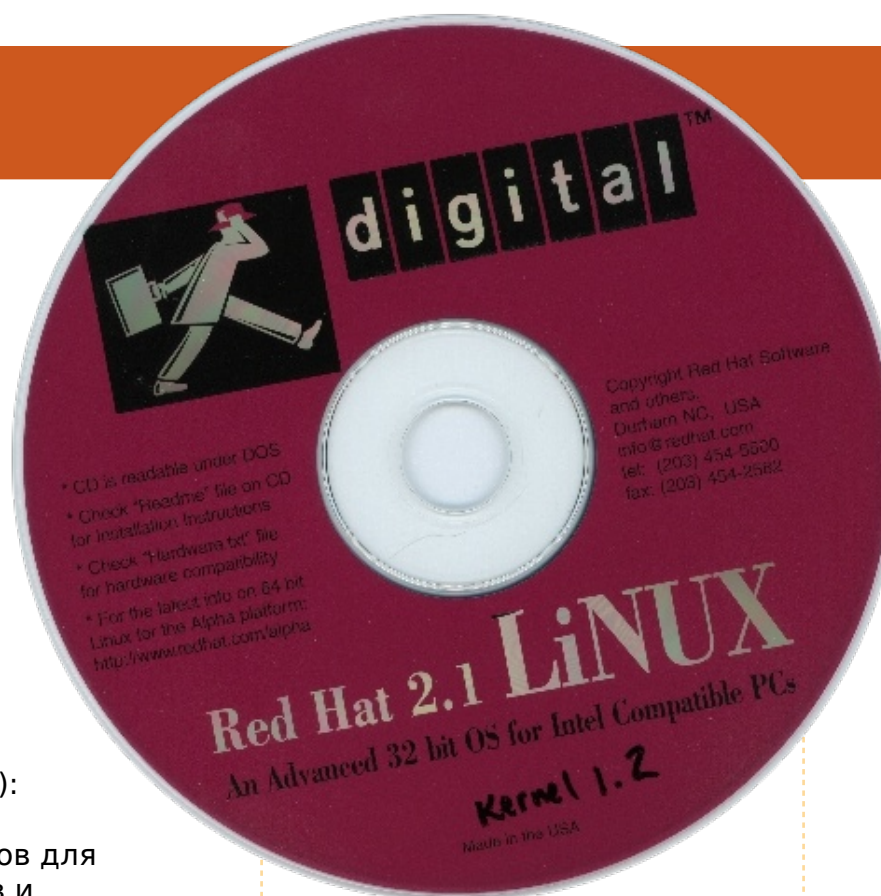
**М**ой компьютер сейчас – это ЦП Intel Core i7 2.93 ГГц, 12 ГБ ОЗУ, 1.75 ТБ RAID-массив (8-шпиндельный SATA II RAID5), две графических карты dual-DVI Sapphire ATI Radeon HD 4850, сдвоенные CDRW/DVDRW/BluRayROM оптические приводы, корпус ABS Canyon 695, два 20- и два 24-дюймовых LCD-монитора и установленная Ubuntu 64-bit для рабочих станций.

Я пользуюсь Linux с 1992, когда Линус Торвалдс показывал презентацию на конференции USENIX о сделанной им новой и изящной системе. Я начинал с RedHat (RedHat 2.1, ядро v1.2), диск с которым был предоставлен Digital Equipment Corporation на этой конференции. Я использовал RedHat, затем Fedora, потом Fedora Core и, наконец, Ubuntu. У меня всё ещё остался тот диск с RedHat.

Моим первым аппаратным файрволом был старый 486-ой с 16 МБ ОЗУ и Fedora 4, которую я собирал и настраивал сам. Она просуществовала более 3 лет, пока я не решил заменить

компьютер на отдельное файрволл/роуте р/VPN-устройство. Согласно журналу событий, оно постоянно держало плохих парней на расстоянии.

На многих моих машинах стоит Linux (в основном Ubuntu): на паре 10 ТБ стоечных серверов для хранения файлов и хостинга виртуальных машин (VM) – серверная 64-битная Ubuntu; на старом сервере Dell, используемом для резервных копий – FreeNAS, основанная на BSD; для получения и обработки данных о моём автомобиле, на старом ноутбуке работает obdgpslogger, запущенный в 64-битной Ubuntu 9.04; на моём ноутбуке – 64-битная Ubuntu 9.04 с VirtualBox для тех редких моментов, когда мне необходимо сделать что-нибудь в Windows на сайтах клиентов; на сервере-Веб-хосте для VM –



кластер, работающий настолько хорошо, что комплект моих ИБП начал сообщать о перегрузке.

64-битная Ubuntu 9.04 для серверов; и наконец, на старом прикрученном к стене рядом с моим файрволом Dell Optiplex SX260, используемом в качестве MRTG, Nagios, SNMP, Wireshark, системного журнала и сетевого монитора Splunk работает особо закалённая серверная версия Ubuntu.

Для работы над волнующей меня специфической проблемой я даже связал с помощью MPI все 8 или 10 своих компьютеров в высокопроизводительный



**М**оя история пользователя началась в 10-м классе, когда я взял годичный курс по компьютерам, предлагаемый школой. Это был компьютерный курс, но в большой мере он был сосредоточен на программировании в Бейсике. В лаборатории было достаточно компьютеров TRS-80 III, чтобы их хватило на каждого студента. TRS-80 III был создан в 1981 году компанией «Tandy Radio Shack» и оснащён шустрым процессором Zilog Z80, работающим на бешеной частоте 2.03 МГц. Он имел причудливый встроенный монохромный монитор, два дисководов для дисков на 5 ¼", 48 Кбайт ОЗУ и использовал TRS DOS в качестве операционной системы.

Я обнаружил, что получаю истинное удовольствие от программирования. Пока большинство билось над задачей, я обычно заканчивал программу и добавлял дополнительные возможности сверх требуемых.

Во время обучения я решил

изучить технологию электронной инженерии (Electronics Engineering Technology) в колледже и научиться программировать на Си. Я работал в области электроники несколько лет, но мне всегда нравилось программировать дома в свободное время, обычно создавая программы на BASIC. Я решил вернуться в колледж, на этот раз подав заявку на

обучение на специалиста в информационных технологиях для бизнеса (Business Information Technology Specialist, BITS), включавшее начальный курс UNIX. С 1999 я работал программистом, создавая приложения для бизнеса, к сожалению, на языке COBOL на мейнфрейме. Я знаю, что есть те, кто любит COBOL и мейнфрейм, но я к ним не отношусь. Я смог перейти на

новый проект, поскольку им был нужен Си-программист, и было трудно найти человека, знающего язык Си. По-видимому, это было вызвано страхом перед указателями (способ, которым Си обращается к области памяти) помимо прочего, поэтому я легко получил это место. Тогда я впервые начал писать программы для AIX (версия UNIX от IBM). Это была 4-я версия, и иногда я использовал X Windows, но основную работу делал в терминале. Поскольку мне было знакомо это окружение, написание большинства необходимых bash-скриптов было поручено мне в качестве небольшого бонуса.

Время от времени я слышал о Linux, о том, что он становился всё более дружественным и что его даже можно было установить на мой домашний компьютер. Это мне понравилось, и я решил дать шанс Linux. Я купил толстенькую книгу Mastering Linux Premium Edition, в которой было два диска с Red Hat Linux 6.0 и дополнительными программами – такими как Corel WordPerfect 8 для Linux. Я был





очень рад, что смогу установить Linux на мой домашний компьютер, который соответствовал минимальным системным требованиям: 486 МГц ЦП, 16 МБайт ОЗУ, 500 МБайт места на диске и возможность загрузки с CD-ROM. Всё как-будто было готово к старту. Я установил Red Hat Linux во время рождественских каникул 1999-го в свете надвигающейся проблемы «ошибки 2000-го года». Вот где начались мои проблемы. Linux CD содержал ограниченный набор драйверов для железа, и после долгих интернет-поисков по dial-up соединению я понял, что, вероятно, не удастся получить ни GNOME, ни KDE, ни даже безобразный X Windows на свой компьютер. Что ещё хуже, даже мой модем не поддерживался – то есть интернета не будет. Я недолго поигрался с терминалом в Linux, но из-за Windows 95 с играми, музыкой, видео и интернетом Linux на моей машине явно проигрывал. Я был разочарован и забросил книгу по Linux с дисками далеко на чердак.

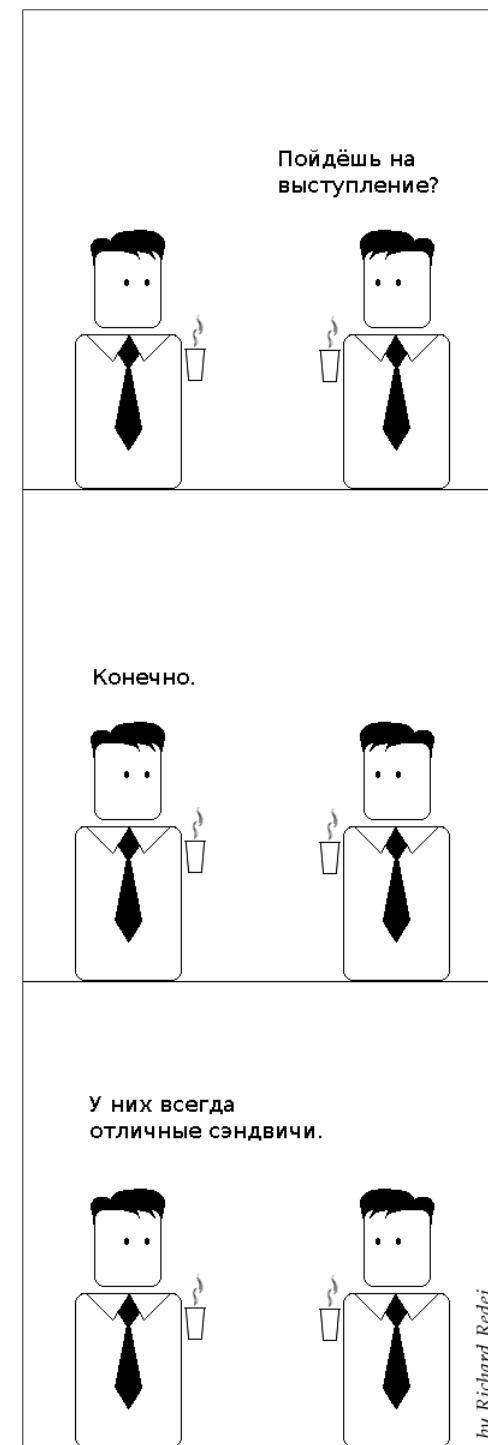
В середине 2000 я начал работать в IBM, и теперь моей обязанностью, в основном, стала веб-разработка. Я видел, что Linux запущен на серверах,

на которых размещены многие сайты, и полагал, что это ниша Linux, поэтому несколько лет не использовал его. Так было до 2007, когда я прочитал статью (<http://www.popularmechanics.com/technology/upgrade/4230945.html>) в журнале «Популярная Механика» (ПМ), в которой я увидел Linux на снимке экрана, и решил попробовать его снова. В журнале сделали простой «Mini Monster PC», на котором была установлена Linux, о которой я раньше никогда не слышал — Ubuntu. В статье очень хорошо отзывались о Ubuntu, которую можно было свободно загрузить с официального сайта. Я решил проверить это и понять, что представляет из себя эта система со странным именем. Я загрузил ISO-образ и записал его на диск. Я вставил диск в мой ThinkPad и загрузился с него. Поразительно, Linux запустился с диска и распознал всё установленное оборудование. Я был удивлён и поражён, увидев как далеко Linux ушёл вперёд с момента нашей прошлой встречи. Он просто работал. Я начал изучать системные меню, попробовал полазить по интернету, а затем заметил терминал. Я открыл окно терминала и набрал несколько команд. Именно тогда я понял,

что хочу эту ОС.

Я поискал на внутреннем сайте моей компании и нашёл довольно активное сообщество Ubuntu Linux, использующее эту ОС в качестве основной на своих ноутбуках ThinkPad. Также там были выложены пакеты всех необходимых работнику IBM программ. Ну, остальное — это уже история. Я начал с Gutsy, обновился до Hardy, и так далее. Я пользуюсь Ubuntu каждый день. Теперь я усмехаюсь, когда вижу у кого-то «синий экран смерти» в Windows XP, или чья-то Vista не загружается. В такие моменты я рассказываю им об Ubuntu.

**Отказ от ответственности:** все точки зрения и мнения в этой статье являются точками зрения и мнениями Реджинальда Дж. Манцера (Reginald J Manzer) и не отражают точки зрения IBM.



**П**осле долгих лет недовольства к Microsoft, производителям антивирусов и дорогостоящим неправильно работающим программам, вы решили попробовать диск с Ubuntu, который дал вам приятель. Вы устанавливаете систему и всё прекрасно работает... Почти.

Есть только одна маленькая проблема, но она непреодолима. Будучи смышлёным парнем, вы создаёте тему на форуме с просьбой помочь. Никто не отвечает. Ну что ж, всегда можно подождать еще несколько лет. Может быть, тогда вы сможете вырваться из лап Microsoft.

Как мы можем это остановить? Просто. Даже ничего не значащий ответ на форуме, поможет автору поста найти решение проблемы. Найдя для себя *Full Circle*, вы доказали что можете находить что искали, и даже можете потратить полчаса на помощь сообществу.

Вот как примерно делаю я: вхожу на форумы Ubuntu. Затем нажимаю «Новые сообщения», затем «Последние» для

получения сообщений за последний час. После это ищу посты без ответов на них. Задерживаюсь мышкой над темой поста, давая возможность показать первые строчки сообщения. Если эта тема известна мне и я могу как-то помочь с ответом, я щелкаю правой кнопкой мышки над темой и выбираю «Открыть в новой вкладке».

Теперь я внимательно смотрю на сообщение. Один из любопытных пунктов расположен слева — строка показывающая бобы. Они обозначают сколько автор данного сообщения написал постов. Если это меньше 10-12, то автор поста вероятно новичок. Это тот случай, когда я могу реально помочь, если даже у меня нет полного решения проблемы.

Довольно часто новички не получают какого-либо ответа на вопрос, потому что не дают достаточной информации. Говорить человеку, как получить эту информацию, не снимает проблемы, но помогает приблизиться к её решению. Например, если дело идет о звуке, может быть полезно знать, что со звуковым оборудованием

компьютере всё в порядке. Как правило, терминальная команда "lsrsc" покажет видео и звуковые оборудования. Кроме того, "lsusb" определяет наибольшее количество веб-камер. Рассказать, как запустить команду, и предложить новичку зайти на форум, поискать полезную информацию. Это часто помогает для устранения проблемы.

Если вы собираетесь потратить время делая это, вы должны быть справедливы к себе: вы не сможете решить каждую проблему. Например, я не понимаю права доступа в Linux достаточно хорошо, чтобы помочь кому-то с ними, но я знаю много об "железе". Вам так же не следует расстраивать людей, задающих один и тот же вопрос снова и снова. Вы можете вежливо намекнуть им, что поиск в Google может помочь им найти ждущий, только их, ответ. Будьте тактичными и в один день вы присоединитесь к списку людей, использующих Ubuntu.

Заметка по хозяйству: если вы будете заниматься этим долго, то вскоре вы окажетесь подписанным на множество

веток сообщений. Вам понадобится какое-то время на отказ от подписки. Начните с "User CP", затем ближе к концу страницы, с "list subscriptions". Опять воспользуемся "Last", чтобы найти ветки неактивных сообщений. Нажмите поле "notification", выберете "Delete subscription" и затем "Go".

Решая проблемы, вы делаете человека счастливым. Помогите ему (или ей) найти нужное решение и он будет счастлив на долгие, долгие дни.



## Информационный партнёр

Русскоязычный интернет-портал, посвящённый операционным системам семейств UNIX и GNU/Linux, а также Free / Libre / Open Source Software. Уже на протяжении многих лет является одним из популярнейших в рунете новостных сайтов по соответствующей тематике.



**Д**эн: Xubuntu не является облегченной Ubuntu, как должна быть. Она меньше нагружает ЦПУ, но памяти использует столько же. Lubuntu же использует значительно меньше памяти и меньше нагружает ЦПУ чем любая из \*buntu, включая Xubuntu. Я привык использовать Xubuntu и рекомендую её семье и друзьям, но я разочаровался в некоторой её неуклюжести, а иногда и медлительности. Например меня раздражает слегка расплывчатый текст, использование памяти и то, что Thunar (файловый менеджер) не всегда корректно работает или падает в древовидном режиме.

Я следил за LXDE (Lightweight X11 Desktop Environment) примерно год и, наконец, начал использовать его в Ubuntu около 8 месяцев назад, когда в сети увидел сборку "LXubuntu" в виде ISO образа. Сейчас я использую Ubuntu Karmic Mini с LXDE, которую я установил в соответствии с Masonux (<http://sites.google.com/site/masonux/home/notes-to-myself>). Чтобы использовать GUI необходимо преодолеть

небольшие хитрости, с которыми я успешно справился. Она четко работает на моем EEE PC701 разогнанном до 900 МГц с 512 МБ ОЗУ. На 4 Гб флеш-накопителе, с разделом /usr под squashfs, осталось незанято около 3 Гб и это меня радует. Как правило используется около 100 Мб памяти и возрастает примерно до 175 Мб, когда запущены Firefox (с несколькими расширениями), VLC, Skype, Parcellite, network manager и EEE-control.

У меня нет никакой выгоды от раскрутки LXDE, мне она просто нравится. Она привлекательнее, легче, стабильнее и быстрее чем XFCE. Я понимаю, что Lubuntu еще не идеально отполирована, но вскоре, кажется, вопрос о необходимости Lubuntu будет заменен на вопрос о необходимости Xubuntu.

Робин: Первое, что меня впечатлило при запуске Lubuntu на моем скромном ноутбуке Compaq Evo (Pentium-M, 512 МБ ОЗУ) - это небольшой объем используемой памяти. Можете мне не верить, но в сети есть убедительные тесты для Live

CD и установленной Lubuntu (например Linux Magazine - <http://www.linux-mag.com/cache/7520/1.html>). Она значительно опережает Karmic с Gnome, и Xubuntu с Xfce. Evo необходимо 60 секунд для загрузки рабочего стола, LXDE нужно ровно 30. Однако вас не ограничивают; приложения gtk2 хорошо поддерживаются, и Synaptic подхватывает репозитории Ubuntu для управления пакетами (так что можно стянуть OpenOffice.org для замены стандартного AbiWord, не причинив тем самым вред системе).

Lubuntu поставляется с отобранными легкими приложениями и, запустив все компоненты - терминал (LXTerminal), файловый менеджер (PCManFM), калькулятор (Calculator), программу для просмотра изображений (GPicView), текстовый редактор (Leafpad), архиватор (Xarchiver), веб-браузер (Chromium или Firefox), почтовый клиент (Claws), клиент для обмена сообщениями (Pidgin), торрент-клиент (Transmission),

аудиоплеер (Aqualung), видеоплеер (MPlayer) - все равно занято около 170 Мб ОЗУ, оставляя большой объем свободной оперативной памяти.

Файловому менеджеру PCManFM нужно немного времени, чтобы конкурировать на равных с Thunar, но и сейчас это дееспособное и надежное приложение, которое не потребляет ресурсы, как Nautilus или Dolphin.

Если вам нужна легковесная \*buntu, это она.





# ИНТЕРВЬЮ

Взято с [behindmotu.wordpress.com](http://behindmotu.wordpress.com)

# Стефан Ласичник (Stefan Lesicnik)

Behind MOTU — это сайт, на котором публикуются интервью с теми, кто известен как «Masters of the Universe» (MOTU). Они — это армия добровольцев-мейнтейнеров, которые заботятся о репозиториях Universe и Multiverse.



**Возраст:** 28  
**Местонахождение:** Йоханнесбург, ЮАР  
**Псевдоним в IRC:** stefanlsd

**Как долго ты используешь Linux, и какой был твой первый дистрибутив?**

Я увлёкся Linux примерно в 1996-м году. После того как я закончил школу и прошёл сертификацию Microsoft MCSE (простите!), я понял, что хочу работать только с Linux. Моим первым дистрибутивом был Redhat 3.0.3 (Picasso).

**Как долго ты используешь Ubuntu?**

Долгое время я использовал Gentoo, но, в конце концов, перешёл на Ubuntu Feisty, о чём ничуть не жалею!

**Когда и как ты присоединился к команде MOTU?**

Я присоединился к команде во время работы над Intrepid. Я не силён в программировании (хотя мне нравится это делать), поэтому сначала я, в основном, вносил маленькие исправления: добавлял файл watch, накладывал патчи, просматривал найденные ошибки и помогал в их устранении. Я участвовал (или читал логи) во всех еженедельных совещаниях разработчиков Ubuntu (<https://wiki.ubuntu.com/UbuntuDeveloperWeek>) и читал статьи о MOTU на wiki (<https://wiki.ubuntu.com/MOTU/GettingStarted>).

**Что помогло тебе научиться создавать пакеты и понять, как работают команды Ubuntu?**

Мне нравится делать что-то самому. Когда я погружаюсь в решение проблемы, я гораздо лучше понимаю, как эти вещи работают на самом деле. Я начинал с обновления некоторых пакетов (GPA) и, в конце концов, стал собирать пакеты самостоятельно (Google Gears).

**Что тебе больше всего нравится**

**в работе с MOTU?**

Мне нравится, что я могу улучшить то, с чем я работаю каждый день. Это здорово — преодолевать препятствия и узнавать что-то новое о том, как операционная система и сообщество работают вместе с технической и социальной точек зрения.

**Что ты можешь посоветовать людям, желающим помочь MOTU?**

Просто попробуйте! Конечно, потребуется некоторое начальное обучение, но оно достаточно простое. Чтобы помочь сообществу, вам не надо быть программистом, и здесь есть множество людей и ресурсов, которые помогут вам. Приходите на наш канал в IRC и спрашивайте! Также вы можете воспользоваться менторской программой MOTU — <https://wiki.ubuntu.com/MOTU/Mentoring>.

**Участвуешь ли ты в работе каких-нибудь местных групп Linux/Ubuntu?**

Я участвую в Ubuntu-ZA LoCo (<http://wiki.ubuntu-za.org/>). 27-го июня 2009-го года мы организовали Packaging Jam (<https://wiki.ubuntu.com/Jams/Pack>

[aging](#)) в Йоханнесбурге!

**На чём бы ты хотел сосредоточиться в Karmic?**

Сейчас я работаю над облегчением синхронизации исправлений безопасности из Debian в Ubuntu. Более того, я хотел бы посмотреть на процессы слияния и синхронизации изнутри, чтобы понять, как это можно улучшить. Я хочу добиться добавления Google Gears в архив, а также поучаствовать в работе над спонсируемыми проектами.

**Чем ты занимаешься в свободное время?**

Много времени я уделяю моей официальной работе и социальной жизни. Я люблю читать и изучать что-то новое. Сейчас это немецкий язык и Python.





## Облегчаем жизнь

**В** 36-м номере FCM говорится о двух командах, которые, на мой взгляд, чрезмерно усложнены.

Первая — на странице 32 в рубрике «Вопросы и Ответы». Найти файл или директорию можно намного легче с помощью:

```
sudo updatedb
```

```
locate .dwg
```

затем:

```
find ~ -iname '*.dwg'
```

На странице 33 абсолютно не нужно создавать файл, а затем запускать gedit. Вместо этого вывод sudo lshw может быть перенаправлен командам less или more:

```
sudo lshw | less
```

или:

```
sudo lshw | more
```

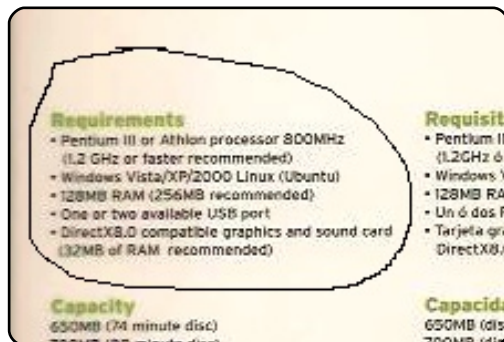
**Габор Залаи (Gabor Zalai)**

Ответ Горда: если нужно основательно изучить вывод lshw и искать различные слова, less или more только помешают.

## Ubuntu Hardware

**П**одумал, вам понравится эта картинка о поддержке Ubuntu производителем оборудования. На фото изображена часть коробки, которую я получил из магазина офисных товаров. В ней находится внешний 8x DVD-RW USB-привод I/O Magic, на котором указано, что он поддерживается Ubuntu. Приятно видеть, что такие компании начинают появляться!

**Дэвид Модслей (David Mawdsley)**



## TurboPrint

**Я** живу в США, использую Ubuntu и читаю Full Circle Magazine. Я хотел бы отметить одну программу, которая помогла не только мне, но и многим моим знакомым, полностью перейти на Ubuntu. Этот замечательный продукт — TurboPrint Pro для Linux (<http://www.turboprint.info/>).

Это не свободное ПО, но я очень рад его существованию. Я был фанатом принтеров Canon, и мой первый опыт в Linux оказался печальным, поскольку я не мог заставить работать два моих принтера. Такое чувство, что мысль о печати пришла в голову разработчикам Linux слишком поздно. Попробовав Ubuntu, я сразу решил, что перейду на эту операционную систему. Но и тут поддержка принтеров Canon оказалась чрезвычайно слабой. Я бы мог купить HP, но, в конце концов, я выложил приличную сумму за нынешний принтер. Я провёл много времени в поисках решений и обходных путей, пока кто-то не предложил попробовать TurboPrint для Linux.

Программой можно пользоваться в течение месяца, прежде чем купить её.

Всего за несколько минут я получил возможность полноценной печати и сразу же захотел купить это ПО. В сообществах Ubuntu и Linux очень много прекрасных людей, которые трудятся над свободными программами для нас. Я считаю, что люди, которые работают над драйверами для железа и делают это хорошо, заслуживают небольшой награды.

**Гэри Уайт (Gary White)**

## 9.10 без забот

**Я** прочитал статью «Моё мнение», написанную Уильямом Эрледжем в 34-м номере. Он жёстко критикует Ubuntu 9.10 и говорит, что плохо работает всё: загрузка, HDD, видео, спящий режим, интернет.

Тем временем, у меня нет и четверти твоих проблем. У меня система работает нормально на протяжении нескольких

месяцев! Я установил её нескольким друзьям, и у них вообще нет претензий. Что ты наделал со своей системой? Я даже не знаю, как претворить в жизнь твои проблемы!

**Нэстор Оак**

## По-другому

**Я** ничего не знаю об авторе статьи (GIMP 2, FCM#36) и ни в коем случае не хочу оскорбить кого-либо, но считаю, что автор не использует потенциал GIMP. Использование инструмента «Свободное выделение», описанного там, я считаю неподходящим и требующим много времени.

Я бы скопировал слой, добавил маску слоя, затем, используя большую кисть, стёр ненужные детали и применил к слою «Гауссово Размывание». А после этого маленькой кистью (по маске слоя) стёр бы глаза, брови, ноздри и т.д.

**Натан Талиферио (Natan Talifero)**

Ред: Думаю, вы оба правы. GIMP как раз и хорош тем, что можно добиваться одного и того же разными способами. Я считаю, что значение имеет

только результат.

## Ленты подкаста

**П**рошу прощения за глупый вопрос... Я хочу подписаться на новостную ленту Подкаста на своём ноутбуке и на ленту журнала на десктопе. Я не могу сообразить, как подписаться на них отдельно.

**JdeP**

Отвечает Робин: *Это совсем не глупый вопрос! Аудио RSS не работают, пока мы перерабатываем сайт. Ленты (раздельно MP3 и OGG) будут работать к 6-му выпуску. Оставайтесь с нами!*

## А какой у вас «Топ 5»?

Эндрю Мин не сможет сделать «Топ 5» к следующему (38-му) номеру, поэтому мне бы хотелось дать слово вам, читатели. **Какие у вас есть варианты «Топ 5» приложений?**

Для каждого приложения необходимо предоставить:

- название
- ссылку на домашнюю страницу проекта
- один скриншот
- объяснение длиной в сто слов, почему оно так значимо для вас
- название пакета или подробную инструкцию по установке.

**Помните:** у вас будет больше шансов на публикацию, если вы напишете о пяти приложениях по предложенной схеме.





**Изабель Лонг:** Сначала расскажи нам, пожалуйста, немного о себе.

**Пенелопа Стоув:** Я использую Ubuntu почти три года, но делаю это не постоянно (надо сказать, что другая ОС — это MacOS). До недавнего времени я работала в издательском деле, но сейчас уволилась и ищу себе новое интересное занятие. Полагаю, это как раз хорошее время, чтобы рискнуть, отбросить старые планы и приглядеться к новым возможностям.

Я стараюсь узнать побольше

обо всём, с чем я сталкиваюсь, и, хотя я не верю в знания ради знаний, я верю, что всё, чему я научусь, мне пригодится так или иначе.

**ИЛ:** Что побудило тебя присоединиться к сообществу Ubuntu?

**ПС:** Простой и быстрый ответ заключается в том, что один мой друг изводил меня этой просьбой где-то на протяжении полугода, прежде чем я согласилась. Развёрнутый ответ состоит в том, что в какой-то момент я перестала с осторожностью относиться к вступлению в сообщество, и это закономерно, ведь у меня есть много друзей, состоящих в сообществе и желающих видеть меня в своих рядах. Я работала с Ubuntu задолго до этих событий, так что вступление в сообщество было не огромным скачком в моей жизни, а просто преодолением внутреннего препятствия.

А с Ubuntu я стала работать потому, что у меня всегда было много друзей, повёрнутых на Linux, и когда я в 2007-м году попросила дистрибутив для пробы, все в один голос

посоветовали мне Ubuntu. Признаю, я не использую её всё время и вряд ли буду. Тем не менее, меня всегда интересовала свободная культура, и использование свободного ПО — определённый прогресс в этом направлении. Хотя по жизни я люблю, чтобы «всё просто работало», в отношении ПО я более сдержана, особенно когда нужны мне инструменты имеют недочёты в любом дистрибутиве Linux.

Кроме того, работа на благо Ubuntu, это нечто, что я могу делать, когда я физически не способна сделать что-то ещё. Я инвалид, и временами мне приходится много лежать, но когда со мной мой ноутбук, я всё ещё могу сделать что-то полезное для Ubuntu.

И в конце концов, я люблю сообщество Ubuntu. Это одно из самых дружественных сообществ, которые я знаю, и я думаю, что сообщество — это самая сильная часть этой ОС.

**ИЛ:** Какова твоя роль в сообществе?

Сейчас я занимаюсь большим

проектом по оживлению команды специальных возможностей Ubuntu (Ubuntu Accessibility Team). Раньше она представляла собой не привлекающую внимания команду поддержки, которая несколько лет помогала людям через почту и форумы, но я надеюсь сделать её такой, чтобы она добавляла в документацию информацию о дополнительных возможностях, собирала и учитывала пожелания пользователей, а также взаимодействовала на этой почве с разработчиками ПО. Многие предлагают свою помощь, и я хочу объединить их усилия. Специальные возможности — это сложная штука, ведь они бывают очень разные. То, что нужно мне, может сильно отличаться от того, что нужно кому-то с плохим зрением. Каждый человек с разными двигательными ограничениями нуждается в вещах, отличных от того, что нужно мне. Мы придаём этому большое значение, когда концентрируемся на разработке, и я была бы рада увеличению команды, ведь нам действительно нужно сделать многое для улучшения



документации и всеобщей информированности. Много людей захотят попробовать Ubuntu, если в ней улучшится поддержка специальных возможностей, или люди хотя бы узнают о том, что уже есть в этой ОС.

Также я состою в команде организаторов Дней Пользователя Ubuntu для новых пользователей. Мы начали Дни Пользователя Ubuntu, чтобы показать начинающим несколько основных «how-to» по работе и настройке ОС, и достигли большого успеха с первой же попытки. Следующий День будет 5-го июня, и я надеюсь, он пройдёт так же, как первый. У нас так много идей на этот счёт, и очень приятно видеть, как они воплощаются в реальность.

И, наконец, я активно работаю в Ubuntu Women, где помогаю возобновить менторскую программу и делаю всё, что меня попросят. К моменту окончания подготовки Lucid моя активность немного снизилась, однако теперь у меня снова есть достаточно свободного времени, и я буду работать в полную силу.

**ИЛ: Ты сделала так много за то недолгое время, пока ты**

**работала с Ubuntu! Есть ли ещё что-нибудь, что бы ты хотела попробовать сделать?**

ПС: Лучше спросите, чего бы я НЕ хотела попробовать сделать! Точно скажу — я хочу работать с документацией. Думаю, это крайне важно, да и к тому же я смогу применить навыки, которыми я уже обладаю. Ещё я хочу разобраться, как сортируются ошибки, и помочь команде, которая с ними работает. И самое интересное — я хочу в свободное от работы время научиться программировать. Я проходила пару курсов в колледже, и мне нужно будет просто освежить в памяти те языки и начать изучать Python. Уверена, есть ещё много вещей, но я о них не думала или просто не помню, что хотела сделать, но потом это обязательно всплывёт: если я слышала об этом, возможно, это уже есть в моём длинном списке вещей для овладения или работы, как только у меня появятся силы/время/ресурсы.

**ИЛ: Чем ты ещё интересуешься кроме OSS и Ubuntu?**

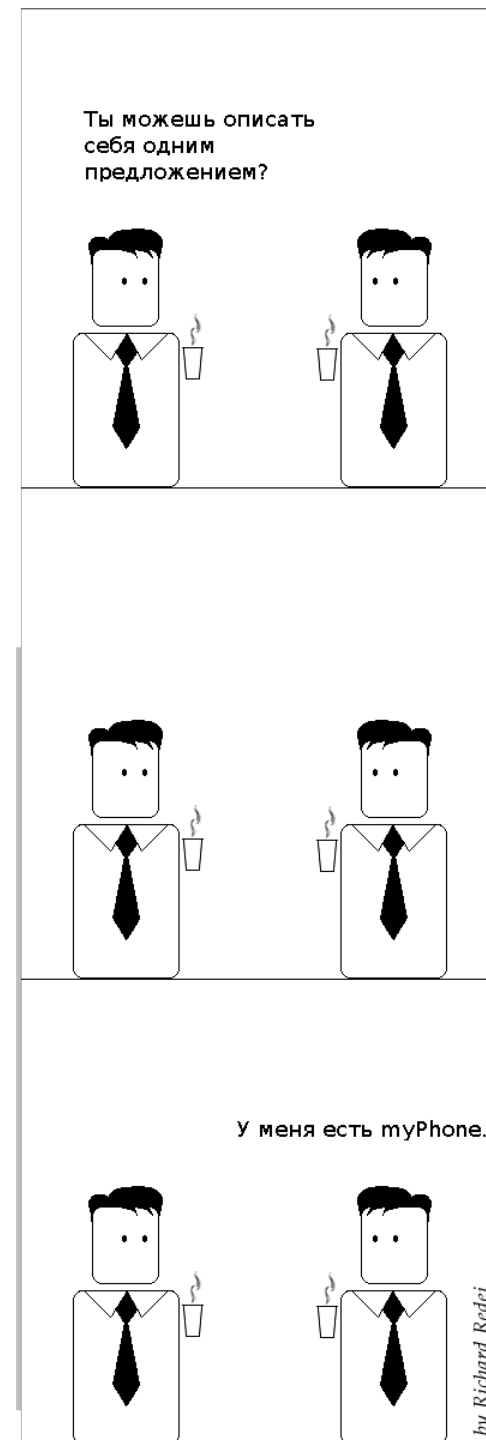
ПС: Я очень люблю читать книги, в основном фантастику, но я от неё отхожу. Моим главным клиентом на работе, с

которой я только что ушла, был издатель научной фантастики и фэнтези, поэтому удовлетворить моё пристрастие к книгам было легко. Также я интересуюсь изучением инвалидности и правами инвалидов, и мне интересно, какая деятельность в этих областях сейчас осуществляется в сети и в реальной жизни.

У меня есть блог — [wheeledtraveler.blogspot.com](http://wheeledtraveler.blogspot.com), хотя в последнее время я стала писать туда меньше, поскольку стала меньше путешествовать. Теперь это должно измениться, так как в принципе у меня сейчас больше свободного времени.



Подпишись на твиттер-ленту [http://twitter.com/fcm\\_ru](http://twitter.com/fcm_ru) и узнавай о выходе новых номеров первым!







## ИГРОВЫЕ НОВОСТИ

### Steam приходит на Linux?

— В установщике бета версии Steam для Mac найден код, намекающий о релизе Steam для Linux. Никаких официальных анонсов ещё нет.

### Вышла Alien Arena 2010!

— Версия этого года принесла новые уровни, улучшенную графику и изменения в игровом процессе.

**O**smos — это новая коммерческая игра, выпущенная пару недель назад студией Hemisphere Games. Это головоломка, основанная на физике. Действие происходит в мире Osmos. Мир очень изящен и напоминает космос. Здесь вы можете провести свою «пылинку» по всему миру, поглощая других и становясь крупнее. Тем не менее, вы должны следить за большими пылинками, которые могут поглотить вас!

В игре нет сюжета. Она

требует прохождения 47 уровней с различными заданиями и уровнями сложности. Игра в начале довольно простая. Здесь есть хороший учебник, вместе с которым вы пройдёте начальные этапы. Вы будете летать, непринуждённо поглощая другие пылинки. Но вскоре игра становится всё сложнее, добавляются сложные задания и новые виды пылинок. Иногда вы даже будете считать, что некоторые уровни невозможно пройти. Однако, разработчики Hemisphere решили эту проблему, добавив «Процедурную генерацию». Если вы «застряли» на уровне, то можете нажать на эту кнопку в меню. Игра создаст для вас случайный уровень, который позволит играть в Osmos дальше. По мере прохождения игры вы будете зарабатывать достижения, что делает игру интересной для повторного прохождения, если вы будете стараться заработать их все.



Такой геймплей вы ещё нигде не видели. Чтобы переместить пылинку в сторону, вы должны подвести курсор к её стороне и толкнуть. Вы можете сделать несколько быстрых нажатий, чтобы быстро скорректировать её движения, или несколько длинных, чтобы ускорить свою пылинку. Однако, после каждого перемещения она будет уменьшаться, поэтому необходимо следить, чтобы пылинка не стала слишком маленькой. Игра крайне успокаивающая. Толкая вашу пылинку в Osmos и наблюдая за другими, вы будете расслабляться. В неё хорошо

играть после погружения в какую-нибудь игру жанра action.

Игра выглядит впечатляюще. Эффекты, напоминающие космос, действительно украшают игру. Пылинки изумительно светятся, когда они спокойно перемещаются через Osmos. Это минималистично, но выглядит ошеломляюще. Звук здесь высокого качества — это одна из самых сильных сторон игры. Как я уже упоминал, игра очень расслабляет, и звук этому способствует.

Osmos — это великолепная игра с уникальной атмосферой и игровым процессом. Здесь большие возможности и неограниченное число случайных уровней для того, чтобы вы могли продолжить игру, если застряли, что случается из-за быстро



возрастающей сложности. Графика и звук великолепны, и они поддерживают атмосферу игры. «Достижения» позволяют дольше играть в эту игру, чтобы получить их все. Было бы неплохо, если бы у Osmos имелись некоторые сетевые возможности, например, загружаемые модификации или доска лидеров. Osmos доступна за 10 долларов с возможностью установки через deb-пакет. Существует также демо-версия с несколькими уровнями, которые можно опробовать. На Osmos должны взглянуть как любители игр, так и не играющие в игры люди.

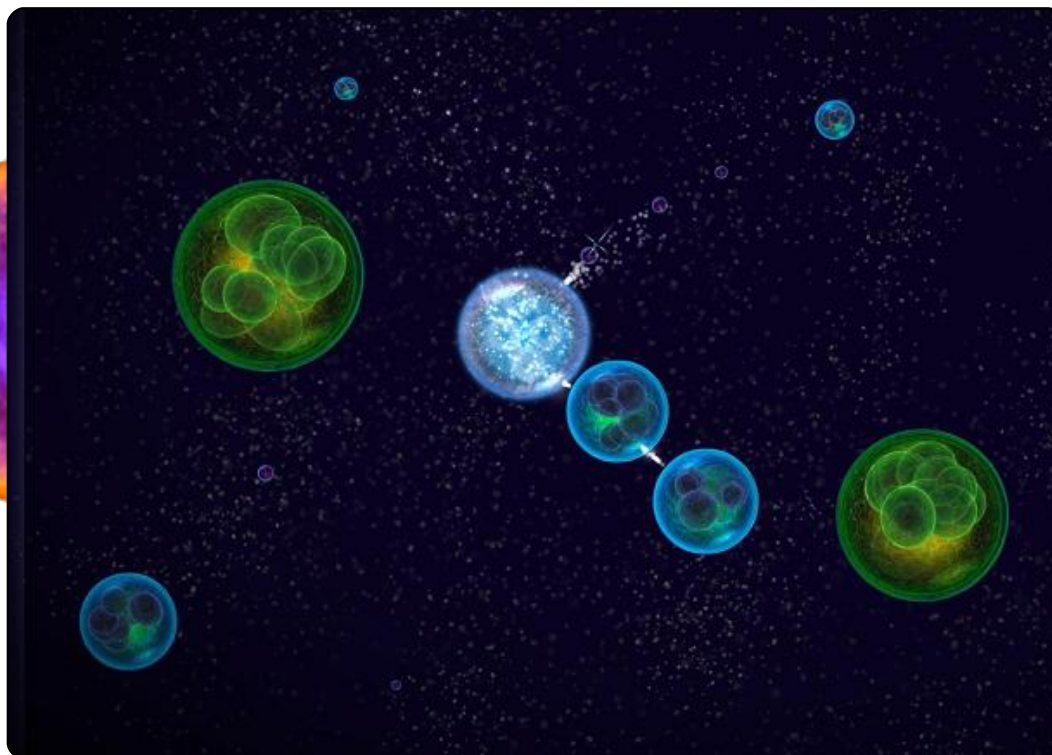
**Оценка: 8/10**

## Плюсы:

Множество уровней  
Случайно созданные уровни  
Великолепное музыкальное сопровождение  
Достижения

## Минусы:

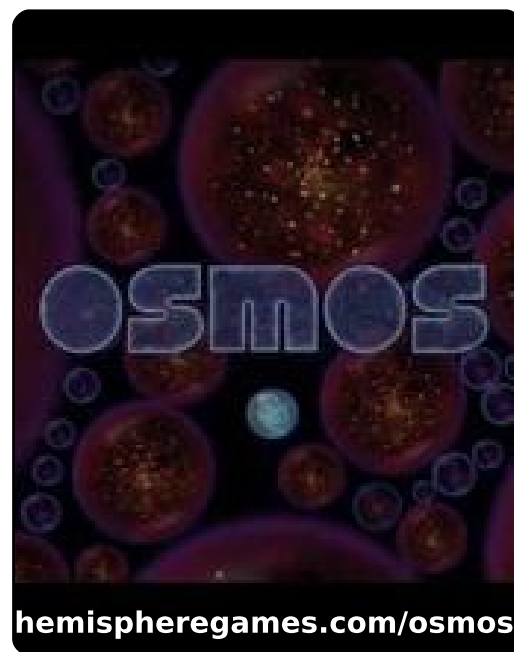
Было бы неплохо добавить поддержку модификаций и онлайн.



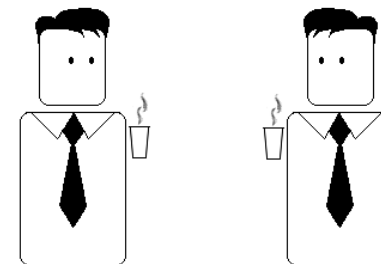
Full Circle благодарит Hemisphere Games за предоставление нам копии Osmos для обзора. **Hemisphere Games — независимые разработчики игр, поддерживающие Linux. Пожалуйста, поддержите их.**



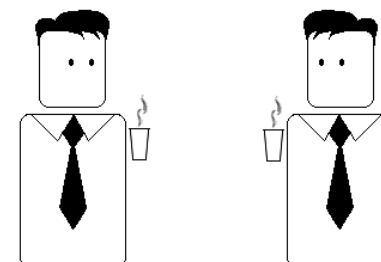
**Ed Hewitt**, (aka chewit в играх), заядлый PC-геймер, но иногда играет и в консольные игры. Он также состоит в команде разработчиков проекта Gfire (плагин Xfire для Pidgin)



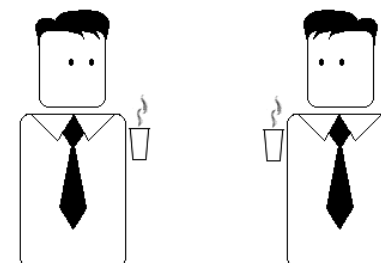
Я просто валяюсь с ног, вчера спал только полчаса.



Так много работал?



Хуже. Мне пришлось обниматься.



by Richard Redei





# ВОПРОСЫ И ОТВЕТЫ

Автор — Gord Campbell

Если у вас есть вопросы, относящиеся к Ubuntu, присылайте их на: [questions@fullcirclemagazine.org](mailto:questions@fullcirclemagazine.org), и Gord ответит на них в следующем выпуске. Пожалуйста, опишите вашу проблему как можно более детально.

**В** Могу ли я в Lucid переместить кнопки «распахнуть, свернуть, закрыть» на правую сторону?

**О** Запустите gconf-editor из терминала, перейдите apps > metacity > general и, наконец, измените значение button\_layout на :maximize,minimize,close.

**В** В моём компьютере есть Blu-Ray-привод. Как просматривать Blu-Ray-диски в Ubuntu?

**О** Большая часть Blu-Ray-дисков имеют завышенный уровень «Технических средств защиты авторских прав». Если Вы «загуглите» blurayandhddvd (blu ray and hd dvd, но всё одним словом), то первым результатом поиска должно быть описание процесса воспроизведения Blu-Ray-дисков, созданное сообществом.

**В** У меня есть ноутбук, прикрепленный к кухонному шкафу (смотрите следующую

страницу) с экраном, опущенным вниз. Я хотел бы перевернуть изображение, чтобы я мог читать. В ноутбуке установлена nVidia FX 5200.

**О** Наберите в терминале следующую команду:

```
gksudo gedit /etc/X11/xorg.conf
```

(Заметьте: «X» в «X11» в верхнем регистре!)

Если там нет раздела «Device», добавьте. Если есть, просто добавьте в него строку «option», как показано ниже:

```
Section "Device"
Option "RandRRotation" "True"
EndSection
```

Сохраните файл и перезагрузите компьютер. Теперь можно набрать в терминале:

```
xrandr -o inverted
```

Чтобы вернуть всё, как было, введите:

```
xrandr -o normal
```

**В** Как я могу изменить имя моего компьютера?

**О** Откройте «Стандартные > Терминал» и наберите команду:

```
gksudo gedit /etc/hostname
```

Файл содержит всего одну строку — имя компьютера. Теперь:

```
gksudo gedit /etc/hosts
```

Отредактируйте имя. После сохранения файла перезагрузите компьютер.

**В** Как я могу быстро проверить, установлен ли пакет?

**О** Откройте «Стандартные > Терминал» и введите команду:

```
aptitude show ( )
```

Например, aptitude show vlc. Спасибо Ratcheer с форумов

Ubuntu за совет.

**В** У меня ноутбук Sony Vaio (vgn-sr21m). У меня не получается записать голос через встроенный микрофон в Karmic.

**О** Откройте «Стандартные > Терминал» и введите:

```
gksudo gedit /etc/modprobe.d/alsa-base.conf
```

Добавьте такую строку или отредактируйте существующую, чтобы в ней было «auto»:

```
options snd-hda-intel model=auto
```

Перезагрузите компьютер и настройте уровень входного сигнала, используя «mic», а не «front mic».

Спасибо Бенадди Тарику из Yahoo Ubuntu Linux Group.



## Советы

### Ваш ответ в облаках

Может показаться, что человек, который пишет эту колонку должен знать о компьютерах всё, но это не так.

Моим основным навыком является возможность использовать поисковые движки эффективнее, чем большинство людей. Мне редко приходится использовать расширенные функции Google. Большая часть моих поисковых запросов содержит три или четыре слова, и одно из них «linux» или «ubuntu».

Если это связано с техникой, я добавлю наименование модели. Например, «vgn-sr21m» — модель ноутбука Sony. «Ноутбук Sony» — слишком неопределённая фраза, чтобы быть полезной.

Остальные слова должны относиться к вопросу. Например, для вопросов из этого номера я использовал: blu-ray, инвертирование и имя.

Если вы произведёте идеальный поиск, то получите один результат, который отвечает на ваш вопрос. Я

видел такое только один раз в жизни! Если ваш поисковый запрос очень конкретен, вы получите несколько десятков результатов. Если вы получили тысячи результатов, то вам нужно работать над подбором точных слов, которые раскрывают суть этого вопроса.

Отбирая результаты поиска, которые следует прочитать, я отдаю предпочтение результатам из документации сообщества Ubuntu. Некоторые из документов сообщества не актуальны, так что я сразу пытаюсь выяснить, относится ли это к текущему документу. Затем, я просматриваю форумы Ubuntu, особенно если в заголовке присутствует слово «решено». Существуют многочисленные блоги людей, которые время от времени пишут о Linux. Многие из них очень осведомлены и отлично пишут. В некоторых случаях веб-сайт производителя содержит необходимую информацию, особенно, если вы хотите скачать руководство. И наконец, в мире Linux существуют другие форумы, которые иной раз могут быть очень полезны.

Когда я открываю результаты поиска, я всегда делаю это в новой вкладке, предвидя, что я захочу к ним



вернуться. Я не считаю, что это говорит о том, что я пессимист, причиной этому огромное количество результатов поиска в Google.

На форумах Ubuntu есть поиск, который полезен, только если ищешь по одному единственному слову. И даже в этом случае Google обычно справляется лучше.

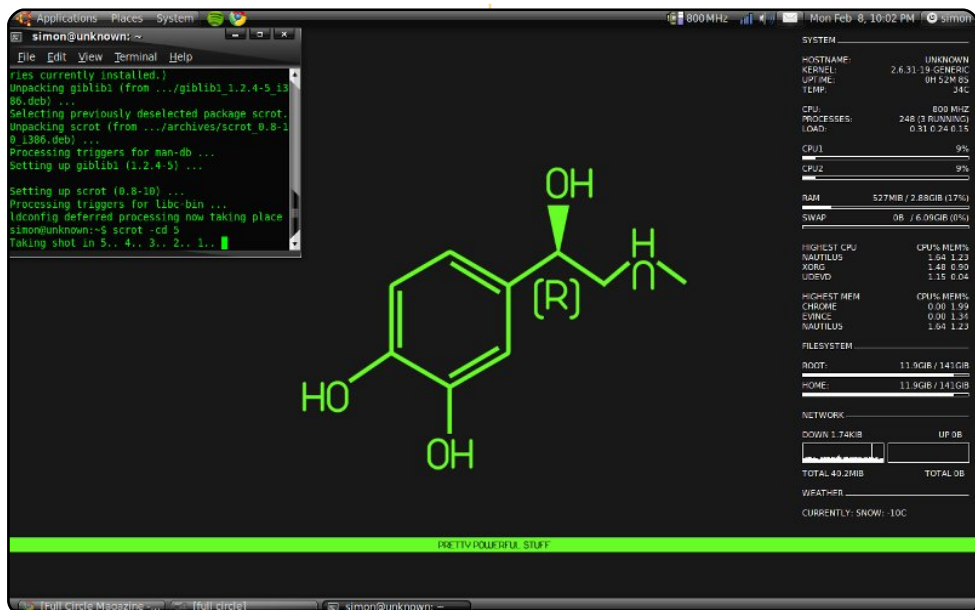
Помогло ли это всё мне? С тех пор как я выбрал Ubuntu, у меня появлялось много вопросов, и мне всегда

удавалось найти на них ответы, используя поиск! Я очень часто пользуюсь форумами Ubuntu, но я никогда не заводил там новой темы.



# МОЙ РАБОЧИЙ СТОЛ

У вас есть шанс показать всему миру ваш рабочий стол. Отшлите изображение рабочего стола на: [misc@fullcirclemagazine.org](mailto:misc@fullcirclemagazine.org). Добавьте его краткое описание, спецификации компьютера и другие особенности ваших настроек.

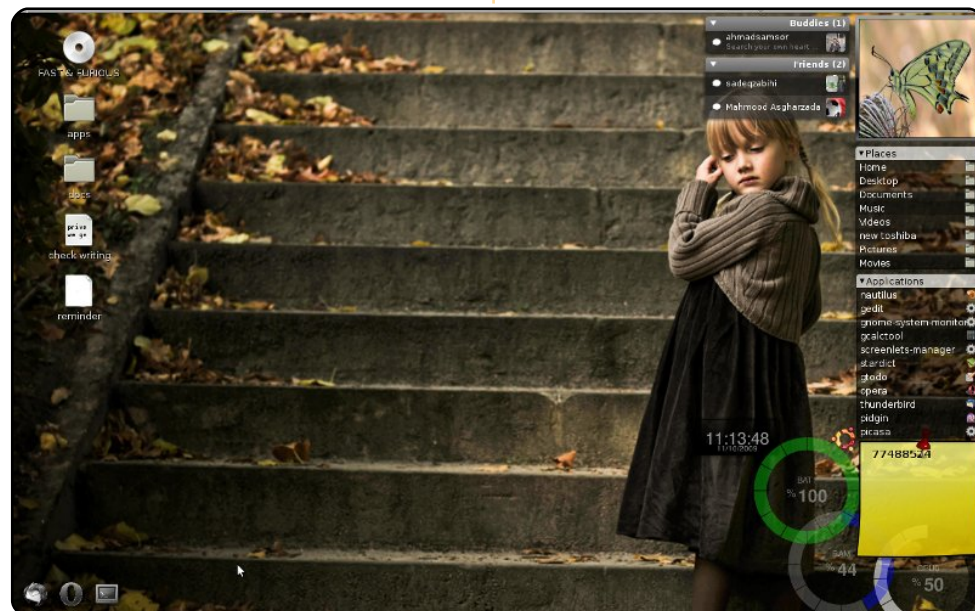


Это мой рабочий стол. Я использую Linux уже несколько лет, а мой любимый дистрибутив — Ubuntu, так как он очень прост в использовании.

На этом снимке показана запущенная Ubuntu 9.10 с рабочей средой Gnome. Я использую Emerald Theme Manager с темой Slickness, Conky для отслеживания состояния системы, а в качестве фона рабочего стола — картинку Adrenaline\_by\_vargeEEEEen, найденную на Deviantart.

Живёт система на ноутбуке HP 2230s. Внутри находится процессор Intel Core 2 Duo T5870, 2 Гбайт ОЗУ, 160 Гбайт HDD, и 12.1 дюймовый дисплей. Большинство устройств заработало сразу после установки Ubuntu, но мне пришлось повозиться с веб-камерой и сканером отпечатков пальцев.

**Саймон Бреннстрём (Simon Brännström)**



Это снимок экрана Ubuntu Intrepid Ibex, запущенной на моём ноутбуке Toshiba Satellite. Технические характеристики: процессор Intel Pentium Dual core 1.7 ГГц, 1.5 Гбайт ОЗУ, 160 Гбайт жёсткий диск, видеокарта с 256 Мбайт видеопамяти. На ноутбуке так же установлена Microsoft Windows 7, хотя я очень редко запускаю Windows.

В системе запущен Screenlet с дополнением для Pidgin и другими вещами. Я запускаю у себя на ноутбуке почти все виды приложений, потому что я студент факультета информатики и стараюсь попробовать все приложения с открытым исходным кодом. Все они работают исправно. Вот список некоторых программ, которые я установил: компилятор Java, Eclipse, плеер VLC, рабочий стол Google, веб-браузер Google Chrome, Stardict, Inkscape, Wireshark, Skype и Filezilla.

**Садек Забиhi (Sadeq Zabihi)**





Привет, это мой рабочий стол. Я использую Ubuntu 9.10 на своей машине с процессором Intel Core Duo E7400, видеокартой ATI Radeon HD4670, материнской платой Gigabyte EP31-DS3L и 4 Гбайт ОЗУ. Абсолютно всё прекрасно заработало «из коробки».

Фон рабочего стола: <http://www.therapycompanion.com/wp-content/uploads/2009/09/aero-blue-abstract-wallpaper.jpg>  
Боковая панель — это Conky (<http://conky.sourceforge.net/>).  
Докбар AWN (<http://wiki.awn-project.org>).  
Инструмент выбора цвета для Gnome (<http://gnomecc.sourceforge.net/>) для изменения цвета текста в панели Gnome.

Пользовательские значки.

**Горан Здёлер (Goran Zdjelar)**



Это рабочий стол моего ноутбука.

Фон я скачал с DesktopNexus, иконки (Black and White Style) с DeviantArt, тему zni3 с Gnome-Look, а AWN является докбаром.

У моего ноутбука — Compaq Presario c700 с 2Гбайт ОЗУ и 120 Гбайт жёстким диском, установлены две операционные системы: Windows XP Professional и Linux Mint 7.

Windows я использую для игр, а Mint у меня для всего остального, например, для Gimp, Inkscape и других сказочных инструментов для дизайна в Ubuntu.

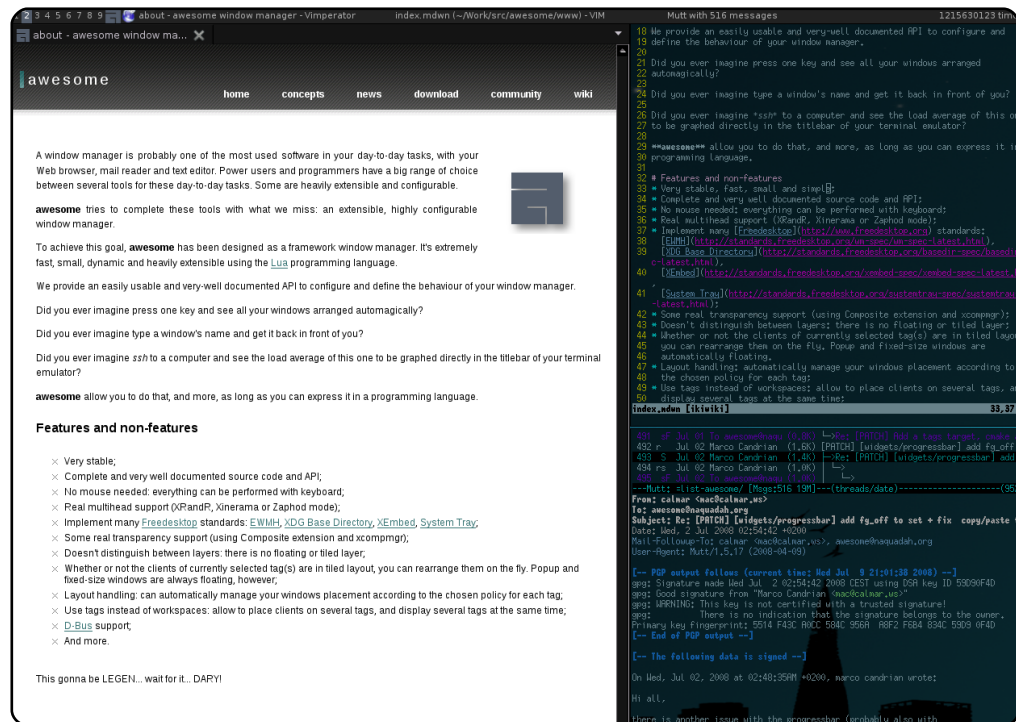
**Уотсон Ндези (Watson Ndethi)**

## AwesomeWM

<http://awesome.naquadah.org/>

Awesome — динамический фреймовый оконный менеджер, написанный на Lua. Он может обрабатывать как плавающие, так и фреймовые окна, но, в отличие от других менеджеров, не обрабатывает плавающие окна в положении «всегда сверху». Он состоит из встроенной панели и области уведомлений и имеет отличную поддержку нескольких мониторов. К сожалению, синтаксис настроек меняется довольно часто, вынуждая переписывать файл настроек.

Пакет: **awesome** в репозитории universe.

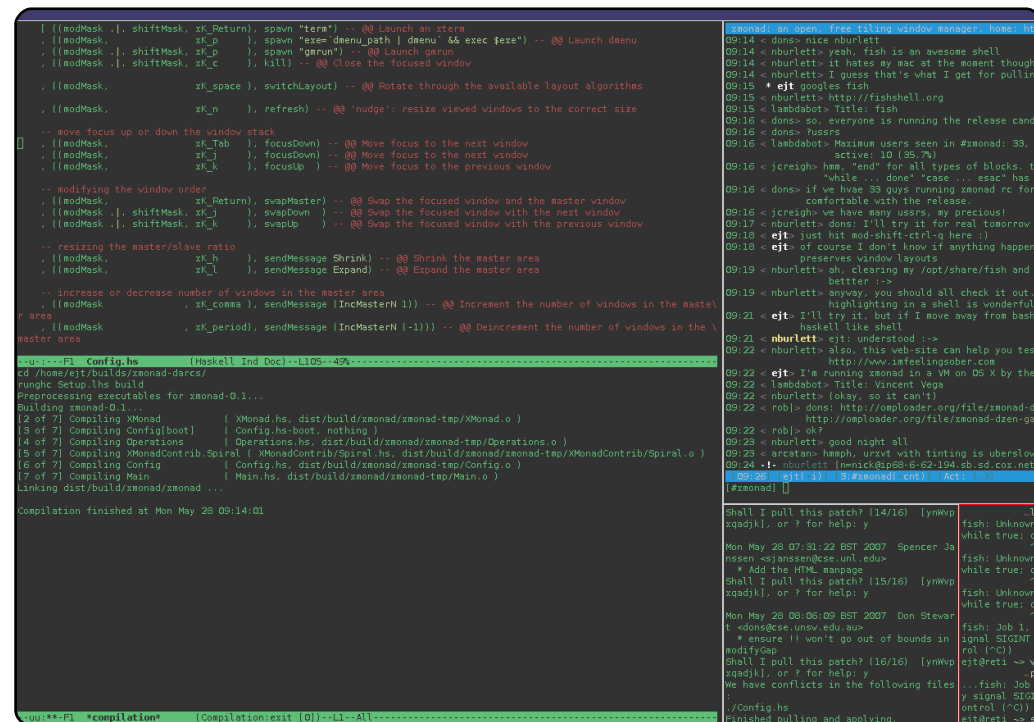


## Xmonad

<http://xmonad.org>

Другой динамический фреймовый оконный менеджер, написанный на Haskell. Плавающие окна в нём всегда располагаются сверху. Файлы настроек хорошо описаны, а сама программа надёжна. Он поможет вам отточить навыки в Haskell и узнать возможности этого языка. Позволяет настраивать рабочее пространство для каждого монитора. Для работы требуется xmonad или пользовательская dzen bar для панели и области уведомлений.

Пакет: **xmonad** в репозитории universe.

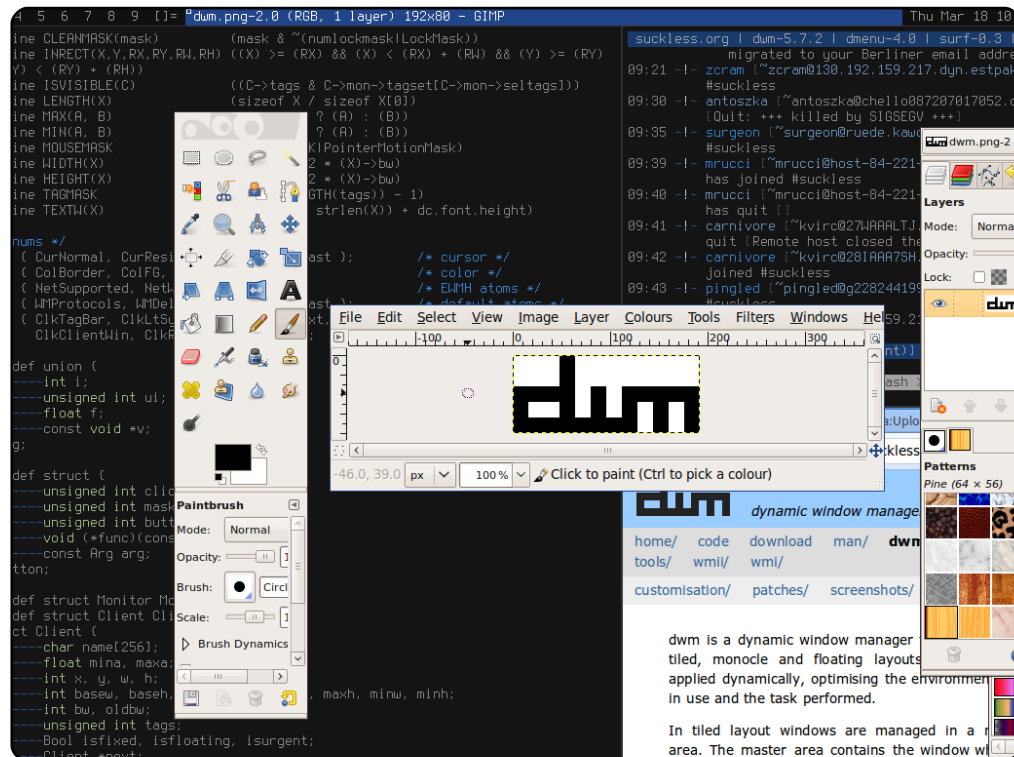


## DWM

<http://dwm.suckless.org>

DWM — динамический фреймовый оконный менеджер, написанный на Си. Разрабатывается как компактная программа, длиной не более 2000 строк кода, состоящая из одного исполняемого файла. Использует метки для окон, позволяя детально управлять каждым из них. Требует повторной компиляции после каждого изменения файла настроек. Позволит вам расширить ваше владение Си. Плавающие окна также всегда располагаются сверху, но могут быть перенесены с другого виртуального рабочего стола.

Пакет: **dwm** в репозитории universe.

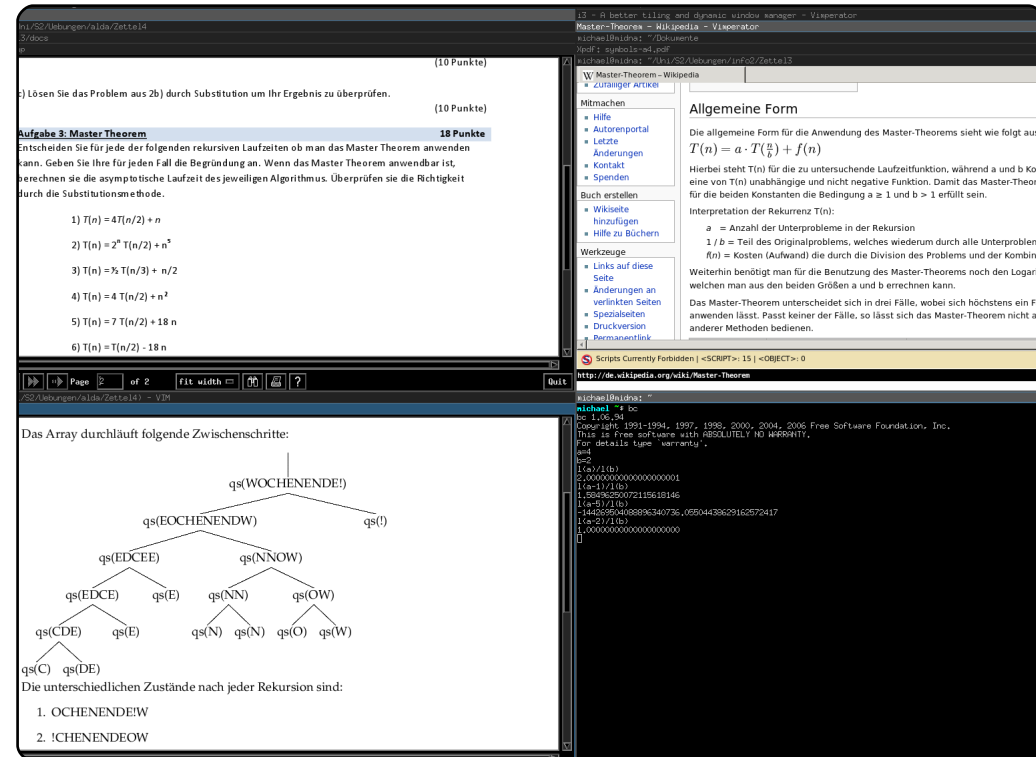


## i3

<http://i3.zekjur.net>

i3 — это динамический фреймовый оконный менеджер, написанный на Си с нуля. Он быстр и стабилен. Кроме того, он имеет хорошую документацию и поддерживается ресурсами, которые позволяют разработчикам легко внести свой вклад или изменить i3. Рабочие пространства он создаёт динамически (бесконечное их множество). Обладает теми же плюсами и минусами, как и предыдущие менеджеры.

Пакет: **i3** в репозитории universe.



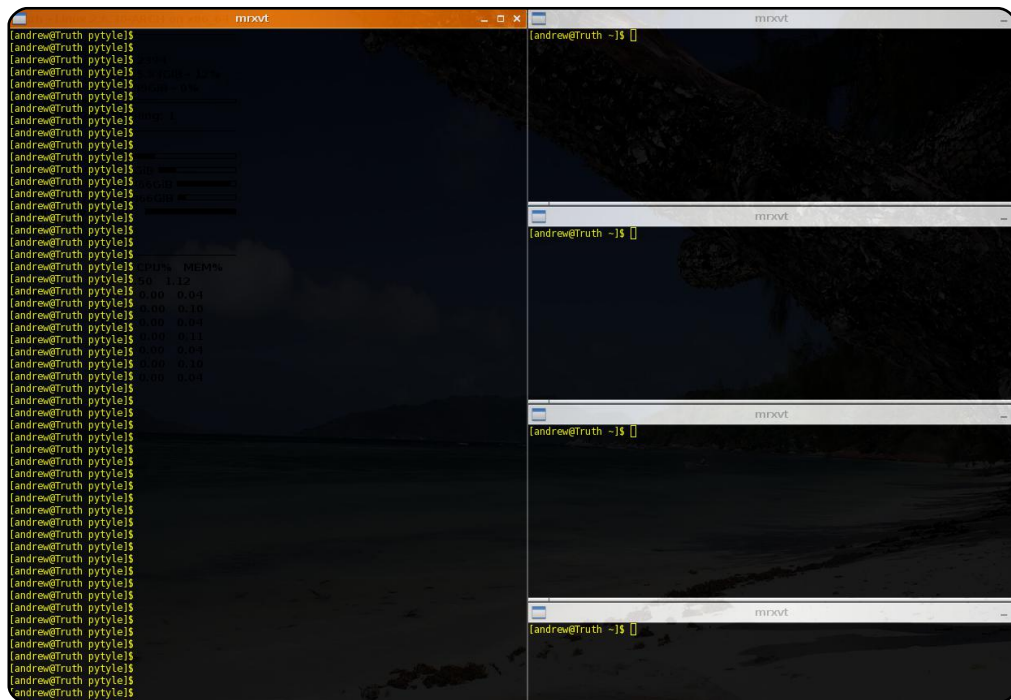


## PyTyle

<http://pytyle.com>

PyTyle — это сценарий, написанный на Python и предназначенный для имитации фреймового менеджера окон в любом другом. Так как это сценарий, то его можно использовать в Openbox, Gnome и множестве других. Хотя окна не расставляются автоматически, менеджер очень простой и легковесный. К сожалению, deb-пакета ещё нет, но инструкции по установке при помощи файла setup.py находятся на Wiki, адрес которой дан выше.

Пакет: <http://sourceforge.net/projects/pytyle/files/>



**Подкаст Ubuntu UK** создаётся членами сообщества Ubuntu Linux из Великобритании.

Мы стремимся предоставить актуальную тематическую информацию о пользователях и для пользователей Ubuntu Linux со всего мира. Мы обсуждаем все стороны Ubuntu Linux и свободного программного обеспечения, стараемся охватить всю аудиторию: от начинающих пользователей до закоренелых программистов; и все темы: от командной строки до самых последних графических оболочек.

Подкаст создается сообществом Ubuntu UK, соответствует Кодексу Поведения Ubuntu и подходит всем возрастам.

<http://podcast.ubuntu-uk.org/>



ubuntu uk podcast

Download

**Подкаст доступен в форматах MP3 и OGG на Miro, iTunes, а также на самом сайте.**



# HOW TO CONTRIBUTE

Мы постоянно ищем новые статьи для публикации в журнале Full Circle. Указания по написанию статей и переводу находятся на wiki-странице: <http://wiki.ubuntu.com/UbuntuMagazine>  
Пожалуйста, отправляйте статьи на: [articles@fullcirclemagazine.org](mailto:articles@fullcirclemagazine.org)

Если вы хотите прислать **новость**, пишите на: [news@fullcirclemagazine.org](mailto:news@fullcirclemagazine.org)

Свои **комментарии** об опыте в Linux присылайте на: [letters@fullcirclemagazine.org](mailto:letters@fullcirclemagazine.org)

**Обзоры** ПО и оборудования присылайте на: [reviews@fullcirclemagazine.org](mailto:reviews@fullcirclemagazine.org)

**Вопросы** для рубрики Вопрос-Ответ отправляйте на: [questions@fullcirclemagazine.org](mailto:questions@fullcirclemagazine.org)

**Снимки** Моего Стола следует присылать на: [misc@fullcirclemagazine.org](mailto:misc@fullcirclemagazine.org)

... или вы можете посетить наш **форум**: [www.fullcirclemagazine.org](http://www.fullcirclemagazine.org)

## ВЫ НУЖНЫ FULL CIRCLE!

Журнал — не журнал, если в нём нет статей, и Full Circle не исключение. Нам нужны ваши Мнения, Рабочие столы и Истории. Ещё нам нужны Обзоры (игры, приложения и железо), статьи How-To (на любую тему о K/X/Ubuntu), любые вопросы и предложения, которые могут возникнуть. Присылайте их на: [articles@fullcirclemagazine.org](mailto:articles@fullcirclemagazine.org)

## Full Circle Team



**Редактор** - Ronnie Tucker  
[ronnie@fullcirclemagazine.org](mailto:ronnie@fullcirclemagazine.org)

**Веб-мастер** - Rob Kerfia  
[admin@fullcirclemagazine.org](mailto:admin@fullcirclemagazine.org)

**Отдел по коммуникациям** -  
Robert Clipsham  
[mrmonday@fullcirclemagazine.org](mailto:mrmonday@fullcirclemagazine.org)

**Подкаст** - Robin Catling  
[podcast@fullcirclemagazine.org](mailto:podcast@fullcirclemagazine.org)

## Корректоры

Mike Kennedy  
David Haas  
Gord Campbell

И мы говорим спасибо Canonical, маркетинговой команде Ubuntu и множеству команд переводчиков по всему свету.





# РУССКАЯ КОМАНДА FULL CIRCLE

## Как нас найти?

Страница журнала на ubuntu.ru: <http://www.ubuntu.ru/fullcircle>

Страница команды на launchpad: <https://launchpad.net/~fullcircle-ru>

Страница перевода на wiki:  
<https://wiki.ubuntu.com/UbuntuMagazine/TranslateFullCircle/Russian>

Конференция на jabber.ru: [fullcircle-ru@conference.jabber.ru](http://fullcircle-ru@conference.jabber.ru)

Адрес электронной почты: [fullcircle.ru@gmail.com](mailto:fullcircle.ru@gmail.com)

Ты можешь внести свой вклад в развитие журнала, сделав пожертвование на счёт **yandex.деньги 41001510090547**

## Над выпуском работали

- \* Григорий Топорков
- \* Дмитрий Фролов (darkEtalon)
- \* AndronKot
- \* Андрей Гадюков (DroneZzZko)
- \* Никульшин Виктор (frio)
- \* Эдуард Мейлах
- \* Slaykovsky
- \* Константин Лопарёв (LinuxDale)
- \* Антон Лазарев
- \* Dmitriy Makhmudov
- \* Сипайлов Вадим
- \* Леонид Селиванов
- \* Курёнышев Вячеслав
- \* Михащук Александр (kirkh)
- \* Андрей Данин (GCon)
- \* Яков Попов
- \* Дубков Илья (Нэс)
- \* Нахов Сергей
- \* Адмакин Дмитрий (bzlamshik)
- \* Дарья Майорова
- \* Антон Волошин (Zombieff)
- \* Антипов Алексей

## ВЫ НУЖНЫ FULL CIRCLE RUSSIAN!

Хотите рассказать о своём проекте? Знаете новость, которая поразит русскоязычное сообщество Ubuntu и Linux? Может быть, вы знаете человека, который активно участвует в развитии Linux и opensource? Напишите нам! Мы будем очень рады статьям и идеям для нашей региональной рубрики.

Пишите на адрес электронной почты: [fullcircle.ru@gmail.com](mailto:fullcircle.ru@gmail.com)

